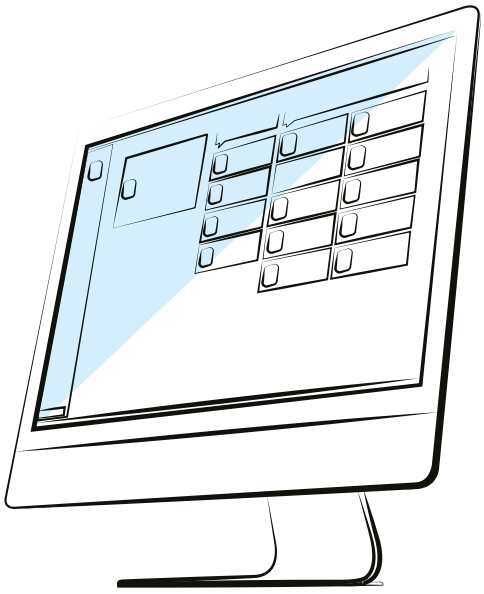
PL

BCS Manager 1.6

Instrukcja obsługi

Desktop



www.bcscctv.pl

NSS Sp. z o.o. ul. Modularna 11 (Hala IV), 02-238 Warszawa
tel. +48 22 846 25 31, fax. +48 22 846 23 31 wew.140
e-mail: info@bcscctv.pl, NIP: 521-312-46-74

Copyright © NSS Sp. z o.o.

SPIS TREŚCI

Wstęp 5
Wymagania sprzętowe 5
Licencjonowanie 6
Instalacja/Aktualizacja 7
Pierwsze uruchomienie 11
- Interfejs – okno główne 12
- Moduły aplikacji 13
- Odrywanie zakładek 14

Ustawienia aplikacji 15
- Interfejs 15
- Wideo 16
- Urządzenie 17
- Klawiatura sieciowa 18
- Monitorowanie pojazdów (moduł opcjonalny) 18
- Usługa systemowa 19
- Import/Eksport konfiguracji 20
- Stróż 21
- Email 22

Konfiguracja urządzeń 23
- Zarządzanie urządzeniami 23
- Dodawanie uproszczone 24
- Dodawanie zaawansowane 24
- Dodawanie ręczne/edycja 24
- Zarządzanie grupami 26
- Webservice 26

Konfiguracja zaawansowana 27
- PTZ/Fisheye/LPR 27
- Powiązane urządzenia nagrywające 28

Zarządzanie kontami 29
- Urzytkownicy 29
- Zestaw uprawnień 30

Podgląd bieżący 31
- Funkcje podglądu 31
- Kanały i strumienie 32
- Lista kanałów 33
- Lista widoków 34
- PTZ 35
- FishEye 37
- Zarządzanie LPR 38
- Pasek narzędziowy (Toolbar) 38
- Menu kontekstowe dla kanału 39
- Tryb podglądu automatycznego 39

Odtwarzanie 40
- Funkcje odtwarzania 41
- Pasek narzędziowy dla kanałów 41
- Pobieranie archiwum 41
- Oznaczone – zakładka 43

Copyright © NSS Sp. z o.o.

E-mapa 44
Konfiguracja 44
Obsługa 44
Log operacji 46
Log klienta 45
Powiadomienia 46
Reguły alarmów 47
Źródła alarmów 47
Reakcja 48
Wyjście alarmowe 48
Reakcje multimedialne 49
Powiadomienia e-mail 49
Terminarz 50
Okno reakcji reguły alarmowej 50
Trasy i zadania 51
Sekwencje 51
Zadania 52
PC-NVR 53
Konfigurację podtrzymania lokalnego archiwym 53
Zdjęcia w tle 54
Masowe pobieranie 55
Program narzędziowy 56
Urządzenia 56
Chmura P2P 59
Konfiguracja urządzenia 59
Tworzenie konta P2P 59
Konto P2P – zarządzanie 59
Praca z urządzeniami z chmury 59
Raporty 60
Opis działania modułu 60
Raporty (LPR) 60
Parametry raportu 60
Podgląd raportu 61
Konfiguracja 61
Listy pojazdów 62
Trasy pojazdów 62
Napisy 63
Źródła napisów 63
Podświetlanie napisów 64
Przeglądanie napisów 65
Moduły obsługi magazynu 66
FAQ 67
BCS Manager – specyfikacja 68

Copyright © NSS Sp. z o.o.

WSTĘP

BCS Manager jest aplikacją dedykowaną dla urządzeń CCTV. Posiada zaimplementowaną obsługę urządzeń marki BCS, protokołu ONVIF oraz innych producentów kamer i rejestratorów. Aplikacja posiada szereg funkcjonalności ułatwiających pracę z monitoringiem. Spośród wszystkich modułów można wyróżnić:

Podgląd bieżący (na żywo) z kamer i rejestratorów;

Odtwarzanie i pobieranie materiału zebranego w rejestratorach i kamerach;

Obsługa zdarzeń alarmowych z urządzeń CCTV;

Realizacja podglądu wielomonitorowego wraz z obsługą zapisanych zestawów okien i sekwencji;

Administracja kontami operatorów z uwzględnieniem poziomów dostępu;

Wsparcie dla obsługi urządzeń PTZ, Fisheye, LPR, Klawiatury IP;

Wizualizacja monitorowanego obiektu na e-mapie;

Wykorzystanie komputera jako rejestrator;

Integracja z kasami POS;

Zcentralizowane zarzadzanie konfiguracją w trybie serwer-klient

Usługa P2P (Chmura) pozwalająca na obsługę urządzeń zdalnie bez konieczności posiadania stałego publicznego adresu IP czy też eliminująca konieczność posiadania zaawansowanej wiedzy z konfiguracji routera

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Poniższe wymagania systemowe są minimalnymi wymaganymi dla systemu składającego się z rejestratora i 4 kamer 2Mpx. Obsłużenie większej ilości strumieni wymaga mocniejszego procesora i większej ilości pamięci RAM. Nagrywanie strumieni na komputerze z aplikacją wymaga użycia pojemnego dysku HDD.

CPU: procesor z architekturą czwartej generacji, z częstotliwością taktowania 2,5 GHz (szóstej generacji jeśli wykorzystany będzie kodek h.265);

RAM: 8 GB;

HDD: Instalator potrzebuje około 500 MB miejsca na dysku;

Zalecany dostęp do sieci Internet.

Aplikacja napisana jest dla ekranów o rozdzielczości 1280x800 i używa skalowania dla większych rozdzielczości. Mniejsza rozdzielczość spowoduje obcięcie części interfejsu i nakładanie na siebie elementów graficznych aplikacji.

UWAGA!
Procesory AMD oraz Intel mają różne oznaczenia jeśli chodzi o generację architektury. Dla przykładu szósta generacja procesorów AMD oznaczona jest nazwą kodową „Carizzo" a Intel ma oznaczenie „Skylake". Na każdą generację składa się szeroka gama modeli procesorów.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

LICENCJONOWANIE

Aplikacja BCS Manager posiada zaimplementowany mechanizm licencjonowania. Licencje są odpłatne, z wyjątkiem licencji weryfikacji urządzeń BCS. Licencja weryfikacji urządzeń BCS wymagana jest gdy komputer z aplikacja nie posiada dostępu do sieci Internet (dotyczy starszych modeli).
Licencją płatną objęte są:

– moduł LPR: trasy przejazdu pojazdów i wyświetlanie rozczytanych tablic w podglądzie na żywo;

– mechanizm porównywania pojazdów: dodatek do modułu LPR, który rozszerza funkcję o porównanie pojazdów;

– moduł wsparcia magazynu: dedykowany do integracji z systemami magazynowymi np. wyszukiwanie nagrań ze stanowiska pakowaczy na podstawie zlecenia.

– obsługa urządzeń wykorzystujących protokół ONVIF;

– obsługa natywnych protokołów producentów tj. Dahua, Hikvision;

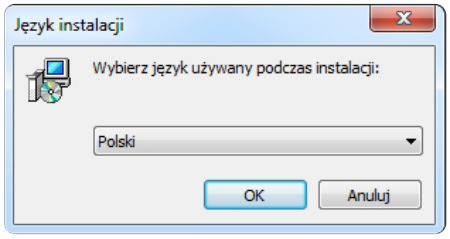
Uruchomienie licencji wymaga procedury, która polega na wygenerowaniu pliku i przesłaniu go na adres bcsmanager@bcscctv.pl wraz z plikiem formularza dostępnym w zasobach sieciowych BCS (strona www, serwer ftp). W odpowiedzi użytkownik dostanie podpisany plik, który należy wczytać w aplikacji. Po zrestartowaniu aplikacji licencja będzie aktywna.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

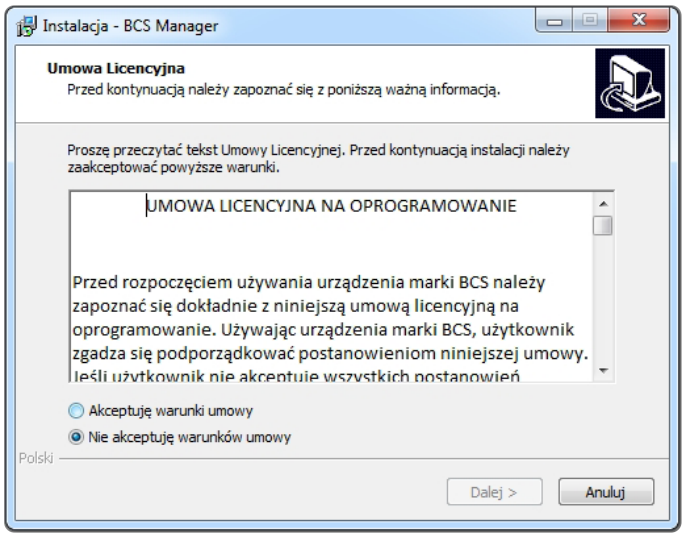
INSTALACJA/AKTUALIZACJA

Uruchomienie instalatora inicjuje proces instalacji aplikacji na komputerze. System operacyjny Windows z ustawioną kontrolą użytkownika wymusi zaakceptowanie możliwości wprowadzania zmian na komputerze przez instalator. Przejście do kolejnego kroku instalacji należy potwierdzić przyciskiem OK lub Dalej. Na każdym etapie instalacji użytkownik może przerwać klikając przycisk Anuluj.
Aktualizacja aplikacji polega na nadpisaniu zainstalowanej wersji nowszą. Instalator wykryje i poinformuje użytkownika, jeżeli wersja aktualizacyjna będzie starsza niż zainstalowana.

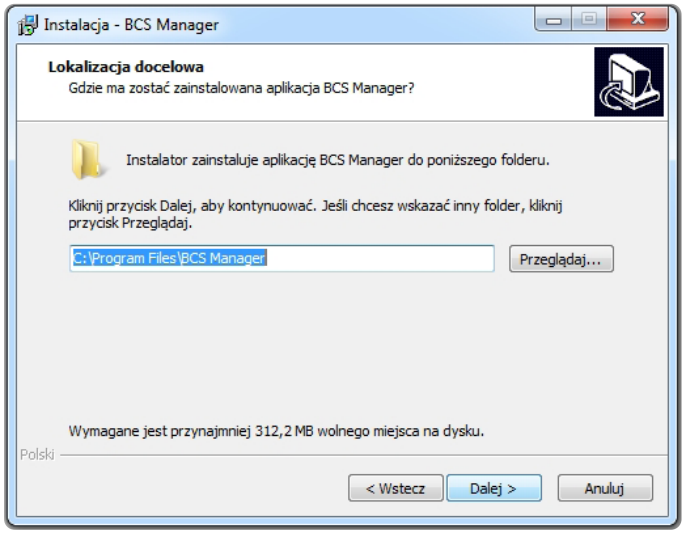
W oknie dialogowym wybrać język instalacji (dostępne: angielski, czeski, polski, rosyjski, litewski). Podczas aktualizacji wyświetli się monit o wykryciu zainstalowanej już wersji. Jeżeli BCS Manager jest uruchomiony instalator poinformuje o konieczności zamknięcia. Uruchomiony deinstalator zapyta czy usunąć dane programu.

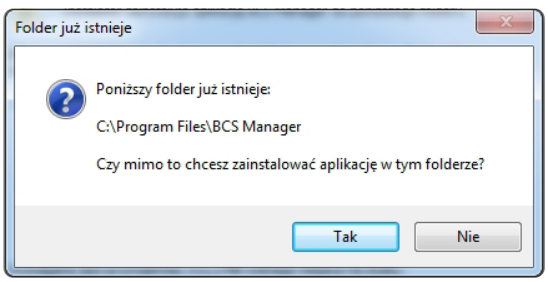


Należy przeczytać Umowę Licencyjną i zaakceptować jej warunki aby przejść do następnego kroku.



Lokalizacja docelowa określa miejsce na dysku komputera gdzie będą się znajdowały pliki aplikacji. W celu zmiany ścieżki należy kliknąć Przeglądaj i w nowym oknie wpisać lub wskazać nowy folder zatwierdzając przyciskiem OK. Jeśli na komputerze wcześniej zainstalowana była starsza wersja aplikacji, instalator zapyta czy na pewno zainstalować aplikację w folderze (domyślnym).





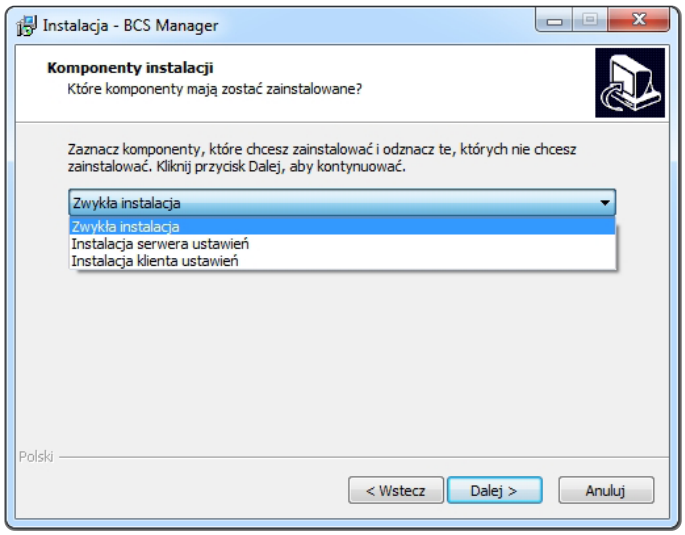
Copyright © NSS Sp. z o.o.

Kolejnym krokiem jest wybranie rodzaju instalacji. Możliwości to:

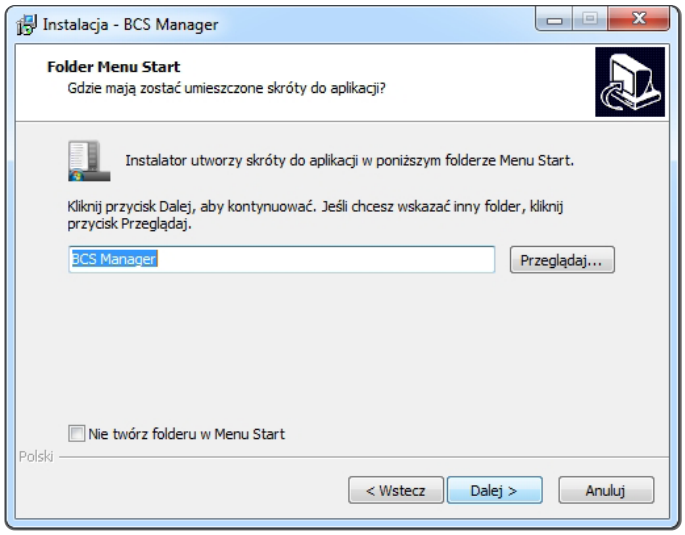
– Zwykła instalacja: aplikacja jednostanowiskowa do obsługi systemów CCTV;

– Instalacja serwera ustawień: aplikacja zostanie zainstalowana jako serwer, który przechowuje konfigurację urządzeń i użytkowników. Po wybraniu tej opcji w kolejnym oknie należy zdefiniować port, który zostanie wykorzystany do komunikacji z komputerami typu klient;

– Instalacja klienta ustawień: zostaną zainstalowane pliki niezbędne do uruchomienia aplikacji w trybie „klient". Aplikacja w tym trybie nie uruchomi się jeśli nie będzie miała połączenia z serwerem ustawień. Po wybraniu tej opcji należy podać adres IP serwera ustawień oraz port, poprzez który aplikacja będzie się komunikowała z serwerem.

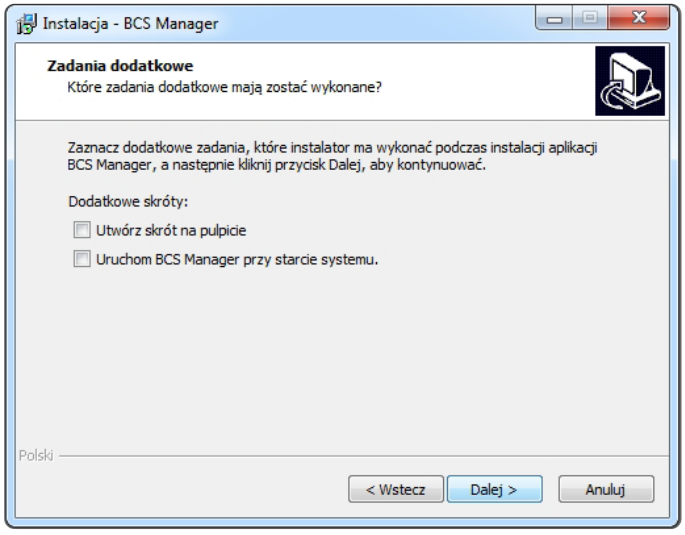


Folder Menu Start określa nazwę dla folderu, który utworzy się w menu start. W celu zmiany należy kliknąć Przeglądaj i wybrać nowy folder lub wpisać jego nazwę ręcznie. Jeśli użytkownik nie chce tworzyć skrótów w menu start wystarczy zaznaczyć pole „Nie twórz folderu w Menu Start".

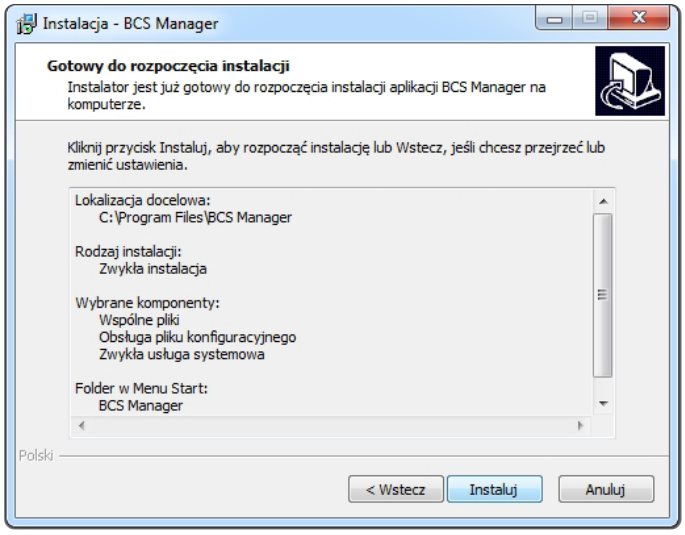


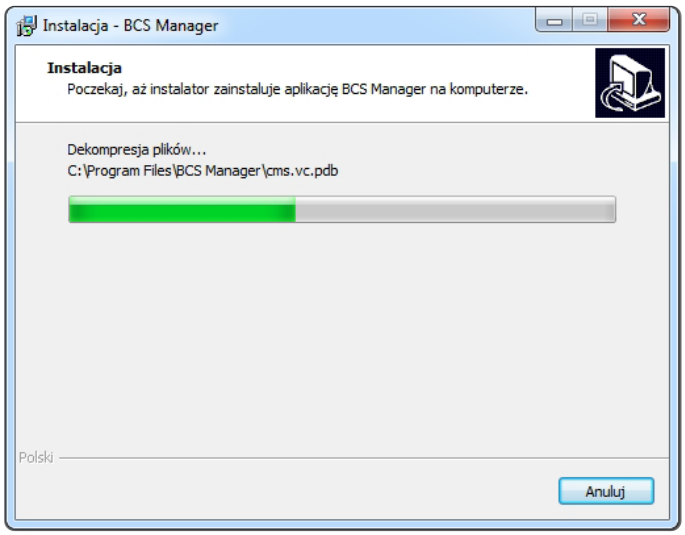
Copyright © NSS Sp. z o.o.

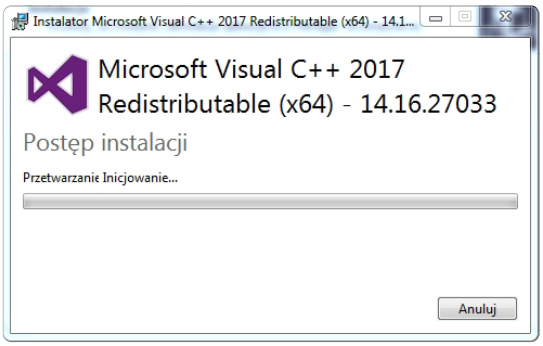
Zadania dodatkowe określają czy instalator ma utworzyć na pulpicie skrót do uruchomienia aplikacji oraz czy ma być uruchamiana wraz z systemem. Zaznaczyć żądane pola.



Kolejne okno wyświetla krótkie podsumowanie. Kliknięcie przycisku Instaluj rozpocznie proces kopiowania plików instalacyjnych. Podczas instalacji aplikacji może pojawić się okno instalacji bibliotek Visual C++. Po zainstalowaniu bibliotek, okno zamknie się samoczynnie.

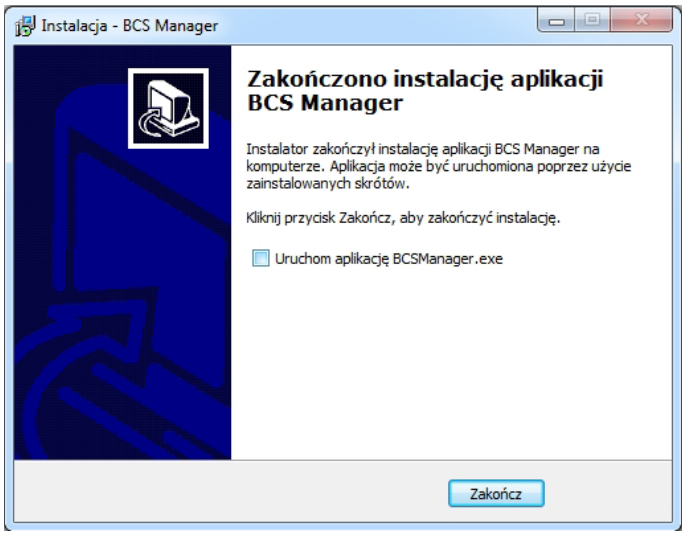






Copyright © NSS Sp. z o.o.

Zainstalowana aplikacja wyświetli monit o zakończeniu z możliwością uruchomienia aplikacji po kliknięciu przycisku zakończ. W tym celu należy zaznaczyć pole Uruchom aplikację BCSManager.exe



UWAGA!
Aplikacja zawiera instalator bibliotek Visual C++. Może być wymagane ponowne uruchomienie komputera po instalacji. System poinformuje użytkownika o tym fakcie.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

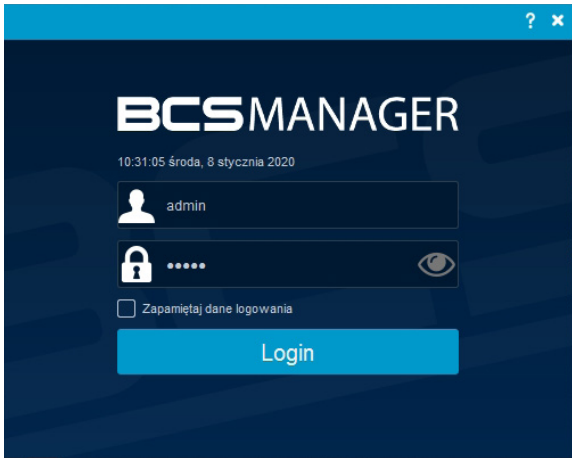
PIERWSZE URUCHOMIENIE

BCS Manager przy pierwszym uruchomieniu tworzy swój plik konfiguracji. Uruchamia również proces BCS Service, który odpowiada za zbieranie zdarzeń z urządzeń dla modułu LPR i porównywanie pojazdów.

Po uruchomieniu pojawi się ekran logowania. Domyślne dane logowania to:

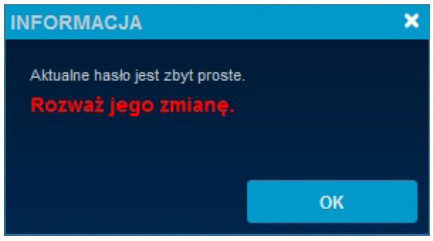
Login: admin

Hasło: admin



Pole Zapamiętaj dane logowania powoduje, że przy następnym uruchomieniu aplikacji zostaną użyte ostatnie dane logowania (funkcję wyłącza wylogowanie się z aplikacji).

PORADA!
Dla bezpieczeństwa zaleca się zmianę hasła od razu po zalogowaniu (długość hasła zwiększa jego siłę). Hasło zmienia się poprzez kliknięcie ikony osoby w prawym górnym rogu aplikacji lub w zarządzaniu kontami.



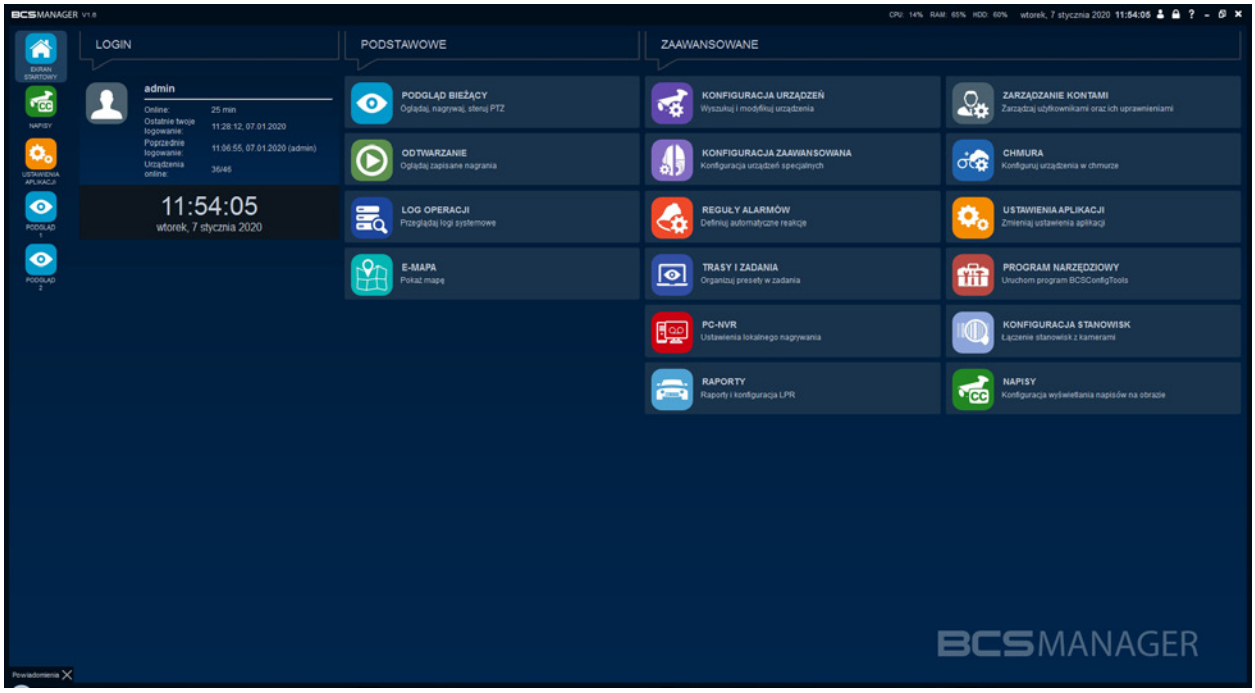
Interfejs – okno główne

Po zalogowaniu się do aplikacji pojawia się Ekran Startowy, gdzie użytkownik może przejść do dowolnej funkcjonalności programu zgodnie ze swoimi uprawnieniami. Interfejs zawiera kilka modułów. Każda z uruchomionych funkcji przypinana jest do kolumny z lewej strony.

– blok informacyjny podzielony na informacje o obciążeniu komputera (pasek górny aplikacji) i aktualnie zalogowany użytkownik (moduł Użytkownik w lewej części ekranu głównego);

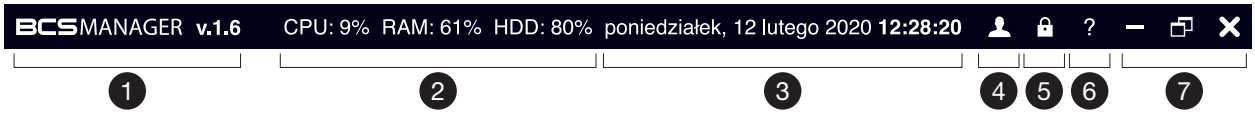
– blok podstawowy zawierający funkcje podglądu na żywo, odtwarzania, logów i e-mapę;

– blok zaawansowane zawierający wszystkie elementy konfiguracji aplikacji oraz zaawansowane funkcje;



INFORMACJA!
Umieszczenie kursora myszy nad dowolnym napisem w aplikacji i przytrzymanie przez kilka sekund pokaże dymek z opisem dla wybranej funkcji.

Ikony paska górnego zawierają:



1. informację o wersji aplikacji;
2. aktualne obciążenie procesora (CPU), pamięci operacyjnej (RAM) i zajętość miejsca na dysku twardym (HDD);
3. aktualna data i godzina;
4. zmiana hasła użytkownika;
5. wyloguj użytkownika;
6. pomoc zawierająca niniejszą instrukcję obsługi, link do strony BCSCCTV oraz link do kanału Youtube, gdzie umieszczone są filmy instruktażowe
7. pozostałe służą do operacji na oknie aplikacji czyli: minimalizacja, maksymalizacja i zamknięcie okna.

UWAGA!
Obciążenie systemu prezentuje dane dotyczące całego komputera, a nie tylko aplikacji.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Moduły aplikacji

Każda z poniższych funkcji otwierana jest jako oddzielne okno, przy czym tylko okno Podglądu bieżącego może być otwarte wielokrotnie. Każde z otworzonych okien można oderwać od Ekranu startowego.

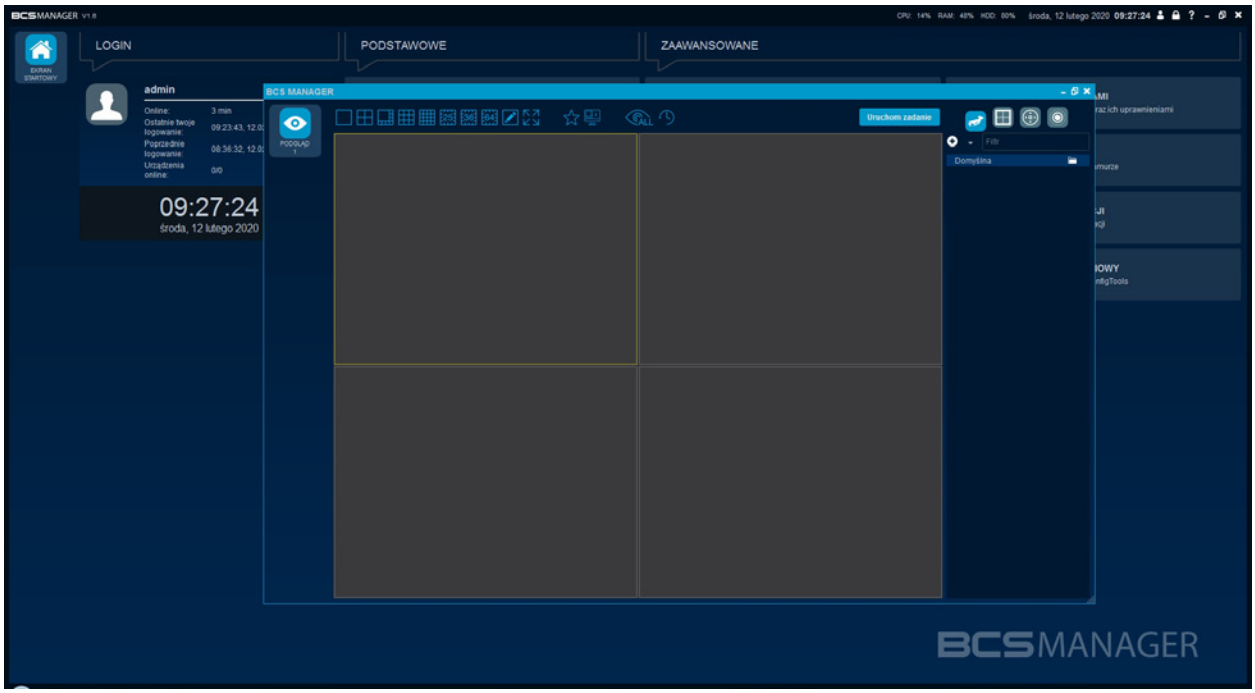
Ikona	Opis
podgląd bieżący	– wyświetlanie listy kanałów z dodanych urządzeń; – wyświetlanie obrazu z kanałów; – nagrywanie i wykonywanie zdjęć ze strumieni wideo; – sterowanie kamerami typu PTZ i Fisheye; – lista zdarzeń LPR; – pokazywanie informacji o zdarzeniach oraz stanu wejść/wyjść alarmowych
log operacji	– generowanie raportu dotyczącego operacji wykonanych w aplikacji; – widok powiadomień
odtwarzanie	– wyszukiwanie nagrań zdalnych; – wyszukiwanie nagrań lokalnych; – wizualizacja nagrań na linii czasu; – odtwarzanie synchroniczne wielu nagrań; – wizualizacja listy plików; – pobieranie nagrań zdalnych na dysk lokalny
e-mapa	– interaktywna, wielowarstwowa mapa z możliwością dodania własnego tła. łatwy dostęp do podglądu z dodanych kamer
konf. urządzeń	– wyszukiwanie urządzeń; – dodawanie urządzeń z automatycznie rozpoznanym protokołem; – zarządzanie urządzeniami (dodawanie, edycja, usuwanie); – zarządzanie grupami
konf. zaawansowana	– definiowanie typu kamery specjalnej PTZ, Fisheye i/lub LPR; – określanie kamer dla modułu rozpoznawania pojazdów (wjazd, wyjazd, pomocnicza); – powiązywanie kamer LPR z urządzeniami nagrywającymi
reguły alarmów	– definiowanie sposobu reakcji na zdarzenia pochodzące z kanałów/urządzeń
trasy i zadania	– umożliwia budowanie zadań opartych o widoki i sekwencje, na wielu monitorach
raporty LPR (opcjonalnie)	– generowanie, podglądanie i eksport raportów; – grupowanie kamer LPR w obiektach; – biała/czarna lista pojazdów z możliwością importu/eksportu; – trasy pojazdów
zarządzanie kontami	– tworzenie użytkowników z różnym poziomem dostępu; – indywidualny dostęp do modułów aplikacji; – indywidualny dostęp do urządzeń a nawet pojedynczych kanałów; – szablony ułatwiające zarządzanie dużą ilością kont
PC-NVR	– konfiguracja lokalnego archiwum nagrań; – konfiguracja zdjęć w tle; – konfiguracja pobierania (kopii) nagrań z rejestratorów
napisy (opcjonalnie)	– wybór źródła napisów oraz konfiguracja ich wyświetlania z możliwością udostępnienia w innej instancji aplikacji; – definiowanie słów kluczowych, wyróżniających się na ekranie z możliwością przypisania pliku z dźwiękiem (.wav) oraz aktywacją wyjścia alarmowego w dowolnym urządzeniu; – przeszukiwanie bazy danych napisów z uwzględnieniem źródła oraz filtrów „użytkownik” i „tekst”
chmura	– konfiguracja konta chmurowego (P2P)
ustawienia aplikacji	– ustawienia interfejsu; – ustawienia wideo; – import/eksport konfiguracji; – moduł stróż

Copyright © NSS Sp. z o.o.

program narzędziowy	– konfiguracja adresacji IP dla urządzeń; – konfiguracja serwera P2P w urządzeniach; – kalkulator zajętości dysku przez nagrania z kamer
konf. stanowisk (opcjonalnie)	– tworzenie stanowisk i przydzielanie do nich kamer; – wywoływanie nagrań z urządzeń powiązanych ze stanowiskiem

Odrywanie zakładek

Aplikacja umożliwia pracę na wielu monitorach jednocześnie. Dowolny moduł może być odpięty od ekranu startowego poprzez chwycenie i przeciągnięcie na obszar poza kolumną. Tak odpięte okno można przenieść na pulpit kolejnego ekranu podłączonego do komputera. Przypinanie okna do ekranu startowego polega na złapaniu i upuszczeniu tego okna nad kolumną ekranu głównego.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

USTAWIENIA APLIKACJI

Moduł służy do konfigurowania wszelkich parametrów pracy aplikacji. Ustawienia przechowywane są w pliku „BCS Manager.ini" razem z konfiguracją urządzeń, widoków, zadań, uprawnień i użytkowników. Moduł podzielony jest na zakładki. Po zmianie ustawień zapisuje się je przyciskiem Zapisz w lewej, dolnej części okna. Przycisk Wyczyść cofa wszystkie wprowadzone zmiany. Włączenie/wyłączenie niektórych funkcji może wymagać restartu aplikacji, użytkownik zostanie o tym poinformowany odpowiednim komunikatem.

Interfejs:

– język aplikacji: polski, czeski, angielski, litewski i rosyjski do wyboru;

– włącz dodatkowe logowanie: włączone generuje plik z informacjami diagnostycznymi dla developera;

– czyść dodatkowe logi: włączone powoduje usunięcie pliku jeśli nie wystąpiły błędy i/lub nieoczekiwane stany w działaniu aplikacji;

– licencja: informacja o statusie licencji. Obok znajduje się przycisk Wczytaj licencję i Generuj. Podpisana licencja wygenerowana na komputerze z BCS Managerem będzie działać tylko na tym komputerze. Aby licencja zaczęła działać należy uruchomić ponownie aplikację po wczytaniu;

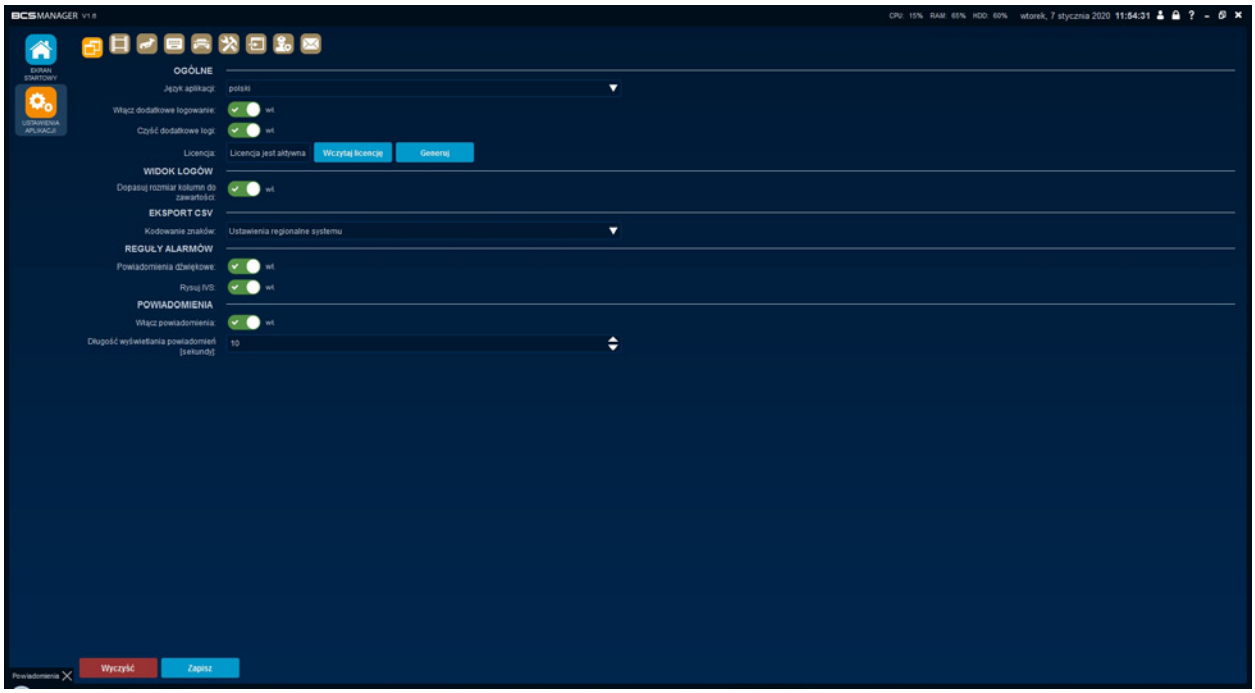
– dopasuj rozmiar kolumn do zawartości: włączone powoduje, że wszystkie kolumny w raportach mają szerokość najdłuższego tekstu w nich zawartego;

– kodowanie znaków: wybór formatu kodowania znaków diakrytycznych w generowanych raportach .csv;

– rysuj IVS: włączenie/wyłączenie domyślnego widoku dla reguł IVS. Włączony oznacza, że reguły będą widoczne;

– włącz powiadomienia: włączenie powoduje wyświetlanie dodatkowych powiadomień;

– długość wyświetlania powiadomień: definiowanie czasu przez jaki powiadomienia będą widoczne na pasku bocznym aplikacji;



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Wideo:

– katalog wideo: katalog w którym realizowany będzie zapis nagrań lokalnych. Aby zmienić należy kliknąć przycisk Przeglądaj, w nowym oknie wskazać dedykowany katalog i potwierdzić klikając przycisk Wybierz folder;

– maksymalna długość pliku wideo [min]: określona w minutach długość dla pliku wideo;

– szybkie odtwarzanie status: włączenie powoduje aktywowanie funkcji quickplay w podglądzie na żywo;

– okres nagrywania [min]: określona w minutach długość nagrania dla funkcji quickplay;

– automatyczne nagrywanie status: włącza/wyłącza funkcję automatycznego nagrywanie strumieni;

– Pojemność folderu: określana w Gigabajtach pojemność folderu, w którym zapisywane będą nagrania lokalne;

– Próg pojemności: definiowany procentowo margines dla folderu nagrań. Mechanizm usuwa najstarsze nagrania gdy pojemność folderu osiągnie wielkość mniejszą/większą o zdefiniowany próg;

– katalog zdjęć: katalog do którego zapisywane będą screenshoty. Aby zmienić należy kliknąć przycisk Przeglądaj, w nowym oknie wskazać dedykowany katalog i potwierdzić klikając przycisk Wybierz folder;

– katalog pobierania: katalog do którego zapisywane będą nagrania pobrane ze zdalnych urządzeń. Aby zmienić należy kliknąć przycisk Przeglądaj, w nowym oknie wskazać dedykowany katalog i potwierdzić klikając przycisk Wybierz folder;

– katalog zabezpieczonych plików: katalog specjalny, do którego trafią wszystkie zabezpieczone nagrania. Zabezpieczone nagrania nie będą usunięte przez mechanizm nadpisywania plików;

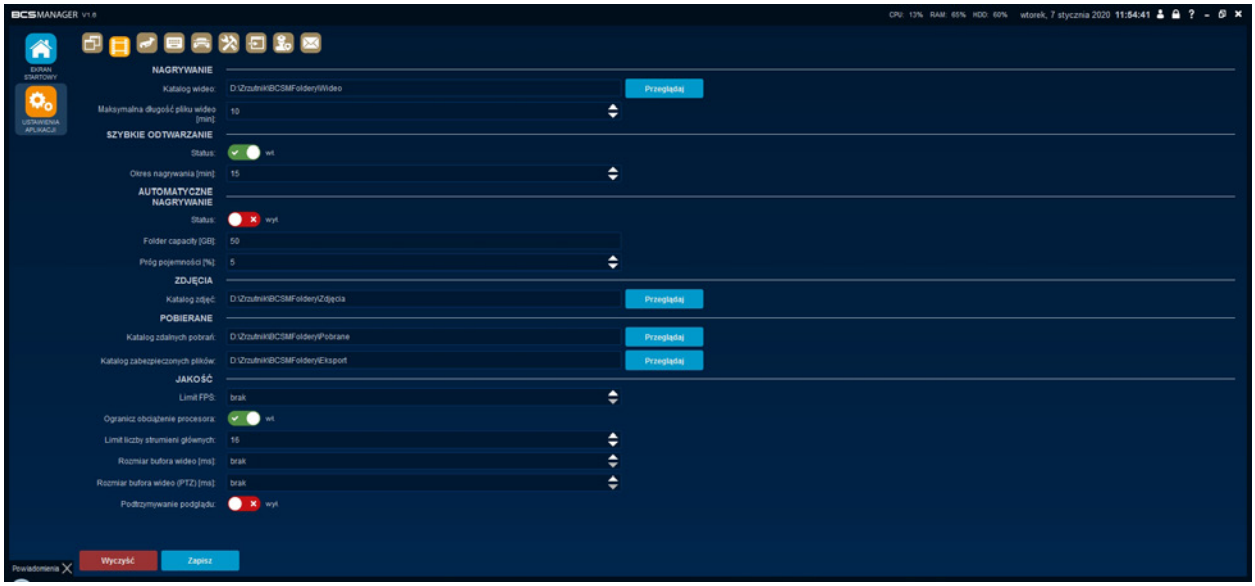
– limit FPS: ogranicznik ilości wyświetlanych klatek na sekundę. Aplikacja będzie wyświetlała wszystkie strumienie ze zdefiniowaną tu prędkością;

– ogranicz obciążenie procesora: włączone uruchamia mechanizm zabezpieczający komputer przed maksymalnym wykorzystaniem zasobów. Mechanizm mierzy zużycie zasobów procesora. Jeśli przekroczony zostanie próg 80% to aplikacja zacznie ograniczać ilość wyświetlanych klatek na sekundę we wszystkich uruchomionych strumieniach. Przekroczenie progu 90% spowoduje, że aplikacja nie pozwoli uruchomić więcej strumieni;

– limit liczby strumieni głównych: ustawienie tej wartości spowoduje, że aplikacja nie pozwoli operatorowi uruchomić więcej strumieni głównych niż zdefiniowano. Z reguły strumień główny ma ustawione wyższe parametry i wymaga więcej zasobów komputera do zdekodowania;

– rozmiar bufora wideo [ms]: określenie tej wartości powoduje, że aplikacja pobiera strumień do pamięci i dopiero po określonym czasie wyświetla w podglądzie. Maksymalnie można ustawić 1 sekundę. Buforowanie wideo eliminuje artefakty powstałe w skutek błędnej transmisji danych ale powstaje opóźnienie w podglądzie na żywo;

– rozmiar bufora wideo (PTZ) [ms]: określenie bufora dla kanałów skonfigurowanych jako kamera PTZ.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Urządzenie:

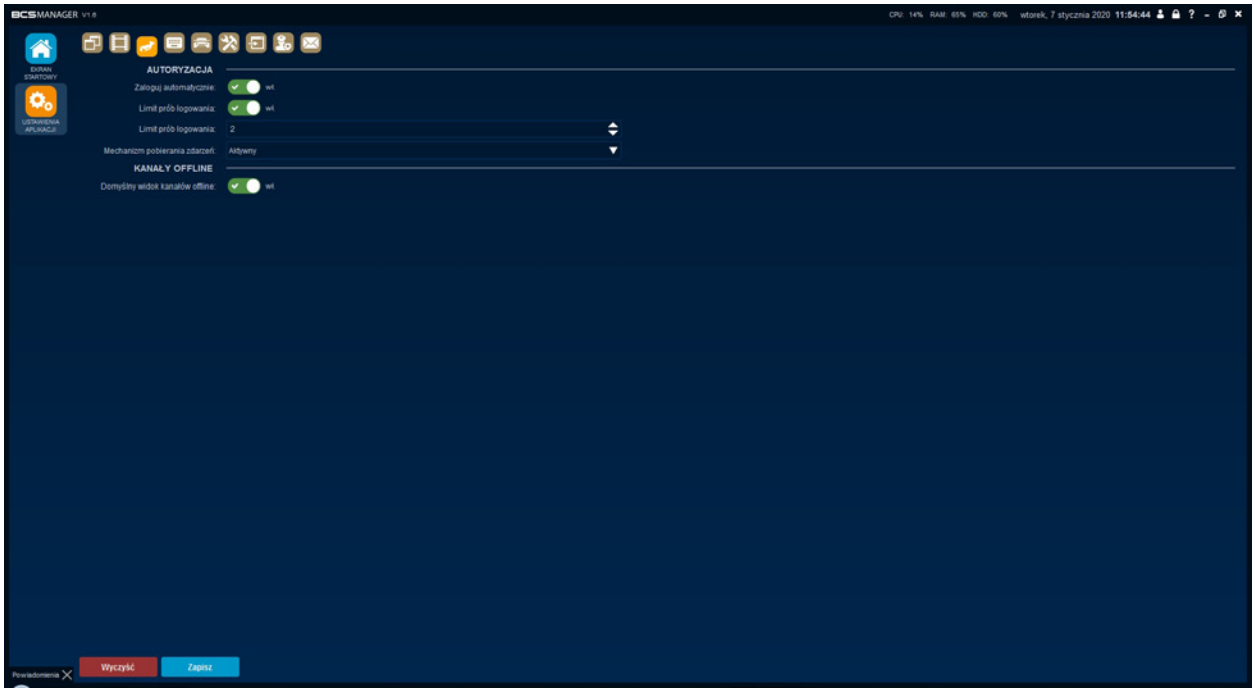
– zaloguj automatycznie: włączenie powoduje automatyczne logowanie aplikacji do urządzeń po uruchomieniu;

– limit prób logowania: włączenie powoduje, że aplikacja podejmie tylko określoną liczbę prób zalogowania się do urządzenia;

– dozwolona liczba prób: wartość określająca maksymalną liczbę prób zalogowania do urządzenia;

– mechanizm pobierania zdarzeń: do wyboru Pasywny, w którym aplikacja oczekuje na znacznik zdarzenia z urządzenia i Aktywny, w którym aplikacja wysyła zapytanie o zdarzenia do urządzenia.

UWAGA!
Aktywny mechanizm pobierania zdarzeń wymagany jest w sytuacji gdy aplikacja monitoruje urządzenia serii Point, które są dodane spoza sieci lokalnej.

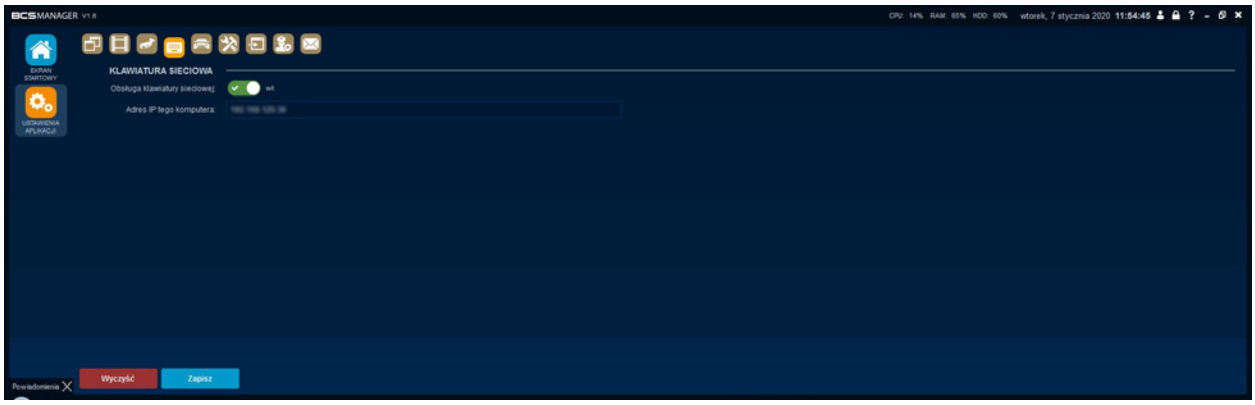


Copyright © NSS Sp. z o.o.

Klawiatura sieciowa:

– obsługa klawiatury sieciowej: włączenie tej funkcji powoduje aktywowanie obsługi aplikacji przez klawiaturę sieciową BCS-P-KN;

– Adres IP tego komputera: informacja o adresie IP, który należy wpisać w klawiaturze aby obsługiwać aplikację.



Monitorowanie pojazdów (moduł opcjonalny):

– plik bazy danych: folder, w którym będzie znajdował się plik bazy danych wykorzystywany do zbierania informacji i zdarzeń LPR. Aby zmienić należy kliknąć przycisk Przeglądaj, w nowym oknie wskazać dedykowany plik i potwierdzić klikając przycisk Zapisz;

– ograniczenie całkowitego rozmiaru zdjęć [MB]: określenie wielkości bazy danych przeznaczonej dla zdjęć wykonanych przez moduł aplikacji;

– usuń zdjęcia starsze niż [dni]: czas, po którym aplikacja automatycznie usunie zdjęcia z bazy danych;

– usuń zdarzenia starsze niż [dni]: czas, po którym aplikacja automatycznie wyczyści zdarzenia;

– czas nagrania przed pierwszym zdarzeniem [sekundy]: do nagrania ze zdarzeniem zostanie dodany czas przed wystąpieniem zdarzenia;

– czas nagrania po ostatnim zdarzeniu [sekundy]: do nagrania ze zdarzeniem zostanie dodany czas po wystąpieniu zdarzenia;

– zdarzenia LPR: włączenie funkcji powoduje wyświetlanie zdarzeń z kamer LPR na liście w podglądzie na żywo;

– wybór typu trasy: włączenie monitorowania przejazdu pojazdów. Rozczytana tablica rejestracyjna zainicjuje start trasy i wyświetli okno rozpoczęcia trasy pojazdu;

– tolerancja różnic pojazdów [%]: określenie w jakim stopniu różnica między zdjęciami pojazdów ma aktywować alarm „Zmieniony pojazd”;

– maksymalny czas przejazdu [minuty]: określenie czasu po jakim aktywowany będzie alarm „Brak wyjazdu”;

– minimalny czas zdarzenia [sekundy]: czas określający odstęp interpretacji zdarzeń przez moduł aplikacji;

– godzina zero: Definiowanie godziny, o której zostaną zresetowane liczniki modułu;

– zamieniony pojazd: włączenie powoduje wygenerowanie alarmu gdy zostanie wykryta zmiana pojazdu;

– brak wjazdu: włączenie powoduje wygenerowanie alarmu gdy na obiekcie pojawi się pojazd, który nie został rozpoznany przez kamerę „wjazdową”;

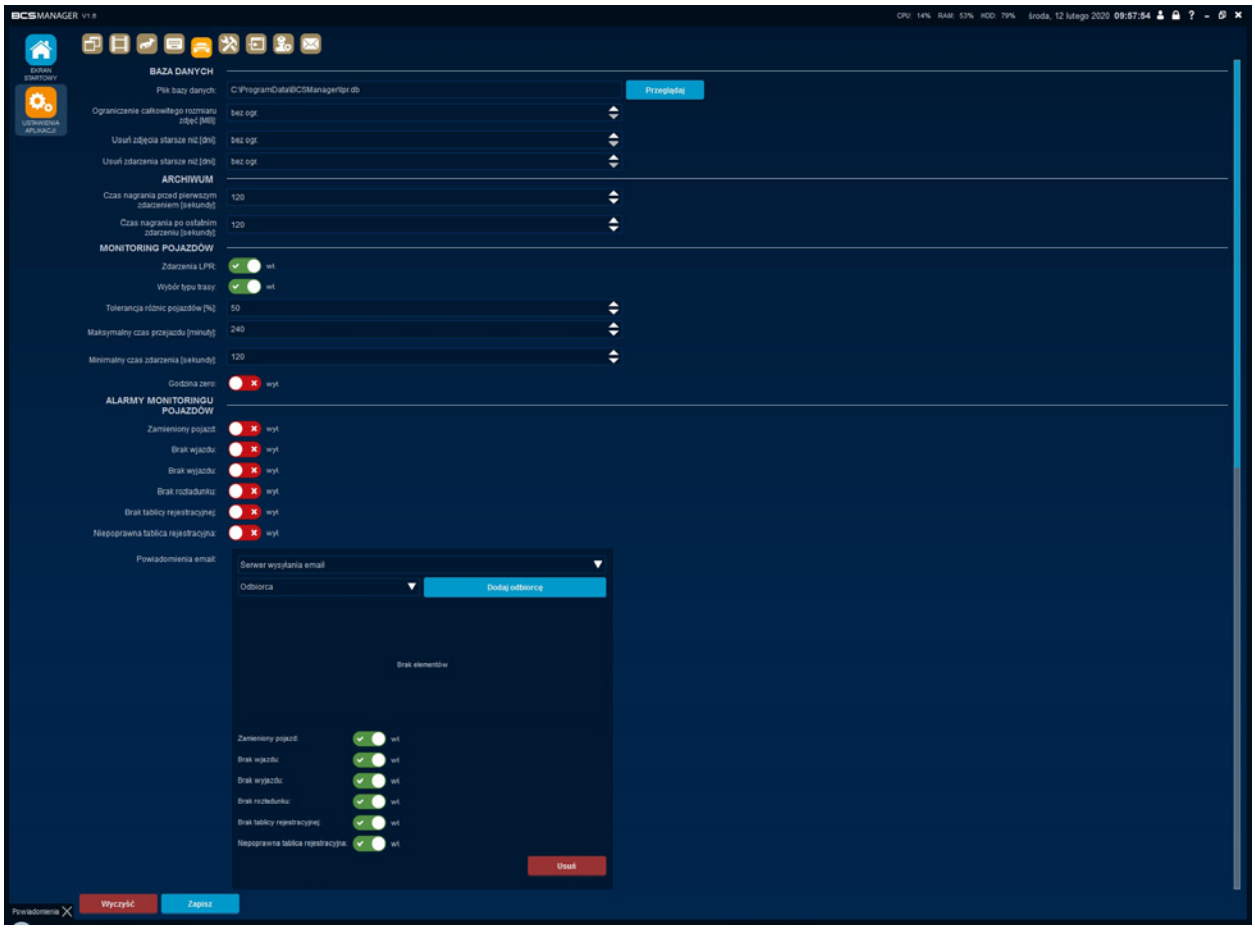
– brak wyjazdu: włączenie powoduje wygenerowanie alarmu gdy przekroczony zostanie „maksymalny czas przejazdu” dla pojazdów;

– brak tablicy rejestracyjnej: włączenie powoduje wygenerowanie alarmu gdy aplikacja wykryje brak tablicy rejestracyjnej;

– niepoprawna tablica rejestracyjna: włączenie powoduje wygenerowanie alarmu gdy aplikacja wykryje nieprawidłową tablicę rejestracyjną;

– powiadomienia email: definiowanie odbiorców, którym zostanie wysłana wiadomość e-mail z informacją o alarmie monitoringu pojazdu. Po kliknięciu dodaj należy wybrać serwer nadawczy, odbiorcę lub odbiorców, oraz zaznaczyć które z alarmów mają być raportowane wiadomością e-mail. Przycisk usuń kasuje wpis.

Copyright © NSS Sp. z o.o.



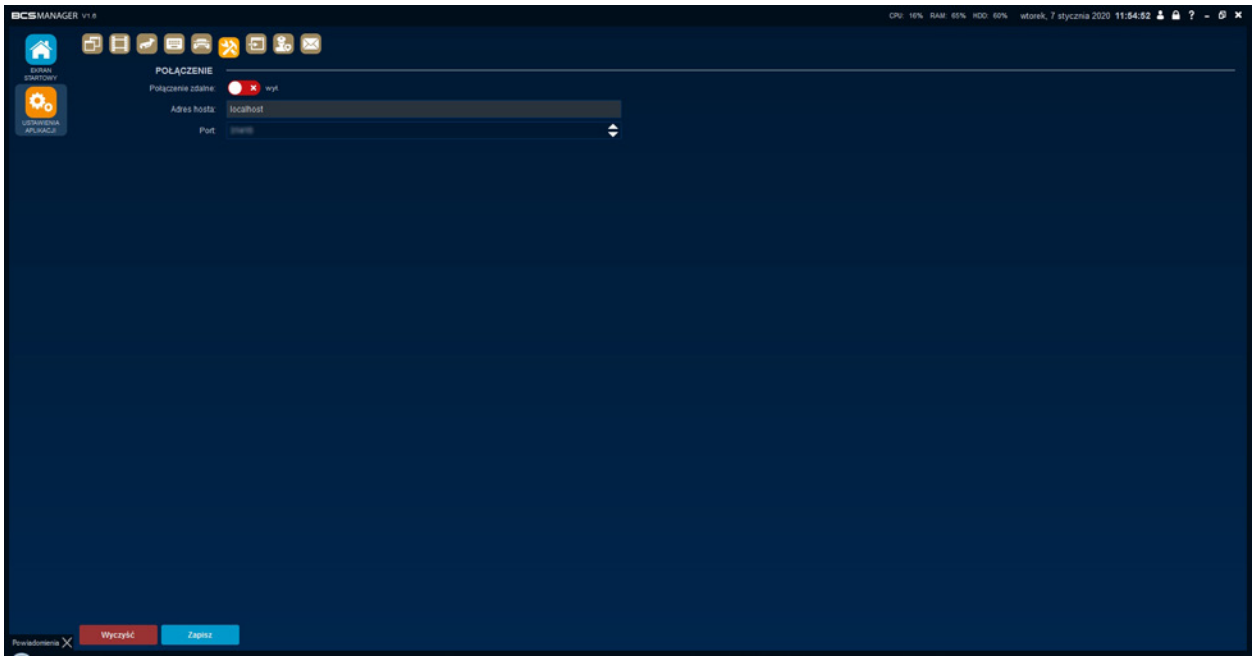
Usługa systemowa:

połączenie zdalne: włączenie tej funkcji sprawia, że aplikacja udostępnia plik bazy danych LPR innym instancjom aplikacji w sieci lokalnej. Dzięki temu rozwiązaniu można generować i przeglądać raporty z tras pojazdów bez konieczności przenoszenia całej konfiguracji pomiędzy komputerami.

– połączenie zdalne: włącza/wyłącza usługę sieciową;

– adres hosta: adres IP komputera w sieci, który przechowuje bazę danych LPR;

– port: port na którym nasłuchiwane są pakiety aplikacji.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Import/Eksport konfiguracji:

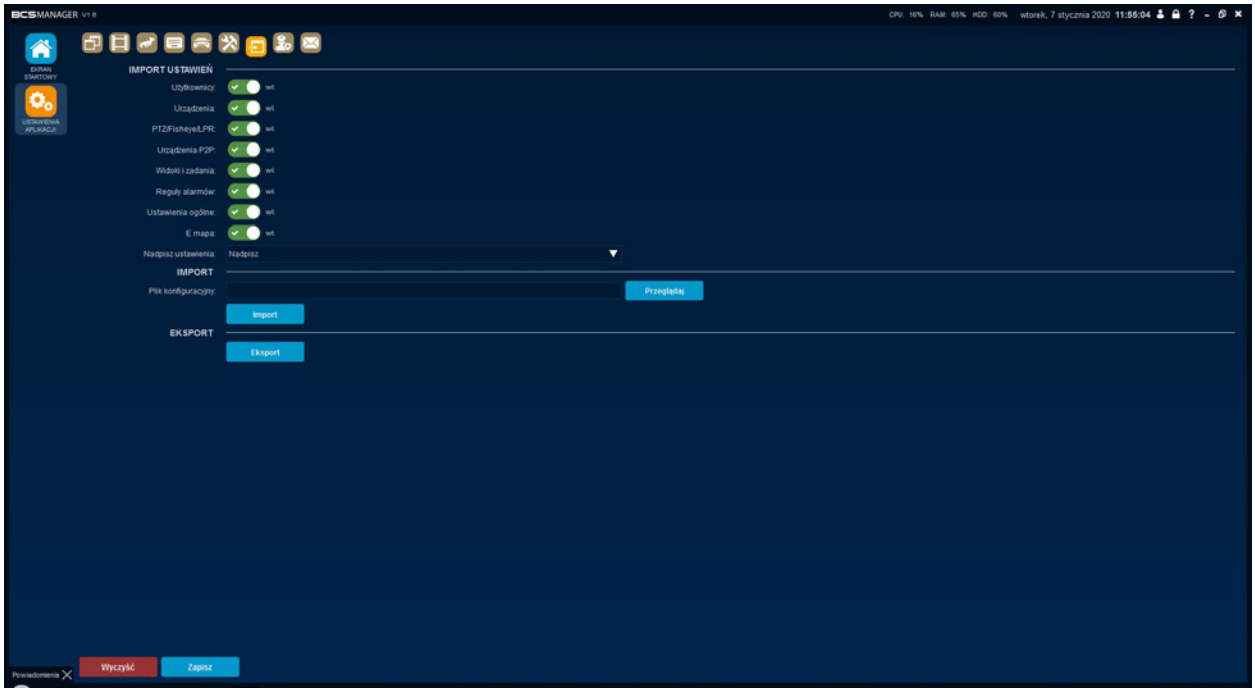
– użytkownicy, urządzenia, PTZ/Fisheye/LPR, urządzenia P2P, widoki i zadania, reguły alarmów, ustawienia ogólne i E-mapa: włącz/wyłącz dane, które maja być zaimportowane;

– nadpisz ustawienia: sposób zachowania się narzędzia gdy wykryje podobne wpisy w aktualnej konfiguracji. Nie nadpisuj – częściowo pokrywające się ustawienia zostaną zachowane, Nadpisz – ustawienia zostaną całkowicie zastąpione;

– plik konfiguracyjny: wpisz ścieżkę dostępu do pliku konfiguracyjnego lub wskaż go klikając przycisk Przeglądaj;

– Import: rozpoczyna proces importu ustawień;

– Eksport: przycisk służący do wygenerowania i zapisania konfiguracji w wybranym miejscu.



UWAGA!
Część z zaimportowanych danych nie będzie widoczna dopóki aplikacja nie zostanie zrestartowana.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Stróż:

Moduł stróż służy do monitorowania pracy operatora systemu. Operator od momentu zalogowania w aplikacji będzie musiał kliknąć wyskakujące powiadomienie. Można wygenerować raport, w którym zawarte są czasy reakcji operatora na powiadomienie:

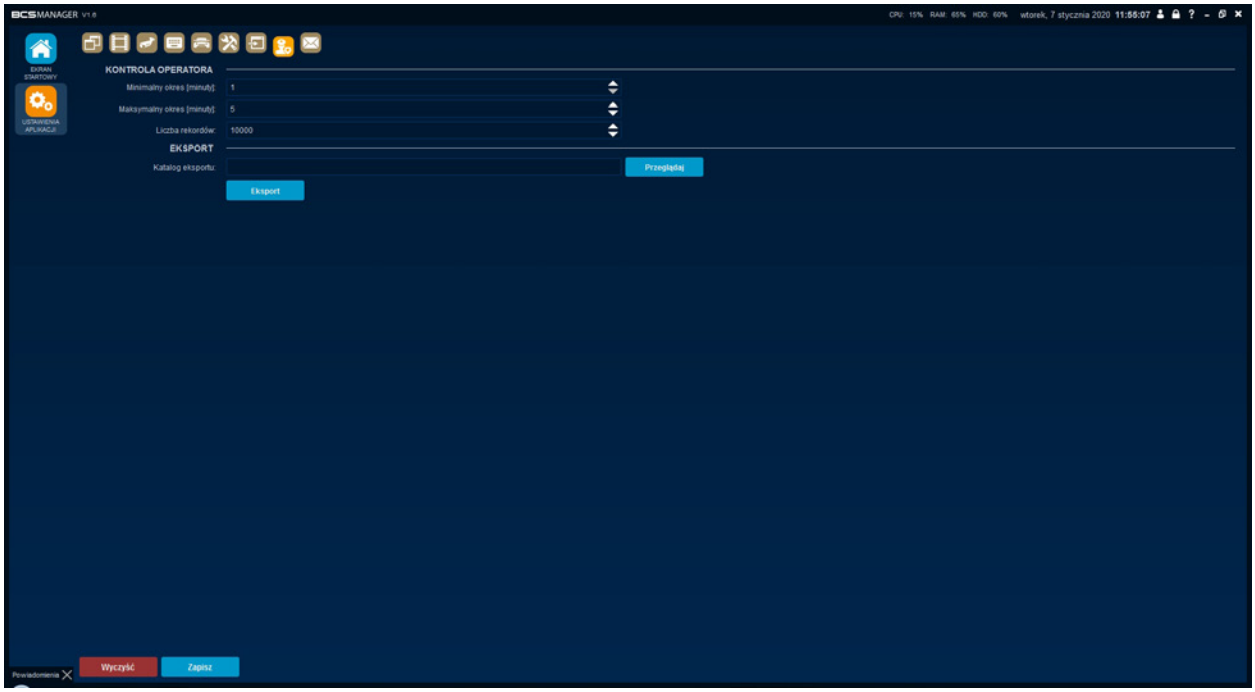
– minimalny okres [minuty]: określenie minimalnego czasu, po którym pojawi się okno powiadomienia licząc od zalogowania operatora;

– maksymalny okres [minuty]: określenie maksymalnego czasu, po którym pojawi się powiadomienie;

– liczba rekordów: określa ile wierszy w pliku raportu będzie wyświetlone;

– katalog eksportu: należy wpisać ścieżkę do miejsca zapisu raportu lub wskazać go klikając przycisk Przeglądaj;

– Eksport: przycisk generujący raport. Raport zawiera informację zawierającą czas pojawienia się okna powiadomienia oraz czas reakcji operatora



Email:

Konta pocztowe:

W tym miejscu można dodać konta pocztowe, z których wysyłane będą powiadomienia alarmowe do odbiorców. W celu dodania konta pocztowego należy kliknąć „Dodaj” i w nowo wyświetlonym oknie wypełnić pola informacjami dotyczącymi konta pocztowego

– nazwa: dowolna nazwa przyjazna operatorowi;

– adres serwera: nazwa lub adres serwera pocztowego;

– port serwera: port wysyłanej poczty;

– nazwa użytkownika: dla powyższego serwera;

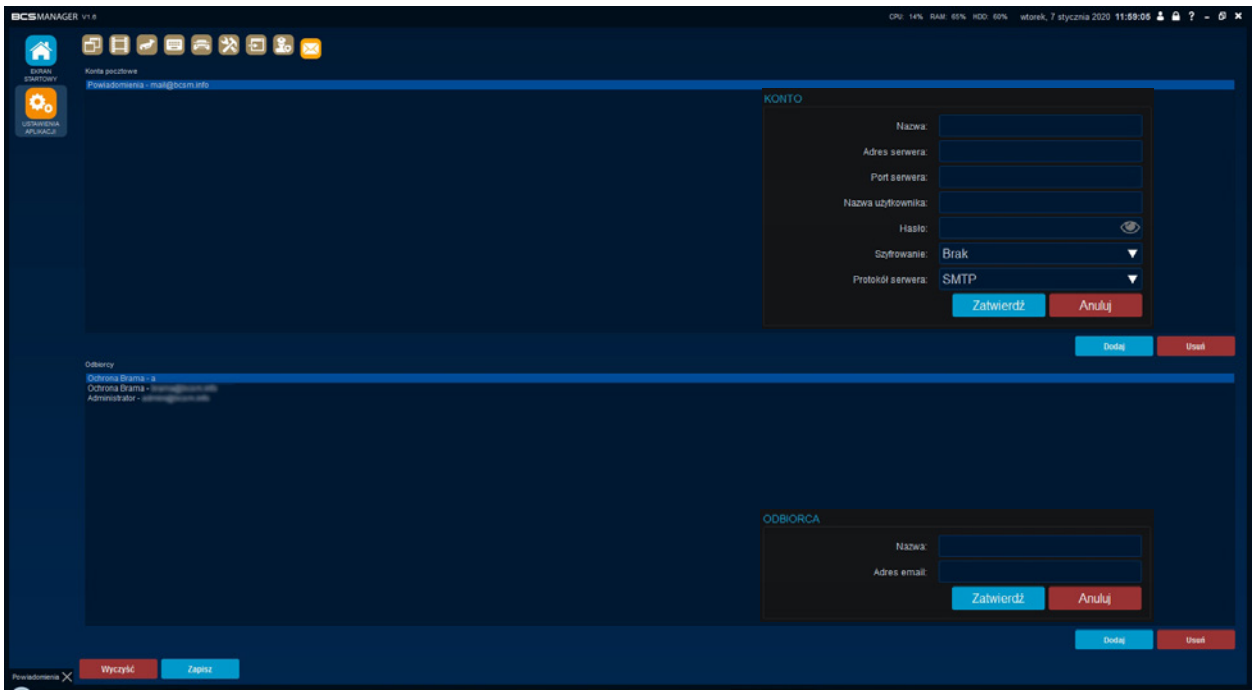
– hasło: dla powyższego użytkownika;

– szyfrowanie: wybór sposobu szyfrowania wysyłanej wiadomości brak lub SSL;

– protokół serwera: SMTP.

Odbiorcy:

W tym miejscu definiuje się listę odbiorców potencjalnych powiadomień z aplikacji. W celu dodania konta odbiorcy należy kliknąć „Dodaj” i w nowym oknie wpisać adres e-mail odbiorcy oraz informacje identyfikujące użytkownika.



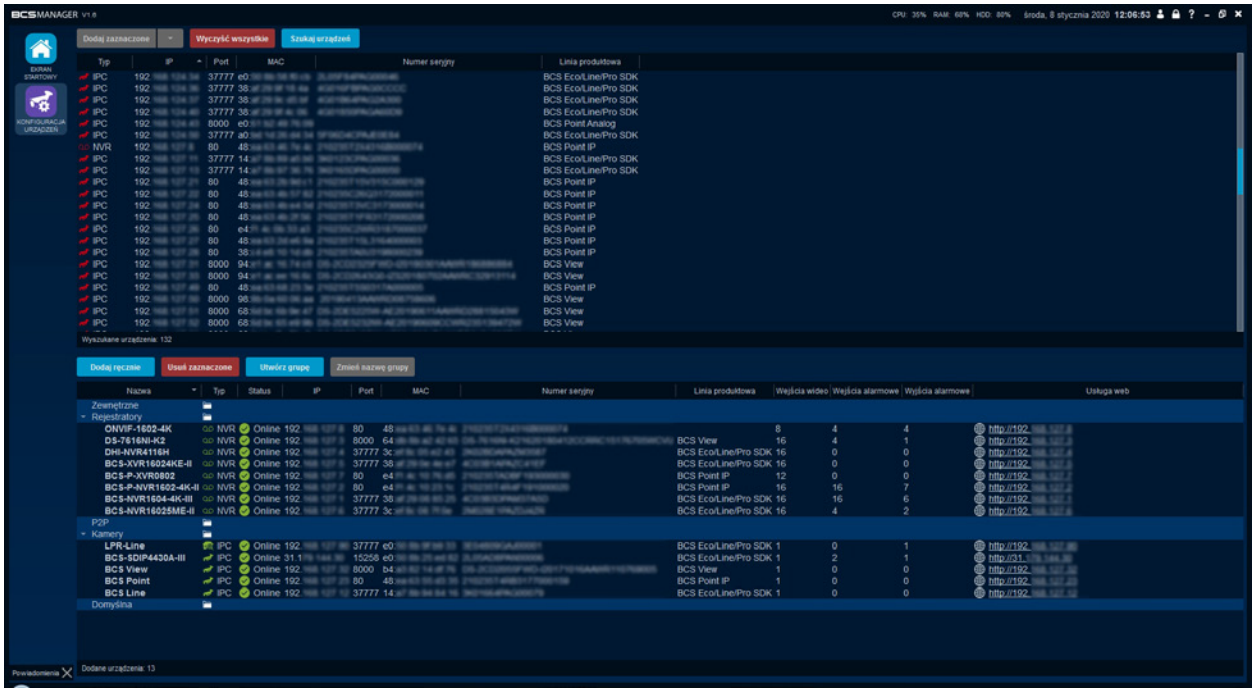
Copyright © NSS Sp. z o.o.

KONFIGURACJA URZĄDZEŃ

Moduł konfiguracji urządzeń służy do zarządzania urządzeniami (kamery/rejestratory) i ich grupami. Dzięki niemu można dodawać i usuwać urządzenia do aplikacji oraz przypisywać je do stworzonych wcześniej grup. Okno konfiguracji podzielone jest na dwie tabele:

– urządzenia wyszukane (górne pole)

– urządzenia dodane (dolne pole)



UWAGA!
Urządzenia chmurowe (P2P) obsługuje się w osobnym module „Chmura”.

Zarządzanie urządzeniami

Urządzenia dostępne w sieci lokalnej można automatycznie wyszukać i dodać z domyślnym hasłem lub w sposób zaawansowany. Urządzenia spoza sieci lokalnej można dodać ręcznie. Każde z dodanych urządzeń pokazuje pełne informacje wraz ze statusem, numerem seryjnym i linkiem do webserwisu, można je również edytować i przydzielać do innej grupy.

PORADA
Na liście działają skróty klawiszowe ułatwiające zaznaczanie poszczególnych, wykrytych urządzeń. Np. Ctrl+a zaznaczy wszystkie urządzenia.

UWAGA!
Przy dodawaniu urządzeń wymagane jest połączenie z Internetem w celu weryfikacji dodawanych urządzeń. Jeżeli z przyczyn niezależnych aplikacja nie może być uruchomiona w środowisku z dostępem do Internetu weryfikacja może być przeprowadzona odpowiednim plikiem licencyjnym.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

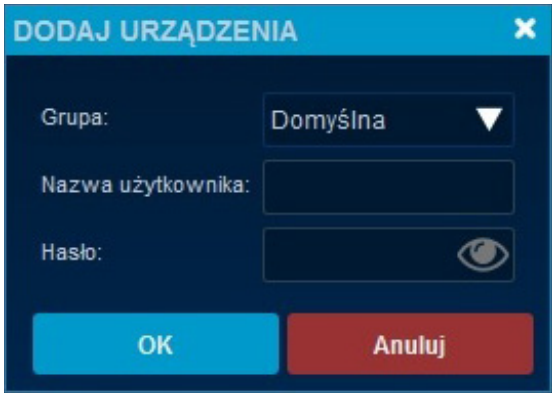
Dodawanie uproszczone

W celu wyszukania urządzeń w sieci lokalnej należy kliknąć przycisk Szukaj. Funkcja działa w nieskończoność i cały czas nasłuchuje czy w sieci nie pojawiło się nowe urządzenie. Zatrzymanie funkcji następuje poprzez naciśnięcie przycisku Zatrzymaj skanowanie. Po chwili lista zapełni się wpisami zawierającymi informacje o typie, adresie IP, porcie, adresie MAC, numerze seryjnym oraz linii produktowej urządzenia. Dwukrotne kliknięcie przyciskiem myszy (lub kliknięcie przycisku Dodaj zaznaczone) na wyszukanym urządzeniu spowoduje, że aplikacja przeniesie je na dolną listę do grupy Domyślna, a do zalogowania użyje domyślnych dla urządzenia danych logowania. Podobnym efektem będzie użycie strzałki z tym, że operator może wybrać grupę inną niż Domyślna.

UWAGA!
Jeśli dodawane urządzenia mają inne niż domyślne dane logowania to operator musi edytować dodane urządzenie i poprawić wpisy w odpowiednich polach (patrz dodawanie ręczne/edycja).

Dodawanie zaawansowane

Wyszukane i zaznaczone urządzenie można dodać poprzez kliknięcie strzałki i wybranie z menu Zaawansowane. Wyświetlone zostanie okno zaawansowanego dodawania urządzeń gdzie operator może wybrać grupę dla urządzenia oraz login i hasło do niego. Kliknięcie Dodaj spowoduje, że urządzenie zostanie dodane do wybranej grupy a operator nie będzie musiał edytować urządzenia w celu zmiany danych logowania.



Dodawanie ręczne/edycja

Aplikacja umożliwia obsługę urządzeń spoza sieci lokalnej np. dostępne w Internecie. Dodawanie ręczne wymaga posiadania dodatkowych informacji o urządzeniu. Operator musi wiedzieć jaki jest adres IP (lub domena), port i protokół oraz typ urządzenia. W celu dodania ręcznie należy kliknąć przycisk Dodaj ręcznie i uzupełnić pola:

– nazwa urządzenia: dowolna nazwa przyjazna użytkownikowi;

– adres IP/Domena: adres IP urządzenia lub domena;

– port: port urządzenia;

– protokół: do wyboru (BCS Line http, BCS Line SDK, BCS Point IP, BCS Point Analog;

– nazwa grupy: do wyboru (grupa stworzona wcześniej przez operatora);

– nazwa użytkownika: użytkownik urządzenia;

– hasło: hasło dla użytkownika urządzenia;

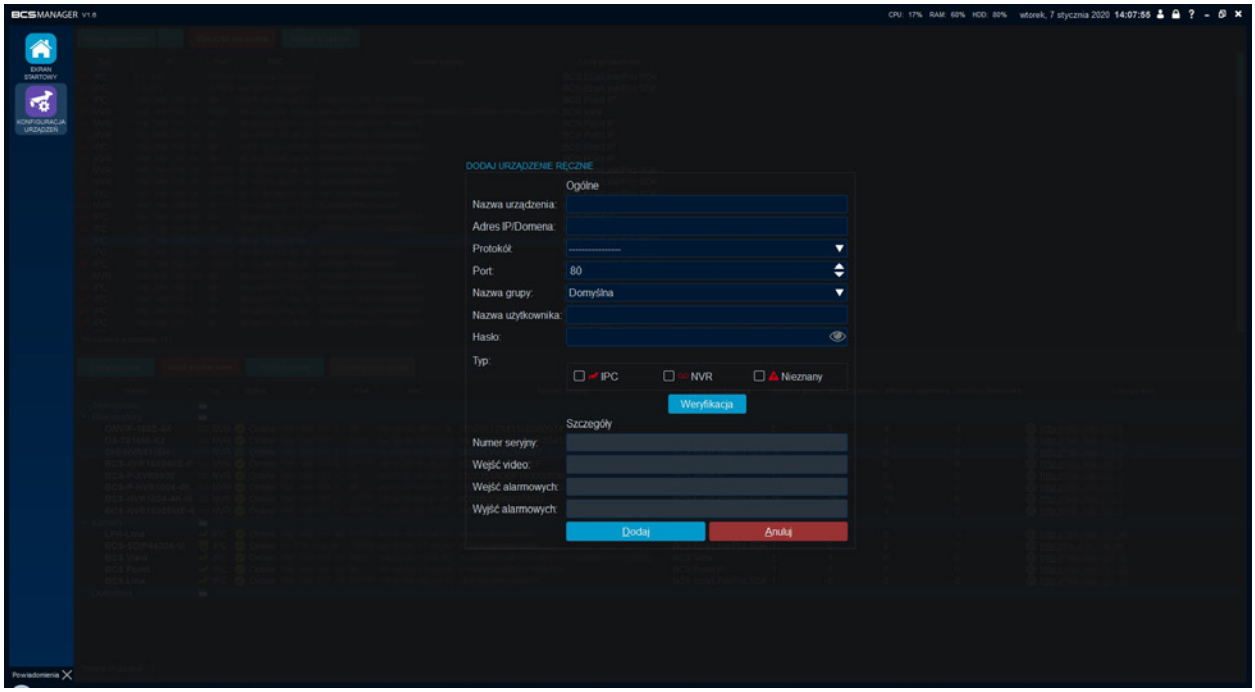
– typ: do wyboru (IPC – kamera, NVR – rejestrator, Nieznany).

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Następnie należy kliknąć Weryfikacja. Po chwili jeśli wszystko zostało poprawnie wpisane, pola poniżej zostaną automatycznie uzupełnione informacjami takimi jak numer seryjny, liczba wejść wideo oraz liczba wejść/wyjść alarmowych. Kliknięcie Dodaj zakończy proces dodawania urządzenia a samo urządzenie będzie widoczne na liście dodanych urządzeń.

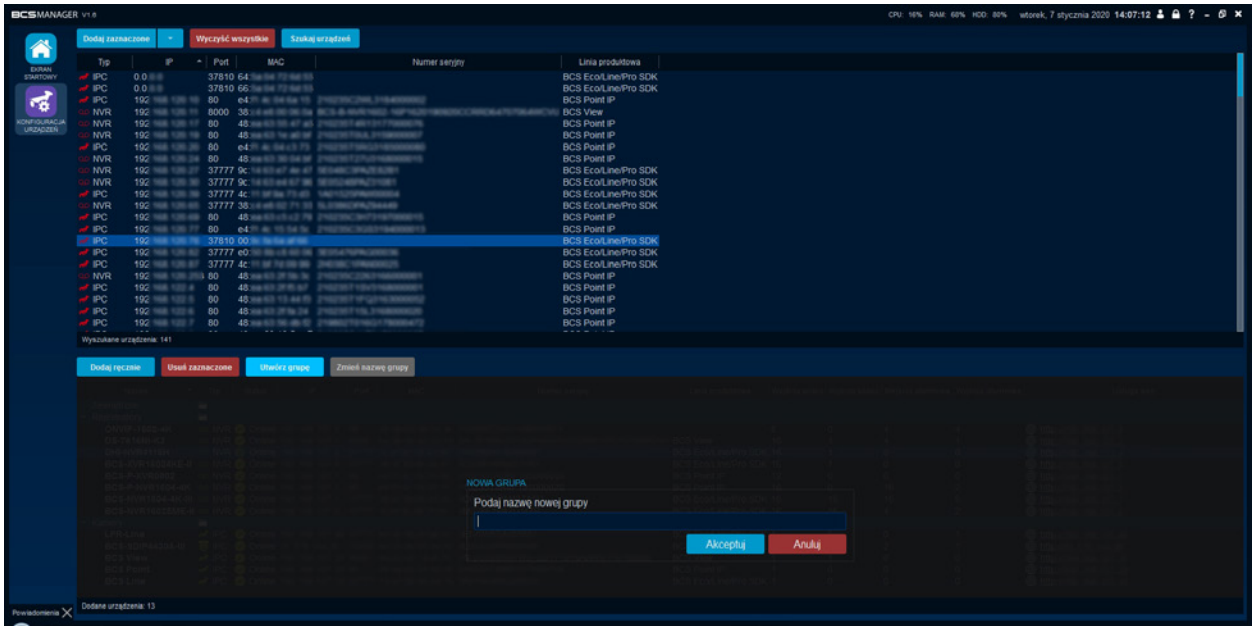
UWAGA!
Przycisk Dodaj może być nieaktywny. Powodem takiej sytuacji jest brak weryfikacji dodawanego urządzenia, wynikający z braku dostępu do Internetu lub odpowiedniej licencji.

Edycja urządzenia polega na dwukrotnym kliknięciu na urządzeniu, które jest już dodane. Po otworzeniu się okna edycji należy uzupełnić wymagane pola i kliknąć Zapisz.



Zarządzanie grupami

Użytkownik może stworzyć dowolną ilość grup o przyjaznych nazwach. W tym celu należy kliknąć przycisk Utwórz grupę i w nowym oknie w polu edycji wpisać dowolną nazwę. W każdej chwili nazwa grupy może być zmieniona po kliknięciu przycisku Zmień nazwę grupy.



PORADA
Zarządzanie grupami dostępne jest również na liście kanałów w podglądzie na żywo.

Webservice

Każde urządzenie CCTV IP posiada oparty na języku html interfejs, który służy do obsługi podglądu, nagrań i konfiguracji. Aplikacja BCSManager umożliwia uruchomienie Webservice poprzez kliknięcie linku html umieszczonego na końcu informacji z dodanego urządzenia. Funkcja uruchomi przeglądarkę Internet explorer z automatycznie uzupełnionym adresem w pasku. Jeśli w urządzeniu port http został zmieniony z domyślnego należy po adresie IP dodać znak dwukropka „:" i wartość portu (np. http://192.168.1.30:8080)

UWAGA!
Jeśli w systemie użytkownika nie ma programu Internet explorer, kliknięcie linku nie będzie miało reakcji.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

KONFIGURACJA ZAAWANSOWANA

Moduł służy do określenia specjalnych urządzeń dla których w aplikacji przygotowane są dodatkowe funkcjonalności. Konfiguracja polega na wyszukaniu z listy urządzeń tego specjalnego i określenie jego roli poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola. Aby wszystkie zaznaczenia zaczęły pełnić swoją funkcję należy kliknąć przycisk Zatwierdź w prawym dolnym rogu.

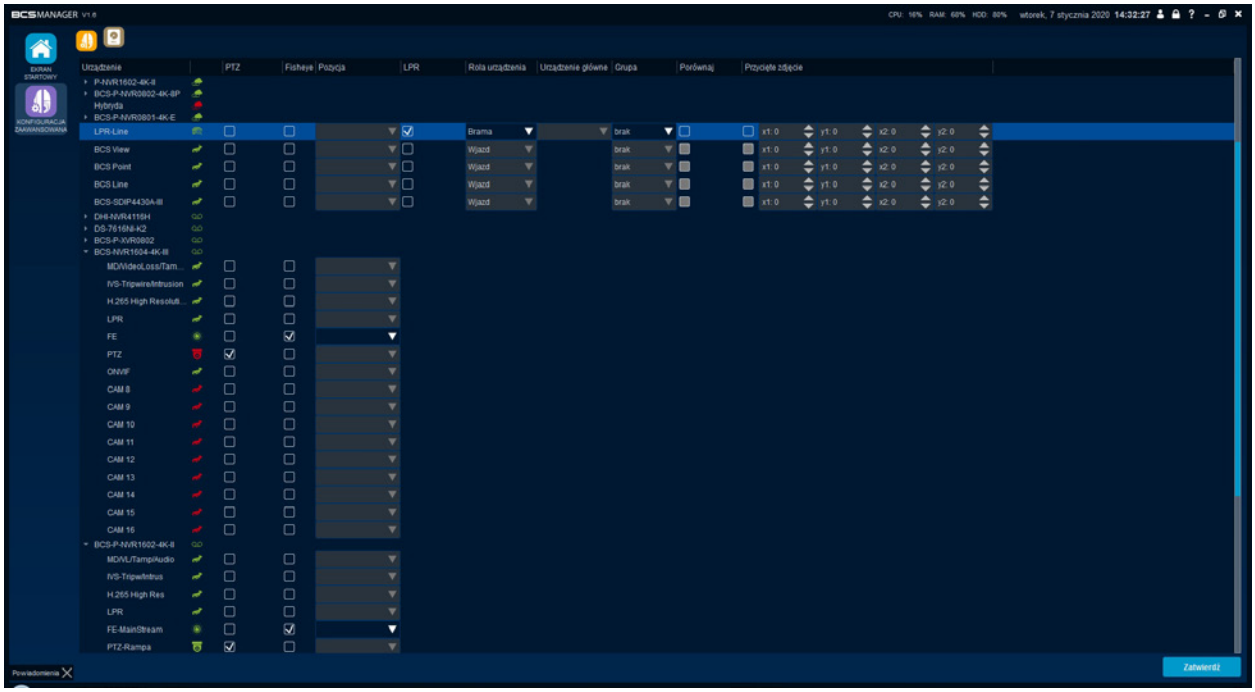
PTZ/Fisheye/LPR

Zakładka zawiera listę wszystkich dodanych urządzeń dla których można określić specjalny tryb pracy. Dla każdego z tych urządzeń dostępne są pola:

– PTZ: dla kamer obrotowych. Zaznaczenie pola uaktywni panel do sterowania ruchem kamery;

– Fisheye: dla kamer z obiektywem typu rybie oko. Zaznaczenie uaktywnia funkcjonalności dla kamer w podglądzie na żywo i w odtwarzaniu. Niezbędne jest określenie typu montażu kamery fisheye poprzez wybranie odpowiedniego w kolumnie Pozycja;

– LPR: dla kamer rozpoznających tablice rejestracyjne pojazdów. Zaznaczenie pola uruchomi obsługę funkcji związanych z monitorowaniem pojazdów dla wybranej kamery. Dodatkowo należy określić rolę urządzenia (wjazd, wyjazd, brama, pośredni, pomocniczy), urządzenie główne (w przypadku zaznaczenia roli jako pomocniczy określa się dla której kamery ta ma pełnić funkcję kamery pomocniczej), grupa (możliwe jest stworzenie 4 grup urządzeń), porównaj (zaznaczenie powoduje, że kamera jest wykorzystywana do porównywania zdjęć pojazdów), przycięte zdjęcie (funkcja wykorzystywana przez moduł porównywania pojazdów).



INFORMACJA!
Przycięte zdjęcie składa się z czterech pól dla każdej kamery, w których definiuje się rozmiar zdjęcia, na podstawie którego analityka dokonuje weryfikacji. Współrzędne 0,0 określają górny lewy róg zdjęcia, maksymalny punkt określony jest poprzez rozdzielczość zdjęcia robionego przez kamerę (dla kamery z rozdzielczością 1920x1080 punktem maksymalnym będzie x=1919 i y=1079).

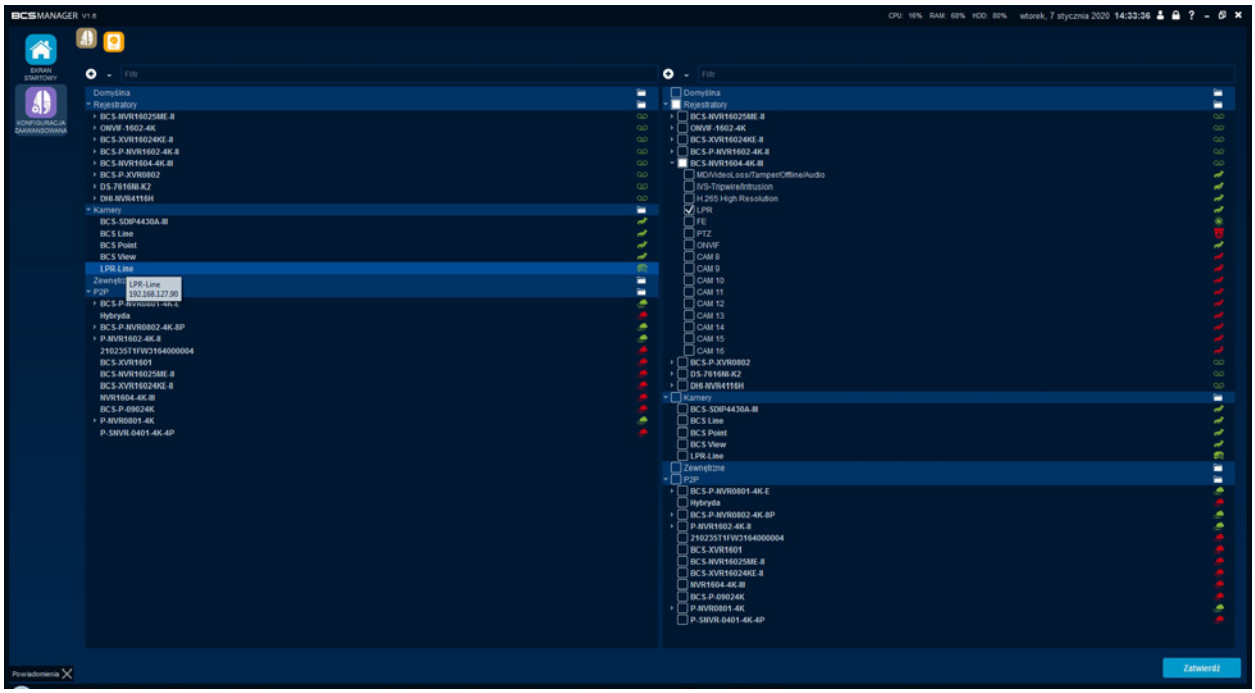
UWAGA!
Niektóre ustawienia będą widoczne dopiero po wgraniu odpowiedniej licencji.

UWAGA!
Moduł porównywania pojazdów wymaga specjalnej wersji instalatora BCS Manager.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Powiązane urządzenia nagrywające

Funkcja dedykowana jest dla modułu monitorowania pojazdów ale może być wykorzystana dla dowolnego typu kamery. Kamery LPR posiadają slot na kartę pamięci, który wykorzystywany jest do zapisywania zdjęć rozpoznanych pojazdów. Kamera nie nagrywa strumieni wideo na swojej karcie. Aby wyświetlić nagranie z rozpoznaną tablicą należy wcześniej powiązać w aplikacji kamerę LPR z kanałem w rejestratorze. Dzięki takiemu powiązaniu kliknięcie wpisu na liście Zdarzeń LPR przeniesie użytkownika do Odtwarzania i pokaże na pasku czasu tylko nagrania z wywołanego wpisu. Powiązywanie polega na wybraniu kamery z lewej kolumny a następnie zaznaczenie pól przy urządzeniach/kanałach w prawej kolumnie. Kliknięcie Zatwierdź kończy proces.

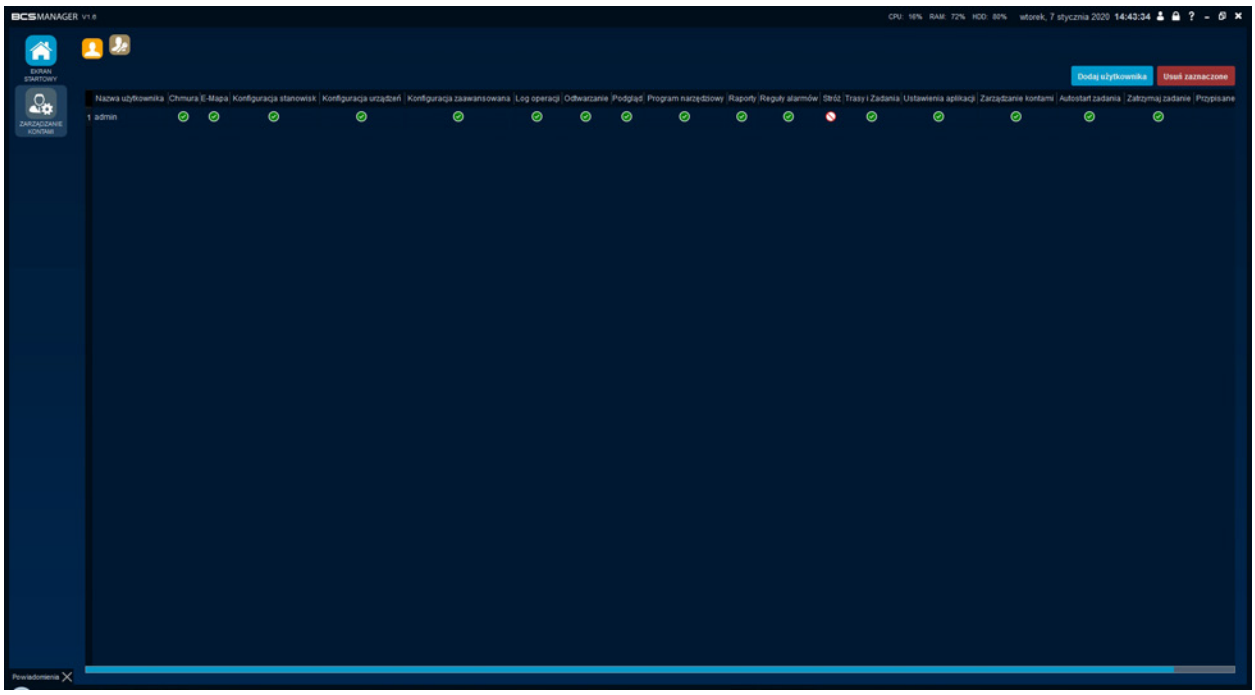


Copyright © NSS Sp. z o.o.

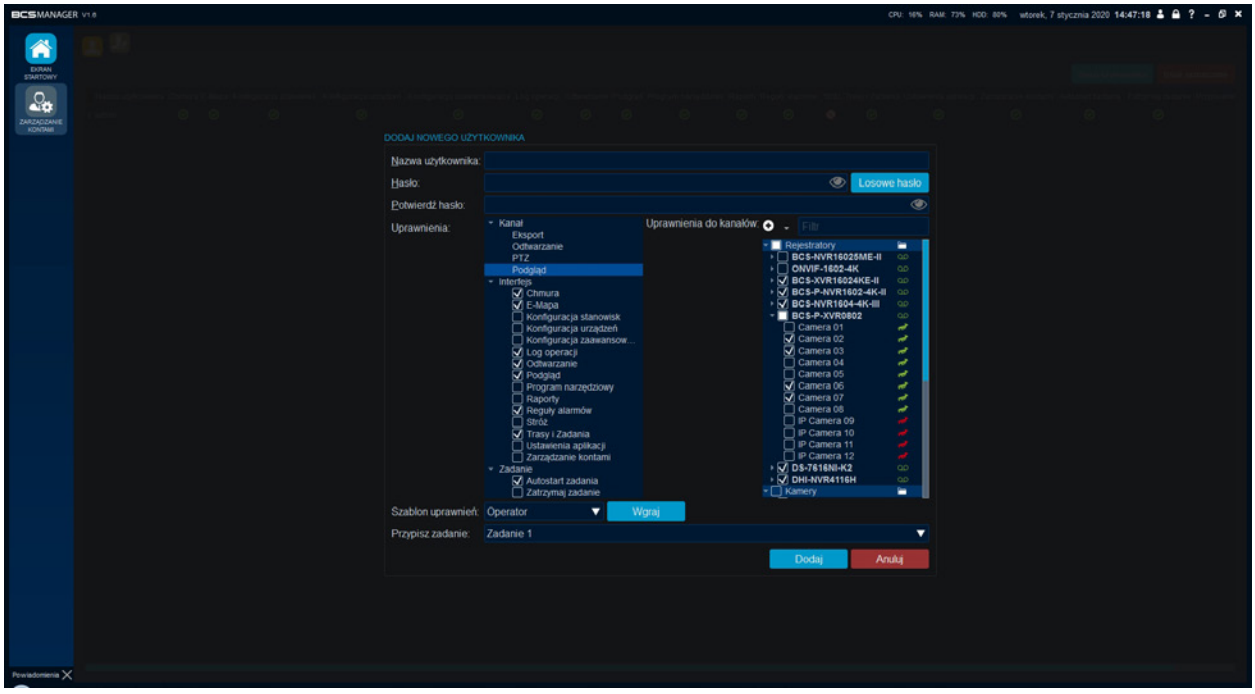
ZARZĄDZANIE KONTAMI

BCS Manager posiada wbudowane konto „admin”, które jest nieedytowalne i nieusuwalne. Jedynym parametrem, który można zmienić dla konta admin, jest hasło. Pierwsze logowanie i tworzenie nowych kont odbywa się z poziomu konta admin.

Aplikacja umożliwia tworzenie kont dla operatorów. Tworzenie konta pozwala na określenie uprawnień dla użytkownika. Poza ograniczeniem dostępu do funkcji aplikacji administrator może przydzielić dostęp dla urządzeń, a nawet pojedynczego kanału. Możliwe jest stworzenie zestawu uprawnień, które ułatwia administrację wieloma kontami użytkowników. Konta operatorów tworzy się poprzez kliknięcie przycisku dodaj użytkownika w zakładce Użytkownicy. Usuwanie użytkownika odbywa się poprzez zaznaczenie na liście i kliknięcie przycisku Usuń zaznaczone. Schematy tworzy się poprzez kliknięcie przycisku Utwórz szablon w zakładce Zestaw uprawnień. Usuwanie schematów polega na zaznaczeniu na liście wybranego schematu i kliknięciu Usuń zaznaczone.



Użytkownicy



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Zainicjowany proces tworzenia nowego użytkownika otworzy okno, w którym należy określić nazwę użytkownika, hasło oraz potwierdzenie hasła. Hasło może być wygenerowane przez aplikację, w tym celu należy kliknąć przycisk Losowe hasło.

Następnie należy nadać prawa dostępu dla urządzeń/kanałów. Możliwe jest nadanie uprawnień oddzielnie dla podglądu, odtwarzania, pobierania oraz sterowania PTZ.

Ustawienia w części Interfejs określają uprawnienia dostępu do modułów aplikacji. Dodatkowo w części Interfejs znajduje się pozycja Stróż. Zaznaczenie tego pola będzie uruchamiało moduł kontroli użytkownika polegający na blokowaniu ekranu do momentu potwierdzenia przyciskiem OK przez zalogowanego operatora.

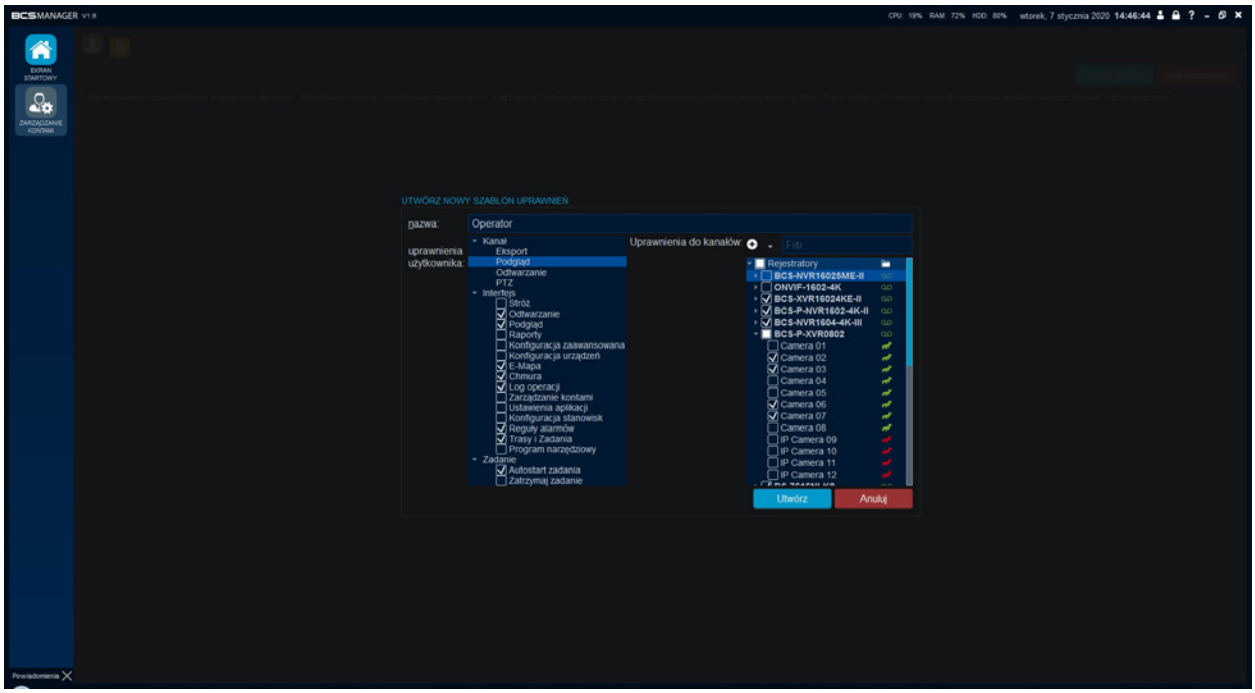
Użytkownik może mieć ustawiony autostart zadania oraz możliwość jego zatrzymania.

Tworząc konta operatorów można wykorzystać gotowy szablon uprawnień poprzez wybranie odpowiedniego i kliknięciu przycisku Wgraj. W przypadku ustawienia funkcji Autostart zadania należy przypisać zadanie poprzez wybranie odpowiedniego z listy. Kliknięcie Dodaj zakończy proces tworzenia użytkownika.

UWAGA!
Konto administracyjne posiada najwyższy stopień uprawnień i nie ma możliwości ich ograniczenia. Jedyny parametr zmienny dla konta admin to hasło.

Zestaw uprawnień

Tworzenie szablonów jest analogiczne do tworzenia użytkownika. Proces rozpoczyna kliknięcie przycisku Utwórz szablon w zakładce Zestaw uprawnień. W nowym oknie należy określić nazwę dla schematu, nadać uprawnienia dla urządzeń/kanałów oraz wybrać funkcje Interfejsu. Kliknięcie Utwórz zakończy proces.



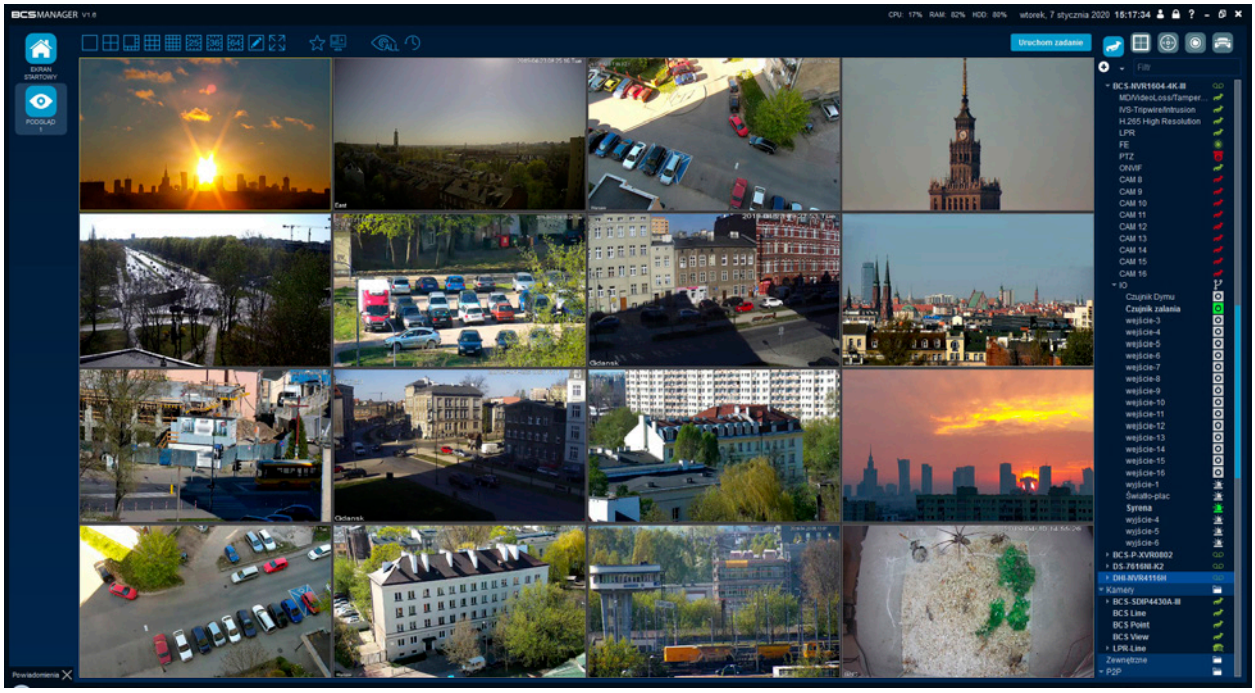
Copyright © NSS Sp. z o.o.

PODGLĄD BIEŻĄCY

Podgląd bieżący w aplikacji pozwala na dostosowanie widoku do potrzeb operatora i monitoring zasobów CCTV w trybie „na żywo”. Aplikacja pozwala na wyświetlenie 64 strumieni w jednym oknie. Okien można otworzyć nieskończenie wiele. Każde z okien można „oderwać” od aplikacji i umieścić na kolejnym ekranie monitora.

Moduł podglądu składa się z:

- podziału okien wideo;
- lista kanałów;
- listy widoków;
- panel sterowania PTZ (niezbędna jest wcześniejsza konfiguracja zaawansowana);
- panel sterowania kamerą FishEye (niezbędna jest wcześniejsza konfiguracja zaawansowana);
- zdarzenia LPR (opcjonalnie).



Funkcje podglądu

– podział: predefiniowany układ siatki; 1, 4, 8, 9, 16, 25, 36, 64;

– podział własny: dostosowanie podziału do własnych potrzeb. Operator może wybrać ilość kolumn i wierszy a następnie poprzez dodawanie/usuwanie linii stworzyć interesujący go układ;

– pełny ekran: przełącza podgląd na pełny ekran;

– ulubione: Szybki dostęp do oznaczonych jako ulubione widoków. Możliwość zapisu 15 widoków;

– zapisz aktualny widok: przycisk służący do zapisywania utworzonego widoku;

– akcje dla wszystkich kanałów: funkcja umożliwia operację na wszystkich dodanych kanałach. Operator może zamknąć wszystkie strumienie, zmienić typ wyświetlanego strumienia, zmienić proporcję wyświetlanego obrazu oraz włączyć tryb podglądu automatycznego;

– synchroniczny quickplay: uruchamia szybkie odtwarzanie dla wszystkich strumieni wyświetlonych na ekranie podglądu;

– uruchom zadanie: funkcja uruchamia wcześniej stworzone zadanie. Po kliknięciu przycisku pojawi się lista wszystkich zadań.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Kanały i strumienie

Kanałem nazywane są zarówno kamery dodane do aplikacji jak i poszczególne kanały rejestratorów. Kanał w zależności od urządzenia źródłowego może składać się z jednego, bądź więcej strumieni. Zazwyczaj jest tak, że kamera pozwala na konfigurację strumienia głównego i co najmniej jednego strumienia extra, które mają następujące właściwości:

- Strumień główny zazwyczaj ma dużą (maksymalną) rozdzielczość, szerokie pasmo oraz przesyła dużo klatek na sekundę;
- Strumień extra zazwyczaj ma mniejszą rozdzielczość w postaci D1 lub CIF i może mieć mniejszy bitrate i mniej klatek na sekundę.

BCS Manager ma możliwość wybierania jaki strumień jest aktualnie wyświetlany:

- Tryb auto polega na tym, że w przypadku dużego obszaru wyświetlania (większy od D1) jest wyświetlany strumień główny, inaczej strumień ekstra;
- Użytkownik może sam wybrać w menu podręcznym, czy chce wyświetlać strumień główny czy dowolny strumień extra;
- Kanały pochodzące z urządzeń dostępnych przez Chmurę są dodawane zawsze w strumieniu ekstra.

Dodanie kanału do podglądu odbywa się za pomocą:

- Zaznaczenia okna w podglądzie, do którego ma być dodany kanał i następnie dwukliku na odpowiedni kanał, na liście kanałów;
- Lub za pomocą chwycenia odpowiedniego kanału na liście kanałów i przeciągnięciu go, i upuszczeniu nad oknem w podglądzie;
- Lub zaznaczenie okna w podglądzie i kliknięcie prawym przyciskiem myszy na kanale a następnie wybranie typu strumienia.

UWAGA!
Dwukrotne kliknięcie na urządzeniu będącym rejestratorem spowoduje dodanie wszystkich aktywnych kanałów do podglądu.

UWAGA!
Dwukrotne kliknięcie urządzenia offline spowoduje podjęcie próby zalogowania się do urządzenia przez aplikację.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Lista kanałów

Lista kanałów ma za zadanie wyświetlić dodane do aplikacji kanały (te do których użytkownik ma uprawnienia) oraz wskazać ich stan.

Ikona	Opis
	Kamera może być aktywna, nieaktywna lub wyświetlana na podglądzie. Może też posiadać wejścia i/lub wyjścia alarmowe. Aplikacja rozróżnia kamery według ich typu; normalna, ptz, fisheye, lpr
	Rejestrator może być aktywny lub nie. Może posiadać kanały, wejścia i/lub wyjścia.
	Rejestrator pochodzący z konta chmurowego może być aktywny lub nie. Taki rejestrator zachowuje się identycznie jak zwykły rejestrator.
	Kanał rejestratora jest oznaczony tak samo jak kamera i może być aktywny, nieaktywny lub wyświetlany na podglądzie. Wynika to z konfiguracji rejestratora.
	Każde urządzenie może być wyposażone w wejścia alarmowe, które mogą mieć stan niski (stan czuwania) lub wysoki (wzbudzony).
	Każde urządzenie może być wyposażone w wyjścia alarmowe, które mogą mieć stan niski lub wysoki. Użytkownik może sterować wyjściami.

Funkcje listy kanałów:

– filtr: pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę);

– przełącznik stanu rozwinięcia pozwala w szybki sposób pokazać jedynie grupy, poziom kanałów, lub poziom wejść/wyjść;

– sortowanie urządzeń według adresu IP lub urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych;

– kolorystyka elementów menu mówi o ich stanie;

– grupowanie urządzeń i możliwość przenoszenia pomiędzy istniejącymi grupami;

– kliknięcie okna wideo powoduje zaznaczenie na liście kanałów odpowiadającego mu urządzenia;

– menu kontekstowe pozwalające na:

- zalogowanie/wylogowanie urządzenia;
- wybór strumienia jaki będzie dodany do podziału;
- sterowanie wyjściami;
- zmiana nazwy kanału lub wejścia/wyjścia alarmowego.

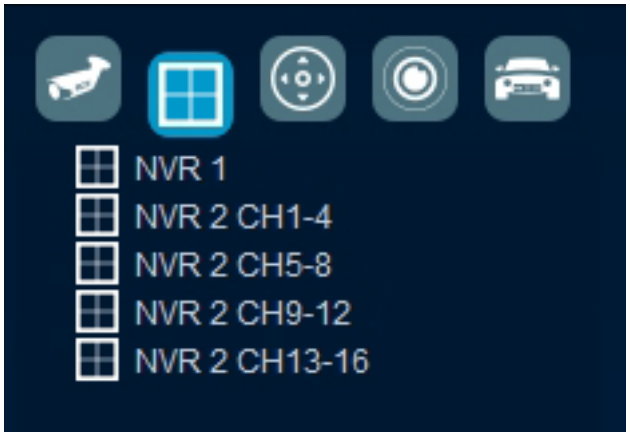
Copyright © NSS Sp. z o.o.

Lista widoków

Element pozwala na zapisanie pod dowolną nazwą aktualnie wyświetlanych kanałów. Pozwala to na szybkie wywołanie podziału i wyświetlenie obrazu z urządzeń. Lista widoków jest dostępna obok Listy Kanałów. Dwuklik na wybranym widoku uruchomi wybrany element. Można też, utworzyć nowy widok, klikając prawym klawiszem na tym panelu. W Widoku zapisują się następujące informacje:

- Podział;
- Kanał, jaki jest wyświetlany w danym oknie podziału;
- Typ strumienia (auto, główny, ekstra);
- Ustawienia Podglądu Automatycznego.

Widoki można oznaczyć jako ulubione, nadpisać (po zmianie), zmienić nazwę oraz usunąć . Są też niezbędne przy konfiguracji zadań opisanych w rozdziale Trasy i zadania.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

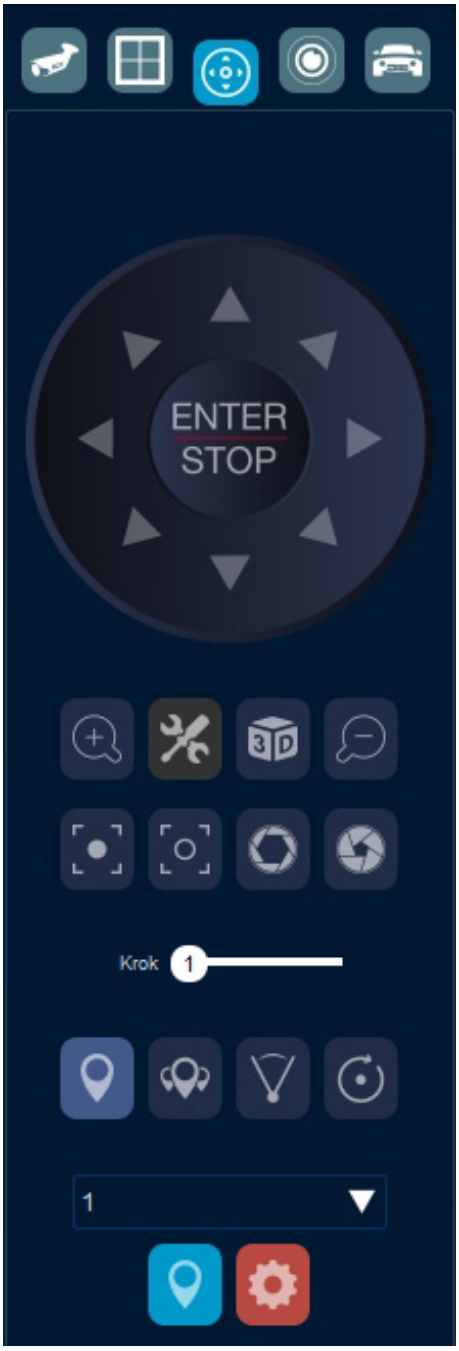
PTZ

Podstawową funkcją panelu PTZ jest sterowanie kamerami obrotowymi dodanymi do aplikacji. Można sterować zarówno kamerą dodaną bezpośrednio jak i kanałem w rejestratorze. Dodatkowo przyciski oraz można wykorzystać do sterowania automatyką obiektywu (motozoom, autofocus) w kamerach standardowych. Nie wymaga to dodatkowej konfiguracji kamery w aplikacji.

UWAGA!
Pełna funkcjonalność panelu PTZ jest dostępna tylko dla kamer dodanych do aplikacji jako kamery PTZ.

Sterowanie:

Ikona	Opis
	Obrót kamery lewo/prawo (PAN), nachylenie kamery góra/dół (TILT)
	Przybliżenie/oddalenie kamery (ZOOM)
	Ostrość bliżej/dalej (Focus)
	Przesłona ciemniej/jaśniej (SHUTTER)
	Sterowanie 3D*
	Włączenie menu ekranowego kamery
	Krok – określenie prędkości sterowania silnikami kamery
	Preset – konfiguracja i uruchamianie presetów
	Trasa – konfiguracja i uruchamianie tras
	Skanowanie – konfiguracja i uruchamianie trybu skanowania
	Pan – uruchamia tryb obracania kamery w wybranym kierunku
	pasek wyboru presetów lub tras
	przyciski konfigurowania poszczególnych funkcji PTZ



Sterowanie 3D

– Sterowanie 3D polega na zmianie sposobu sterowania kamerą. Kliknięcie przycisku przełączy sterowanie na mysz komputera.

- przybliżanie i centrowanie za pomocą rysowania prostokąta na okienku wideo. Prostokąt należy narysować od góry do dołu; im większy prostokąt, tym mniejsza zmiana zoomu (kamera próbuje dopasować zoom i kierunek patrzenia tak, aby zaznaczony prostokątem obszar zajmował jak najwięcej obrazu); centrowanie oznacza takie obrócenie kamery, aby środek zaznaczonego prostokątem obszaru znajdował się na środku widzianego pola.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

- oddalanie i centrowanie za pomocą rysowania prostokąta na okienku wideo. Prostokąt należy narysować od doły do góry; im większy prostokąt, tym większa zmiana zoomu; centrowanie oznaczana takie obrócenie kamery, aby środek zaznaczonego prostokątem obszaru znajdował się na środku widzianego pola.

Regulacja prędkości (Krok):

– wyższa wartość na suwaku to większa prędkość obrotu silnikami kamery

Menu ekranowe

– kliknięcie przycisku aktywuje menu ekranowe, przyciski kierunkowe służą do poruszania się po menu. Zakończenie trybu odbywa się poprzez ponowne kliknięcie przycisku.

Presety

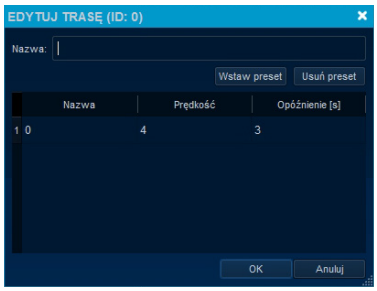
– Umożliwia użycie zapisanych w kamerze presetów oraz konfigurowanie ich:

- Sterowanie funkcją aktywuje przycisk . Po kliknięciu należy rozwinąć listę poniżej i wybrać żądany preset. Aktywacja presetu nastąpi po naciśnięciu przycisku
- Konfiguracja presetów polega na ustawieniu kamery w wybranym położeniu, następnie należy aktywować funkcję Preset przyciskiem , wybrać numer presetu z rozwijanej poniżej listy i zapisać go przyciskiem Akceptuj

Trasa (Tour)

– Umożliwia użycie zapisanych tras oraz ich konfigurację:

- Sterowanie funkcją aktywuje przycisk . Po kliknięciu należy rozwinąć listę poniżej i wybrać żądaną trasę. Aktywacja trasy nastąpi po naciśnięciu przycisku
- Konfigurację trasy rozpoczyna się poprzez kliknięcie przycisku , następnie należy wybrać numer trasy z rozwijanej poniżej listy. Kliknięcie przycisku otworzy okno edycji trasy. Wystarczy uzupełnić pole nazwa i wstawić zdefiniowane wcześniej presety poprzez kliknięcie przycisku wstaw preset. Każdy wiersz symbolizuje jeden krok trasy, w którym Nazwa jest wybranym presetem, prędkość oznacza szybkość przemieszczenia się kamery pomiędzy presetami a opóźnienie to czas, w którym kamera obserwuje obraz z wywołanego presetu. Kliknięcie OK zapisuje i kończy edycję trasy.



Scan

– Scan to funkcja w której kamera porusza się między dwoma ustalonymi punktami w trybie ciągłym.

- Przycisk aktywuje sterowanie funkcją. Należy ustawić kamerę w żądanym punkcie i nacisnąć przycisk , następnie kamerę przestawić w drugi punkt i kliknąć przycisk . Zaprogramowany scan uruchamia się klikając na przycisk

PAN

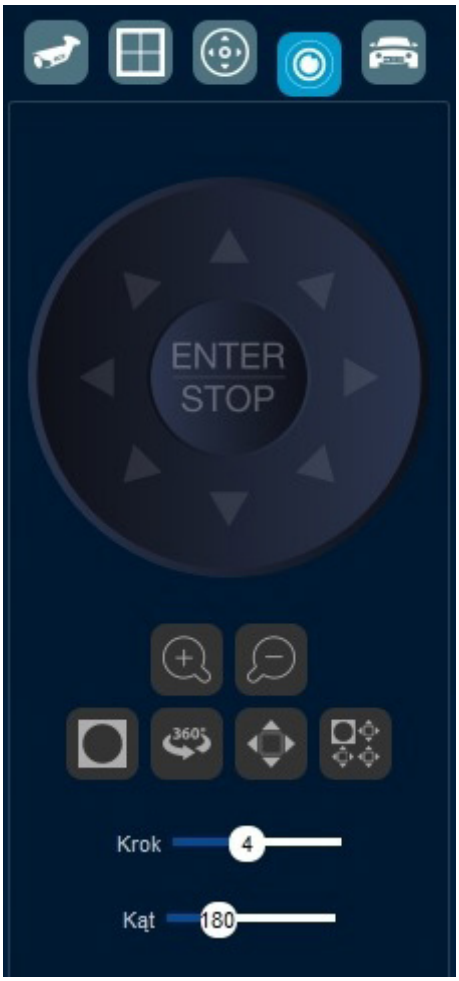
– Funkcja wymusza ciągły obrót kamerą w lewo lub w prawo

- Funkcję aktywuje się klikając przycisk . Następnie należy kliknąć lub a kamera zacznie wykonywać obrót.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

FishEye

Funkcja pozwala na obsługę kamer z wbudowanym obiektywem „fisheye”. Funkcje panelu dostępne są tylko dla kamer skonfigurowanych jako kamery FE w konfiguracji zaawansowanej.



Ikona	Opis
	widok oryginalny rybiego oka
	widok panoramiczny; algorytmy zakrzywiają obraz rybiego oka tak aby całe koło było widoczne w formie prostokąta
	widok pojedynczy; widok wycinka rybiego oka
	widok pełny; składa się z widoku oryginalnego i trzech widoków pojedynczych

Zaznaczenie dowolnego widoku pojedynczego umożliwia wysterowanie jego obrazu; za pomocą strzałek róży zmienia się plener; i przybliża/oddala widok; suwak kąt zmienia kąt widoku pojedynczego; suwak krok zmienia prędkość obrotu widoków pojedynczych.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Zdarzenia LPR

Funkcja ta wyświetla „na żywo” listę rozpoznanych przez kamerę LPR pojazdów. Każde ze zdarzeń zawiera informację o czasie wystąpienia, numer rejestracyjny oraz nazwę kamery, która dokonała odczytu. Dwukrotne kliknięcie na wyświetlonym zdarzeniu uruchamia moduł odtwarzanie wyświetlając materiał z tego zdarzenia (wymaga powiązania z urządzeniem nagrywającym – patrz konfiguracja zaawansowana).

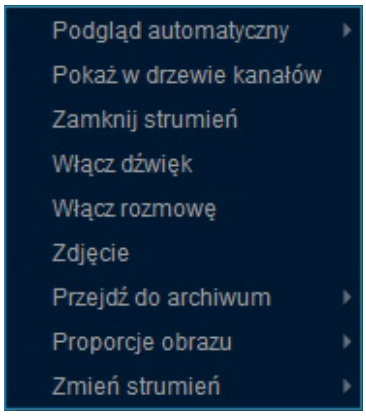
Pasek narzędziowy (Toolbar)

Kanały dodane do podglądu na żywo posiadają swój toolbar, który zawiera informacje o strumieniu (typ strumienia, przepływność i rozdzielczość) oraz funkcjonalności. Uruchomiona funkcja sygnalizowana jest zielonym kolorem ikony.

Ikona	Opis
	Wymuś podgląd, funkcja aktywuje się gdy jest uruchomiony tryb podglądu automatycznego i wymusza wyświetlenie strumienia
	Dźwięk, włączenie tej funkcji uruchamia odsłuch z mikrofonu kamery
	Rozmowa, pozwala na dwukierunkową komunikację głosową (wymaga odpowiedniej instalacji)
	Zapisz zdjęcie, wykonuje zrzut strumienia i zapisuje w katalogu domyślnym dla zdjęć
	Rozpocznij nagrywanie, wykonuje zapis wyświetlanego strumienia do katalogu domyślnego dla nagrań
	Szybkie odtwarzanie, umożliwia odtworzenie nagrania w oknie kanału. Długość nagrania definiuje się w ustawieniach aplikacji. Domyślnie wyłączone
	Cyfrowy zoom, umożliwia przybliżenie/oddalenie widoku z kanału. Zoom cyfrowy operuje na pikselach strumienia i nie steruje automatyką obiektywu. Strumień jest przełączany na główny
IVS	Reguły IVS, włączenie wyświetla reguły alarmów inteligentnych, skonfigurowanych w urządzeniach
	Zamknij, powoduje zamknięcie kanału ze strumieniem

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Menu kontekstowe dla kanału



Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu okna strumienia wyświetli menu kontekstowe dla tego kanału. Menu zawiera funkcje, których uruchomienie dotyczy tylko tego kanału:

– podgląd automatyczny, uruchamia tryb podglądu automatycznego;

– pokaż w drzewie kanałów, powoduje podświetlenie kanału w zakładce Kanały;

– zamknij strumień, powoduję wyłączenie strumienia;

– włącz dźwięk, uruchamia odsłuch z mikrofonu;

– włącz rozmowę, uruchamia rozmowę dwukierunkową;

– zdjęcie, wykonuje zdjęcie strumienia;

– przejdź do archiwum, umożliwia bezpośrednie przejście do odtwarzania nagrań zdalnych lub lokalnych wybranego kanału;

– proporcje obrazu, umożliwia zmianę proporcji wyświetlanego strumienia;

– zmień strumień, umożliwia przełączenie między strumieniami (główny/dodatkowy1/itd.).

Tryb podglądu automatycznego

Specjalny tryb podglądu, który zasłania podgląd na żywo strumienia. Strumień z kanału jest cały czas aktywny i w dowolnym momencie może być odsłonięty. Głównym zadaniem tej funkcji jest odsłonięcie zakrytego strumienia gdy zostanie wykryty ruch i ponowne zasłonięcie gdy ruch ustanie.

Ustawienia trybu podglądu automatycznego pozwalają na wybranie interwału czasowego 0, 5, 10, 15, 20, 30, 60, 90 i 120 sekund. Interwał ten określa po jakim czasie od zaniku detekcji ruchu, strumień zostanie zasłonięty. Aby podejrzeć zakryty strumień należy kliknąć ikonę wymuś podgląd na pasku narzędziowym.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

ODTWARZANIE:

Aplikacja umożliwia wyszukiwanie i odtwarzanie nagrań zapisanych na dyskach umieszczonych w urządzeniach – zdalne, lub powstałych przez czynności podjęte w aplikacji – lokalne. Moduł odtwarzanie umożliwia również pobranie nagrań z nośników urządzeń oraz przeglądanie zabezpieczonych nagrań lokalnych.

Odtwarzanie podzielone jest na archiwum zdalne i archiwum lokalne. Przełączanie między trybami odtwarzania nagrań odbywa się poprzez wybranie odpowiedniej zakładki.

Funkcjonalności dotyczące odtwarzania archiwum zdalnego i lokalnego w większości się pokrywają. Różnice wskazane zostaną przy omawianiu poszczególnych funkcji.

Akcje związane z pobieraniem nagrań dostępne są w zakładce Pobierane.

Podstawową formą wyszukiwania nagrań jest zakładka kanały, gdzie należy zaznaczyć odpowiednie urządzenia lub pojedyncze kanały. Aplikacja rozpocznie wyszukiwanie nagrań a rezultat wyświetli iteracyjnie na pasku czasowym. Prezentowane wyniki dotyczą dnia bieżącego.

Możliwe jest wyszukiwanie nagrań z dowolnego dnia. W tym celu na kalendarzu należy wybrać żądany miesiąc używając do tego strzałek, a następnie zaznaczyć dowolny dzień. Po tej czynności dni na kalendarzu zmienią kolor na zielony (o ile będą dostępne nagrania z tych dni).

Odtwarzanie wyszukanych nagrań rozpocznie się gdy operator kliknie na pasek nagrania prezentowany na timeline. Aktualnie odtwarzany fragment zostanie oznaczony znacznikiem.

Aplikacja umożliwia operowanie strumieniem z kamery typu fisheye. Służy do tego zakładka Fisheye. Mechanizm obróbki strumienia z „rybim okiem” jest taki sam jak w przypadku podglądu na żywo i został opisany w rozdziale „Podgląd bieżący”.

Funkcja Napisy pozwala na wyświetlenie tekstu zagregowanego przez aplikację i wyświetlenie nagrania z tego zdarzenia. Aby wyświetlić nagranie zdarzenia należy określić czas od i do oraz wybrać źródło, z którego zdarzenia mają być wyświetlone. Dodatkowo można wprowadzić przesunięcie czasowe aby nagranie było wyświetlone przed rzeczywistym zdarzeniem oraz tekst, który przefiltruje listę napisów pod tym kątem. Dwukrotne kliknięcie na zdarzeniu z listy wyświetli nagranie z tego zdarzenia.

UWAGA!
Archiwum zdalne opiera się na strumieniu głównym. Jeśli w ustawieniach ograniczona jest liczba wyświetlanych strumieni głównych należy liczyć się z tym, że zostanie odtworzone tylko tyle kanałów ile jest zdefiniowane w ustawieniach aplikacji.

UWAGA!
Nagrania wyświetlane są iteracyjnie na timeline w związku z czym przy większej liczbie kanałów aplikacja potrzebuje więcej czasu na pokazanie ich.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Funkcje odtwarzania

Ikona	Opis
Linia czasu/Lista plików	Przełączanie prezentowania wyszukanych nagrań pomiędzy linią czasu i listą plików
	Zatrzymanie odtwarzanego materiału
	Rozpoczęcie odtwarzania materiału
	Odtwarzanie synchroniczne. Funkcja umożliwia odtwarzanie wszystkich wyszukanych kanałów w tym samym czasie
¼ 2 4	Prędkość odtwarzania od ¼ do 4-ro krotnej dla zdalnych. Od ¼ do 32-to krotnej dla lokalnych
	Nożyczki do zaznaczania fragmentu archiwum (dla zdalnych pobieranie nagrania, dla lokalnych zabezpiecznie nagrania przed nadpisaniem przez moduł PC-NVR)
	Uruchomienie mechanizmu pobierania dla nożyczek
	Uruchomienie mechanizmu pobierania bez prezentacji na timeline
25 64	Zmiana widoku na jeden z predefiniowanych
	Zmiana widoku według własnych preferencji
	Tryb pełnoekranowy

Pasek narzędziowy dla kanału

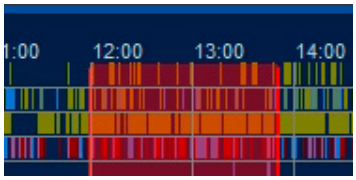
Toolbar wyświetla informację o strumieniu (przepływność i rozdzielczość). Umożliwia również włączenie dźwięku (jeśli został nagrany wraz ze strumieniem wideo), wykonanie zdjęcia oraz cyfrowy zoom.

Pobieranie archiwum

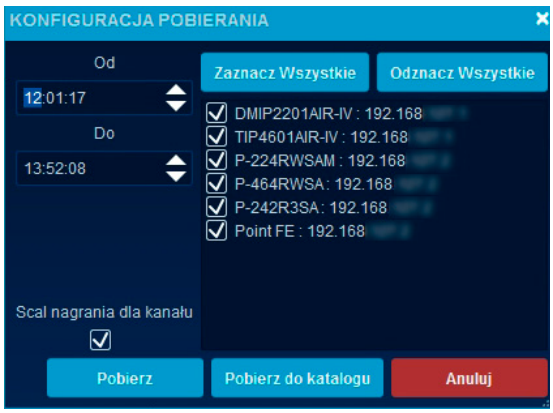
Aplikacja umożliwia pobieranie archiwum w dwojaki sposób. Pierwszy z nich umożliwia pobranie fragmentu archiwum prezentowanego na pasku czasowym (nożyczki). Drugi sposób służy do pobrania materiału bezpośrednio z nośnika urządzenia i nie ma możliwości prezentacji strumienia.

Pobieranie za pomocą nożyczek:

Zdalne:



Kliknięcie funkcji nożyczek sygnalizowane jest na linii czasu w postaci zaznaczonego obszaru oraz poprzez uaktywnienie przycisku funkcji pobierz. Klikając na krawędź zaznaczonego obszaru można dopasować zakres czasu a kliknięcie Pobierz otworzy okno konfiguracji pobierania. „Od” i „Do” pozwala na doprecyzowanie zakresu czasu pobieranego materiału. Zaznacz i odznacz wszystkie wykonuje wybraną operację na kanałach widocznych poniżej. Każdy z kanałów można indywidualnie zaznaczyć lub odznaczyć. Opcja scal nagrania dla kanału powoduje, że wszystkie fragmenty nagrań dla kanału zapiszą się w jednym pliku. Pobierz rozpocznie proces zapisu nagrania do domyślnego katalogu a Pobierz do katalogu umożliwia wybranie ścieżki zapisu. Anuluj przerwie operację pobierania.



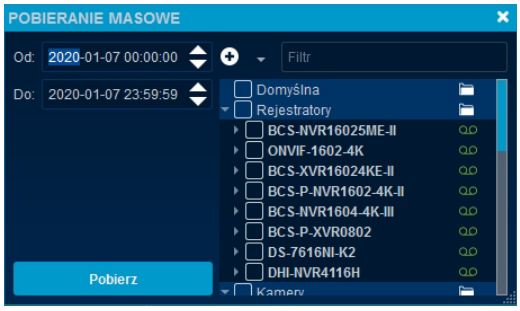
Copyright © NSS Sp. z o.o.

Lokalne:

W trybie odtwarzania lokalnego nożyczki pełnią funkcję zabezpieczania nagrań. Nagrania lokalne realizowane są na dysku twardym (lokalnym lub sieciowym) komputera z aplikacją. Moduł PC-NVR kontroluje wolną przestrzeń na dysku i przy osiągnięciu górnych progów kasuje (nadpisuje) najstarsze nagrania. Użycie nożyczek powoduje skopiowanie zaznaczonego fragmentu do bezpiecznego folderu, który nie podlega funkcji auto czyszczenia. Zabezpieczone nagrania można odtworzyć i/lub skasować w zakładce Oznaczone. Funkcja blokowania nagrań działa podobnie jak nożyczki dla nagrań zdalnych. Użytkownik może określić własną nazwę dla pobieranych plików.

Pobieranie nagrań bezpośrednie:

Uruchomienie funkcji rozpoczyna się po kliknięciu przycisku Pobieranie nagrań z wielu kanałów. Efektem jest otworzenie konfiguracji pobierania. Okno konfiguracji przedstawia wszystkie urządzenia operatora. Należy wybrać okres z jakiego ma być pobrane nagranie (pola „od" i „do") oraz zaznaczyć urządzenia lub kanały, z których ma być pobrane archiwum. Konfigurator posiada filtr dzięki któremu można wyszukać żądane urządzenie. Kliknięcie Pobierz rozpocznie proces zapisu do katalogu domyślnego aplikacji.



INFORMACJA!
Pobieranie masowe dostępne jest tylko dla nagrań zdalnych.

Pobierane – zakładka

Widoczne są tutaj wszystkie procesy zapisu. Operator może anulować pobieranie. Wyświetlić katalog zapisu nagrania (po jego zakończeniu) oraz w przypadku błędnego pobierania ponowić operację. Przycisk Wyczyść pobrane usunie z listy wpisy dotyczące pobranych plików.

UWAGA!
Format pliku pobieranego z urządzeń jest taki sam jak na nośniku urządzenia.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Oznaczone – zakładka

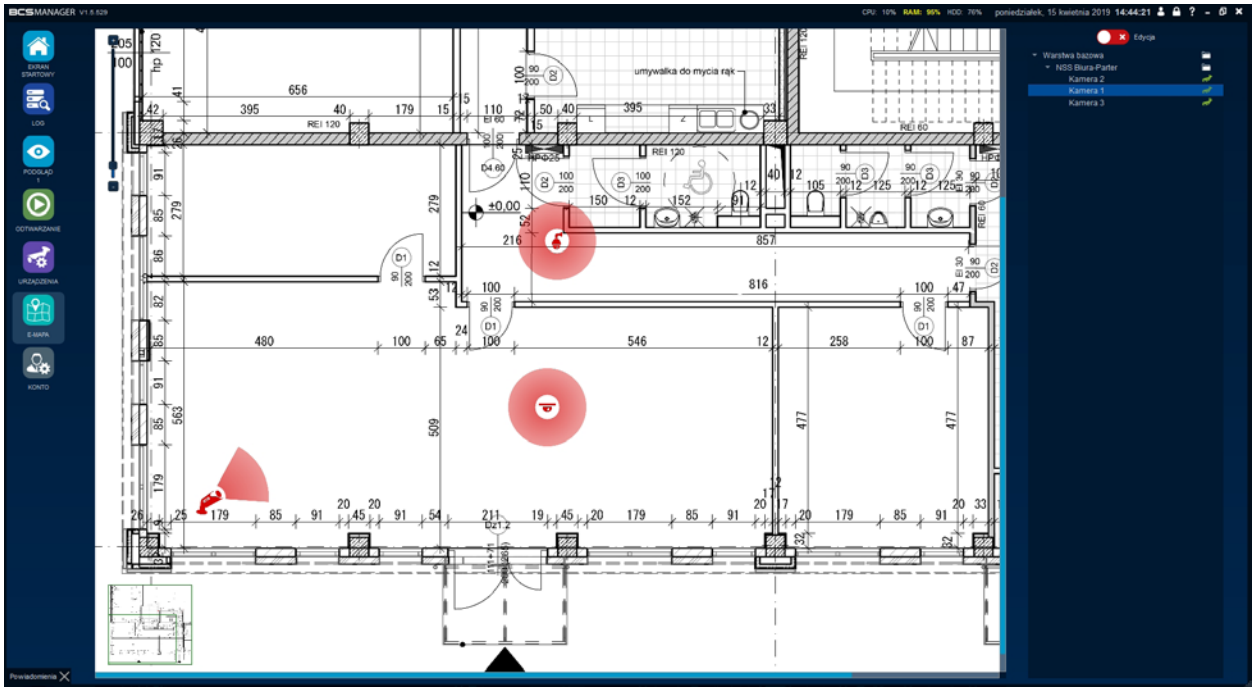
Zawiera listę wszystkich plików, które znajdują się w folderze nagrań zabezpieczonych (ścieżkę do folderu można zmienić w ustawieniach ogólnych aplikacji). Klikając poszczególny wpis prawym przyciskiem myszy pojawi się menu kontekstowe z możliwością odtworzenia i usunięcia nagrania.

UWAGA!
Usunięcie nagrania z folderu spowoduje usunięcie wpisu w zakładce Oznaczone. Folder jest zabezpieczony tylko przed kasowaniem nagrań przez moduły aplikacji BCS Manager. Ręczne usunięcie spowoduje bezpowrotną utratę nagrań.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

E-MAPA

Funkcjonalność umożliwia naniesienie kanałów urządzeń na dowolny obraz graficzny lub interaktywną mapę i uruchomienie podglądu z tychże. Funkcjonalność jest dostępna po kliknięciu E-Mapa w Ekranie startowym.

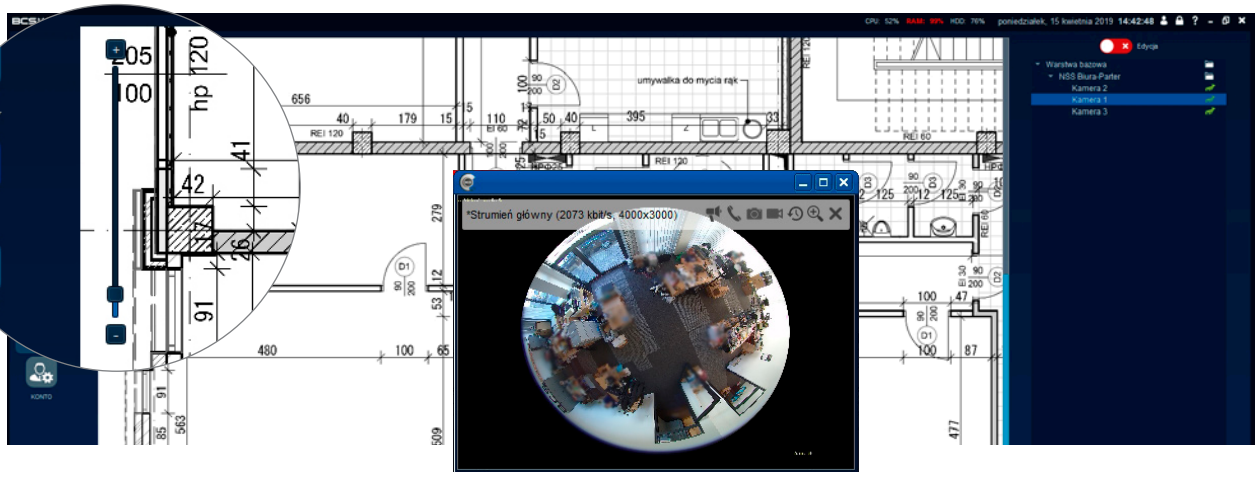


Konfiguracja

Aby móc dodać/modyfikować warstwy należy włączyć możliwość edytowania klikając przełącznik ,,Edycja" umieszczony w prawej górnej części okna. Następnie wykonać dwuklik na pasku ,,Warstwa Bazowa", który otworzy funkcję dodawania i/lub zmiany tła mapy. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy otworzy menu dodawania warstw/urządzeń. Kliknięcie Zmień tło umożliwia wgranie planu a suwak Obrót umożliwia skorygowanie jego orientacji przez obracanie do 180 stopni w lewą i prawą stronę. Kliknięcie Akceptuj kończy operację. Do warstwy bazowej można dodać kolejne warstwy lub urządzenia. Wybierając „dodaj kamerę" na zaznaczonej warstwie pojawi się ikona kamery oraz konfigurator. Można zmienić nazwę dla kamery, określić wielkość ikony suwakiem skala oraz kierunek widzenia obiektywu suwakiem Obrót. Można określić typ kamery aby lepiej odzwierciedlała rzeczywistość. Do wyboru jest Domyślna, Fisheye, PTZ i LPR. Kliknięcie Wybierz urządzenie spowoduje otworzenie listy kanałów z których należy wybrać żądane urządzenie/kanał. Dodawanie kamery kończy kliknięcie Akceptuj. Zakończenie konfiguracji E-mapy następuje po przełączeniu suwaka „Edycja" na pierwotną pozycję.

Obsługa

Suwak w lewej górnej części okna pozwala przybliżać/oddalać plan. Dwukrotne kliknięcie ikony kamery otworzy okno podglądu z obrazem na żywo. Okno prezentowane jest dokładnie tak samo jak w Podglądzie bieżącym czyli z paskiem narzędziowym. Podgląd prezentowany jest w strumieniu głównym.



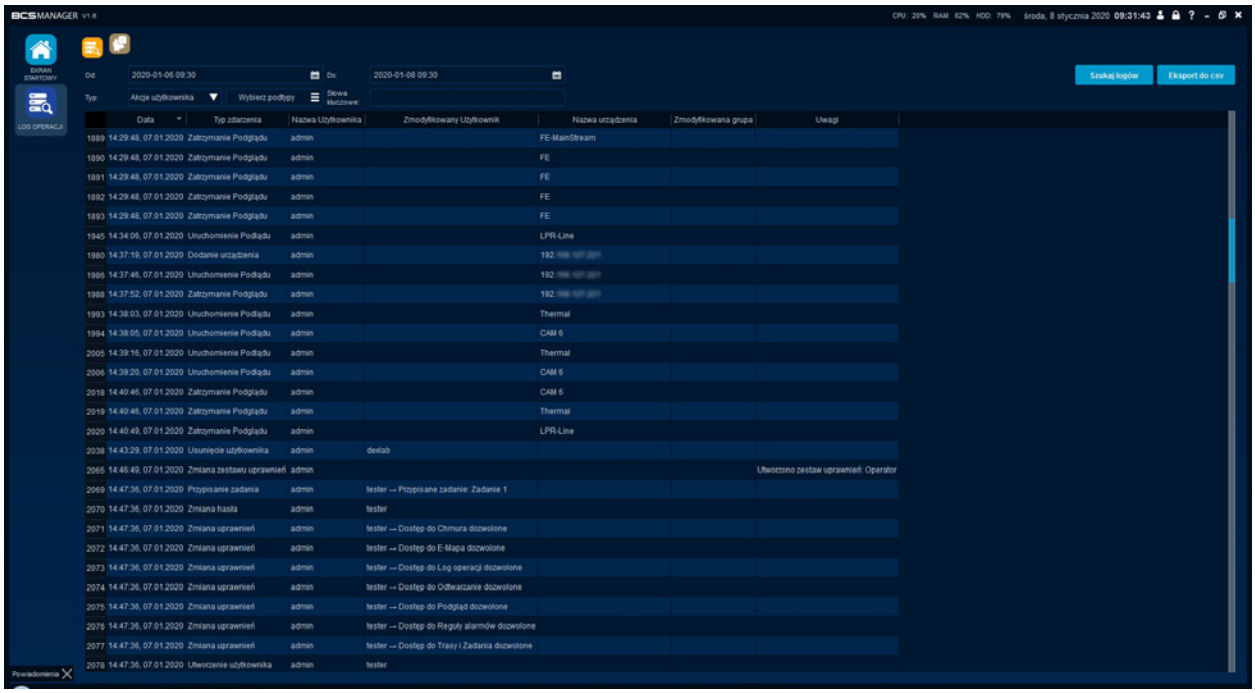
Copyright © NSS Sp. z o.o.

LOG OPERACJI

Aplikacja rejestruje wszystkie operacje i zdarzenia wykonane przez operatorów jak i przez samą aplikację. Sekcja podzielona jest na Logi systemowe i na powiadomienia. Funkcja dostępna jest po kliknięciu przycisku Log operacji w Ekranie startowym.

Log klienta

Zakładka zawiera wszystkie informacje dotyczące zdarzeń systemowych, akcji użytkownika oraz odebranych zdarzeń i alarmów. Użytkownik może zdefiniować ramy czasowe oraz typ logów. Każdy z typów ma możliwość wybrania podtypu zdarzenia. Po ustawieniu żądanych parametrów należy kliknąć przycisk Szukaj logów. Lista zapełni się zdarzeniami. Do wyszukiwania konkretnych zdarzeń z listy służy pole Słowa kluczowe. Wpisanie dowolnego ciągu znaków spowoduje odfiltrowanie wpisów na liście według wpisanego klucza. Eksportowanie logów odbywa się po kliknięciu przycisku Eksport do csv i wybraniu miejsca zapisu pliku z logami.



Powiadomienia

Zakładka ta prezentuje zdarzenia związane z operacjami wykonanymi przez operatora. Jednocześnie powiadomienia pojawiają się na pasku bocznym aplikacji. Czas wyświetlania pojedynczego powiadomienia można ustawić w ustawieniach ogólnych. Agregowane są następujące informacje:

– rozpoczęcie/zakończenie lokalnego nagrywania;

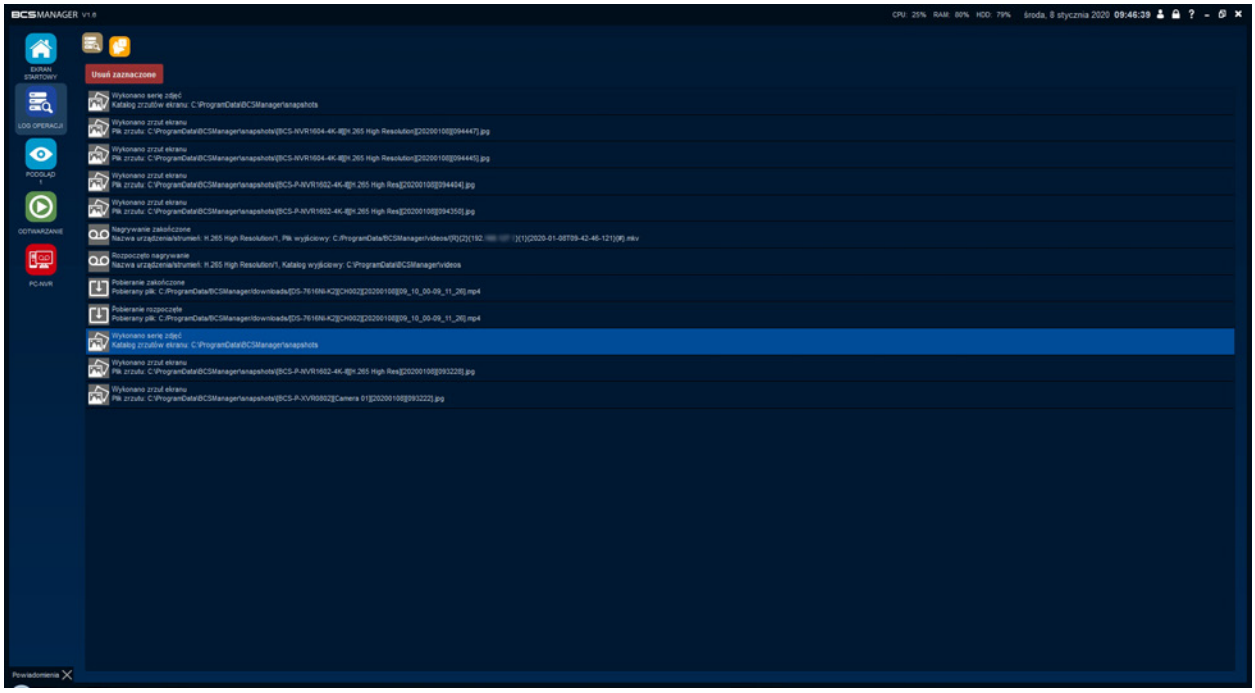
– wykonanie zrzutu ekranu;

– rozpoczęcie/zakończenie pobierania nagrań;

– błędne logowanie do urządzenia;

– wykonanie sekwencji zdjęć.

Kliknięcie powiadomienia prawym przyciskiem myszy otworzy menu kontekstowe, które pozwoli wybrać odpowiednią akcję dla zdarzenia. Dostępne jest do wyboru otworzenie folderu zapisu i otworzenie (pliku) w domyślnym systemowym programie.

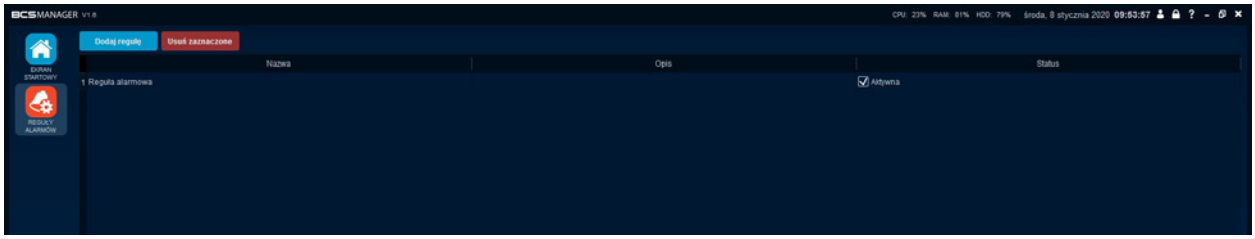


UWAGA!
Domyślnie powiadomienia są wyłączone w ustawieniach ogólnych aplikacji.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

REGUŁY ALARMÓW

Rejestratory i kamery potrafią przesyłać zdarzenia związane z analityką obrazu i zachowaniem urządzeń. Aplikacja może na te zdarzenia reagować. Konfiguracja reguł alarmowych możliwa jest po otworzeniu okna Reguły Alarmów z Ekranu startowego aplikacji i kliknięciu przycisku Dodaj regułę. Każda stworzona reguła alarmowa ma przypisane swoje okno reakcji, które wyświetla się zawsze na najwyższej wierzchniej warstwie pulpitu. Dzięki temu operator nie ma możliwości przegapienia alarmu. Reguła może być w każdej chwili wyłączona poprzez odznaczenie pola status. Niezbędne jest określenie nazwy dla reguły, pole Opis jest dodatkowe.



Źródła alarmów

Zakładka prezentuje wszystkie urządzenia dodane do aplikacji. Dla każdego z tych urządzeń dostępne są zdarzenia, które są nasłuchiwane przez aplikację. Są to:

– Detekcja ruchu;

– Zasłonięcie;

– Utrata sygnału;

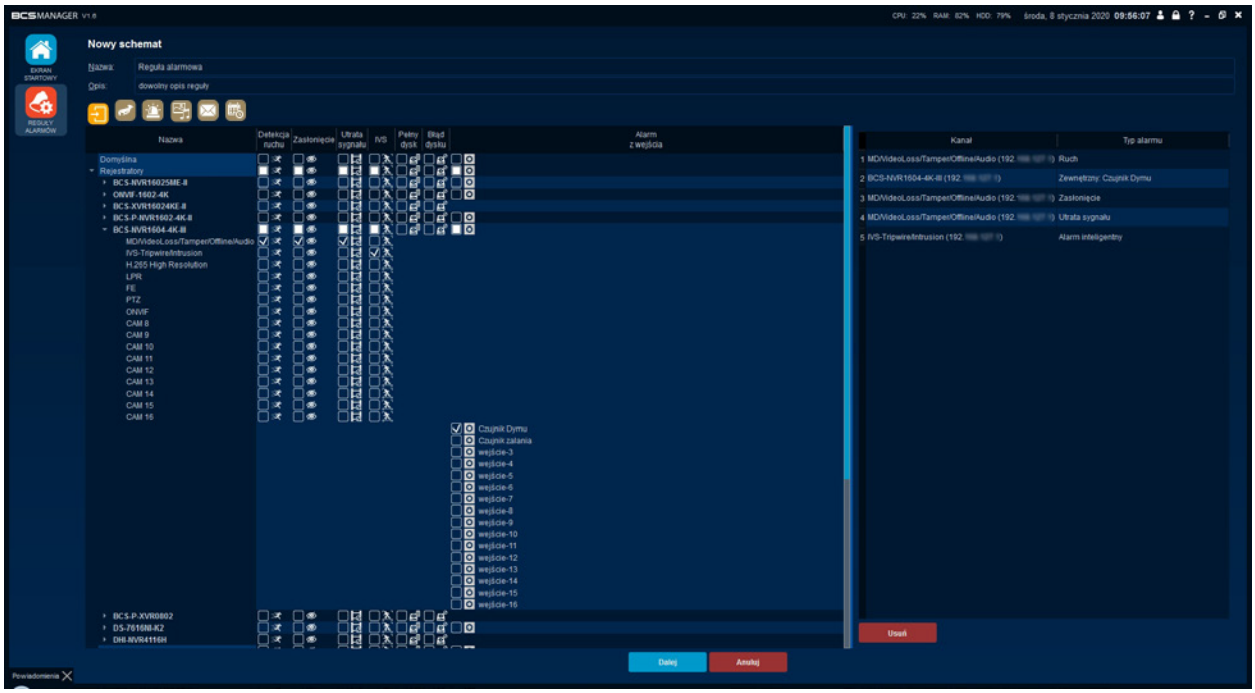
– IVS (zaawansowana analityka);

– Pełny dysk;

– Błąd dysku;

– Alarm z wejścia.

Należy zaznaczyć pole wyboru przy odpowiednim urządzeniu/kanale i typie zdarzenia. Przejście do konfiguracji reakcji następuje po kliknięciu przycisku Dalej lub wybierając zakładkę Reakcja.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Reakcja

Zakładka Reakcja (kanał) wyświetla listę urządzeń. Należy zaznaczyć żądane urządzenie/kanał i określić sposób reakcji. Możliwe jest połączenie z zapisanym wcześniej widokiem. Przycisk Usuń służy do odejmowania pozycji reakcji. Reakcją może być:

– Pokazanie obrazu z wybranego urządzenia/kanału;

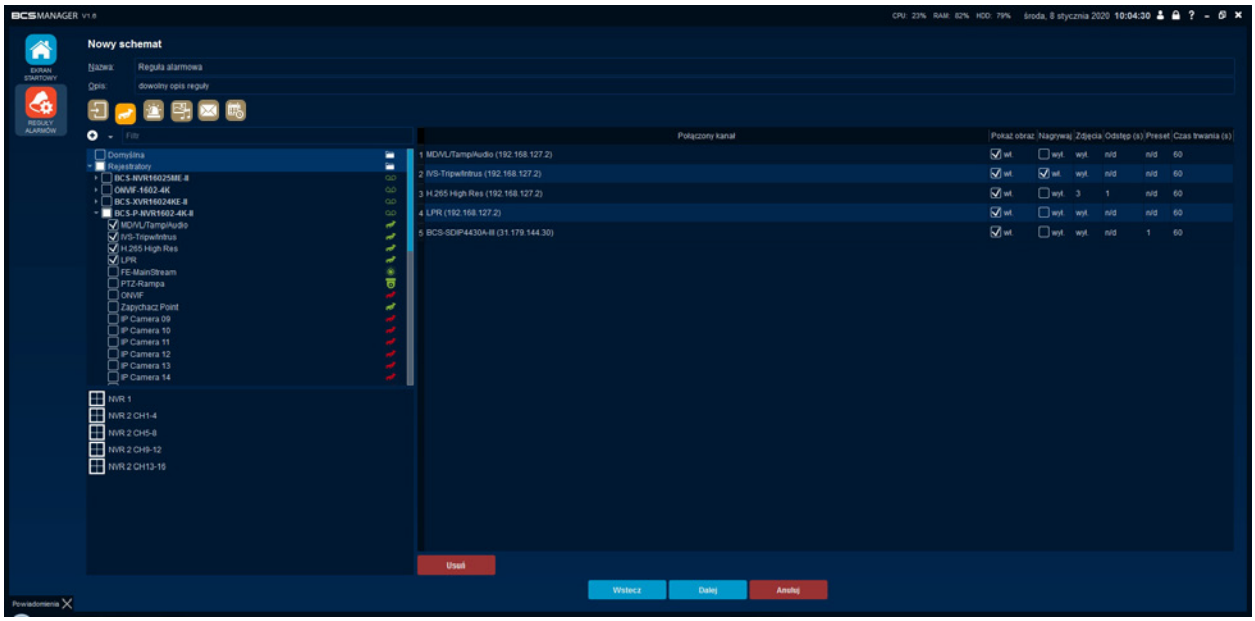
– Nagranie;

– Zdjęcia, dla tej funkcji należy określić ilość wykonywanych zdjęć, oraz

– Odstęp, interwał czasowy dla poszczególnych zdjęć;

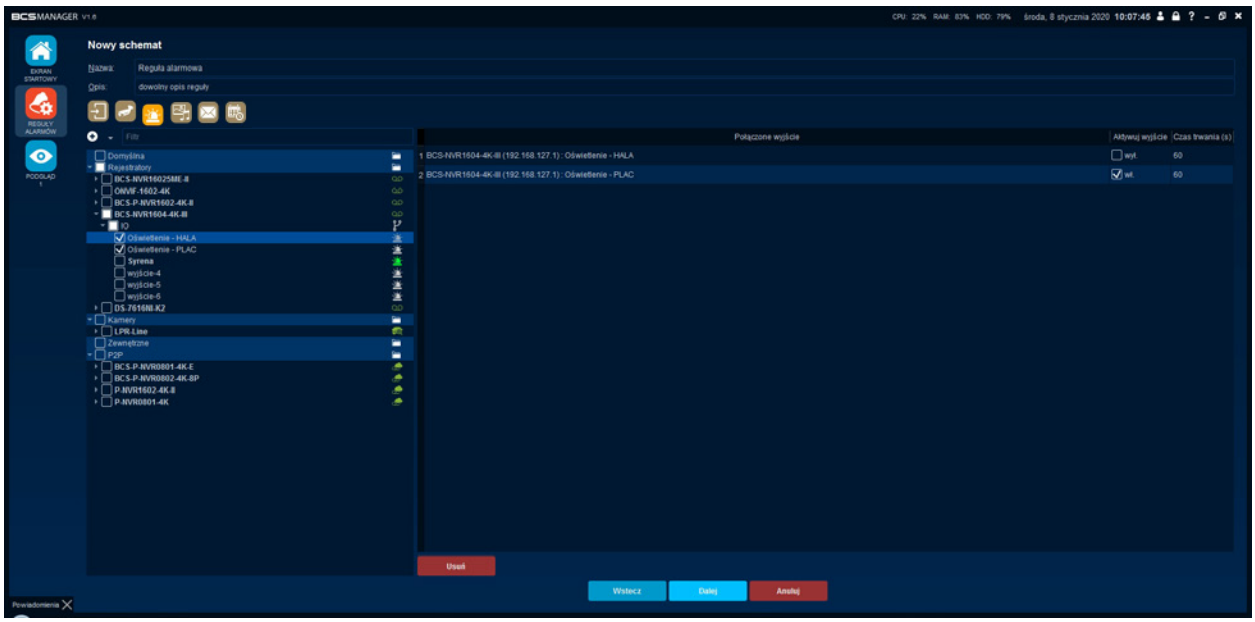
– Preset, wywołuje zapisany presetz kamery PTZ;

– Czas trwania, określa czas przez jaki reakcja będzie aktywna



Wyjście alarmowe

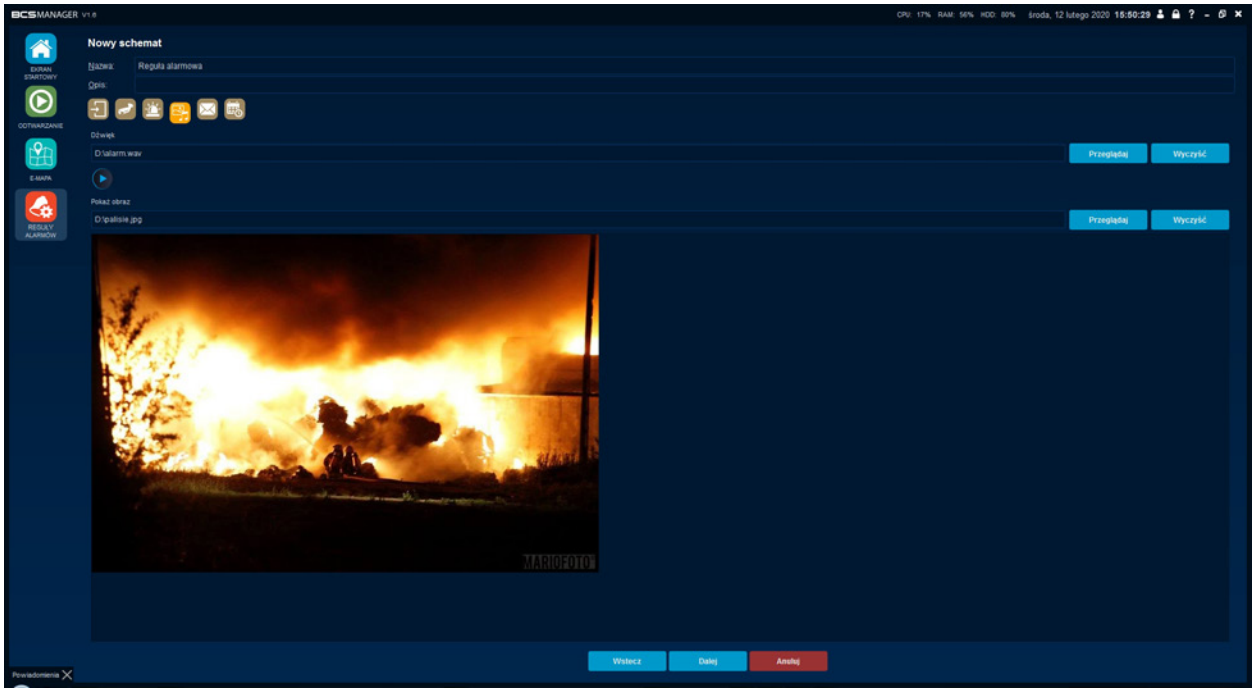
Zakładka prezentuje wszystkie dostępne wyjścia alarmowe a zaznaczenie dodaje wyjście do reguły. Zaznaczenie pola „Aktywuj wyjście" spowoduje włączenie przekaźnika gdy wystąpi zdarzenie, pozostawienie pola niezaznaczonego tylko wyświetli wyjście w oknie reakcji. Dodatkowo można określić czas przez jaki przekaźnik ma być włączony. Przycisk dalej przenosi na zakładkę reakcji multimedialnych.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

Reakcje multimedialne

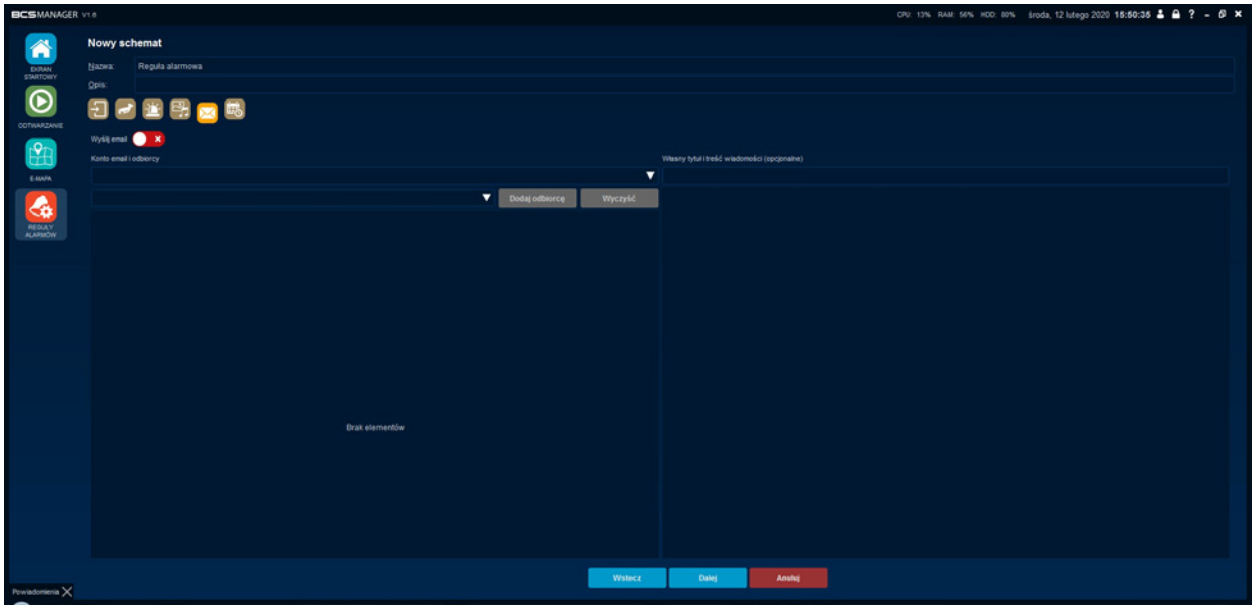
Pozwalają użytkowni dodać własny dźwięk i grafikę do reakcji reguły alarmowej. Dźwięk w formacie .wav należy wybrać z zasobów komputera po kliknięciu przycisku Przeglądaj. Grafika w formacie .bmp, .gif, .jpg, i .png wybierana jest w polu Pokaż obraz za pomocą przycisku Przeglądaj. Przyciski Wyczyść w obu przypadkach usuną ścieżki do plików. Kliknięcie Dalej przeniesie na zakładkę Powiadomienia e-mail.



INFORMACJA!
Grafika dodana do reakcji alarmowej zostanie wyświetlona na pierwszej pozycji okna reakcji alarmowej.

Powiadomienia e-mail

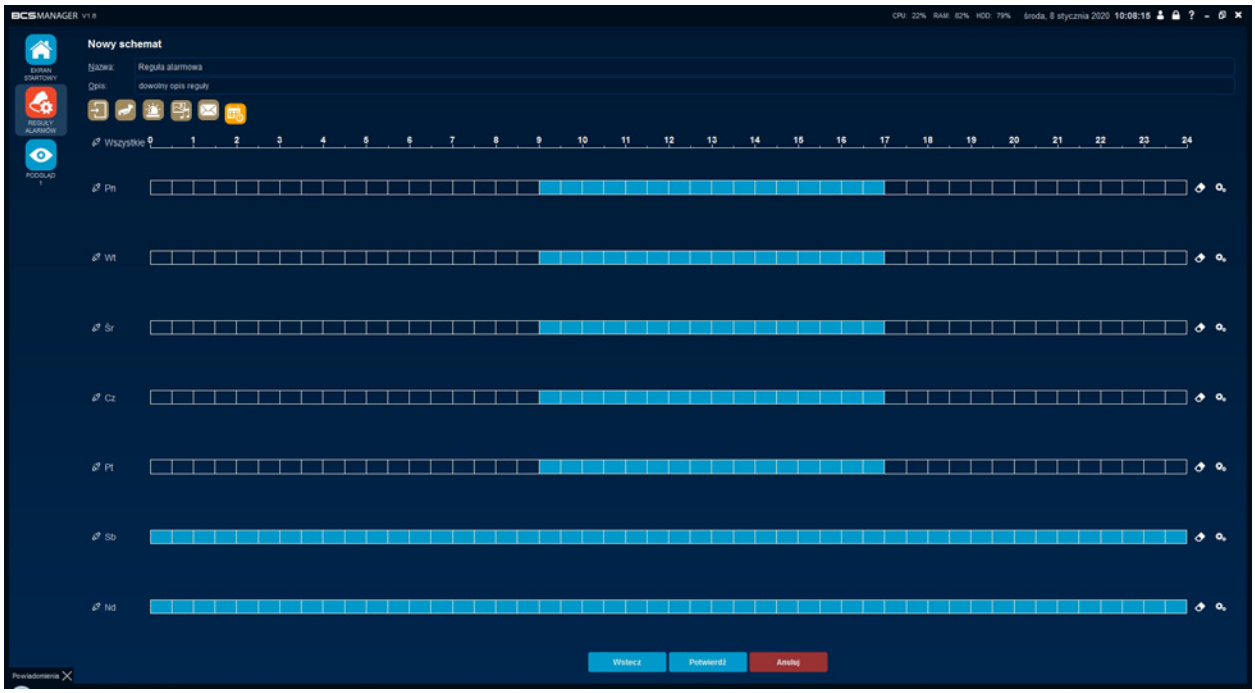
Wystąpienie zdarzenia alarmowego może być wysłane w formie tekstowej do zdefiniowanych odbiorców. Aby wiadomość została wysłana należy przestawić przycisk Wyślij email w pozycji włączenia (włącznik zielony). W Konto email i odbiorcy należy wybrać serwer pocztowy, z którego zostanie wysłana wiadomość oraz odbiorcę, do którego ona trafi. Przycisk Wyczyść odejmuje zaznaczone wpisy z listy. W prawej części można opcjonalnie zdefiniować tytuł i treść wiadomości. Opcjonalny tekst zostanie dołączony do treści wiadomości e-mail. (konta email i odbiorców definiuje się w ustawieniach ogólnych aplikacji). Przycisk Dalej przenosi do konfiguracji harmonogramu dla reguły.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

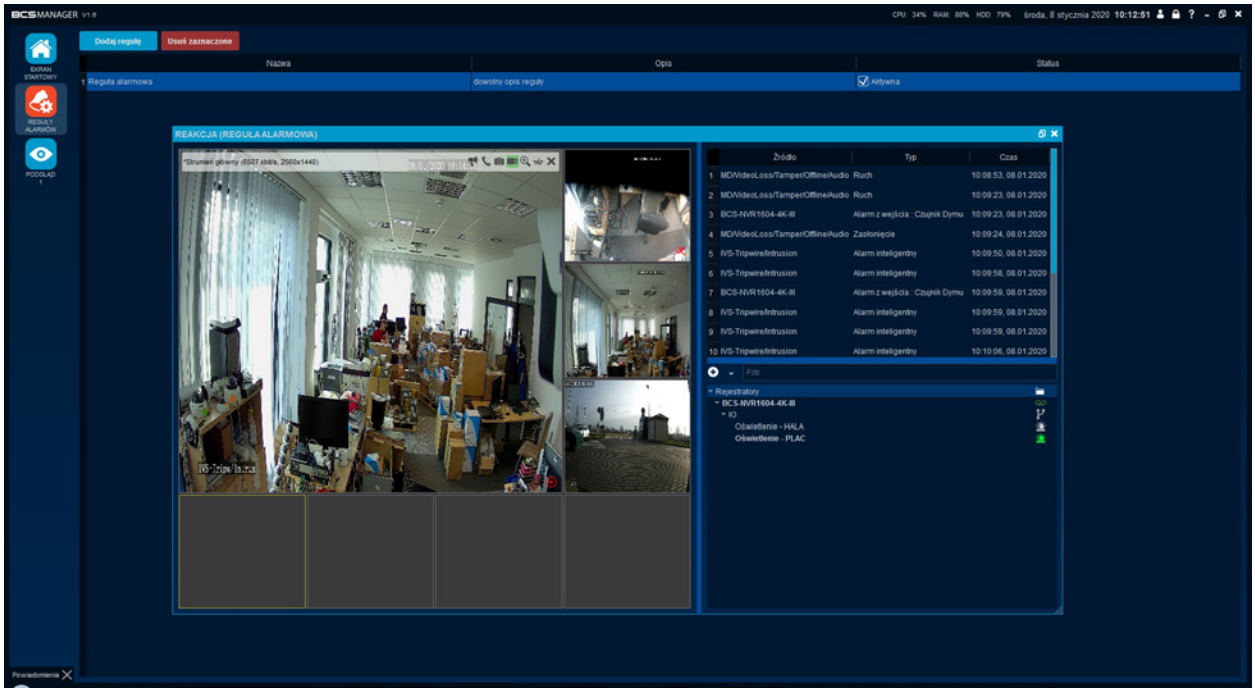
Terminarz

Dla każdego dnia tygodnia możliwe jest ustawienie okresów czasu, kiedy reguła będzie obowiązywać. Przycisk gumki służy do wyczyszczenia zaznaczonego obszaru a przycisk konfiguracji umożliwia szczegółowe ustawienie okresów. Domyślnie zaznaczony jest cały dzień. Po wyczyszczeniu możliwe jest zaznaczenie poszczególnych 30 minutowych odcinków poprzez kliknięcie na nie przyciskiem myszki. Kliknięcie Potwierdź kończy proces konfiguracji reguły alarmowej.



Okno reakcji reguły alarmowej

Zawiera okna podglądu bieżącego i/lub domyślną grafikę, informację o zdarzeniu oraz listę aktywowanych wyjść alarmowych. Odtwarzany jest również dźwięk zdefiniowany przez użytkownika. Okno reakcji za pierwszym razem pojawi się na monitorze z ekranem startowym. Jeżeli operator zmieni miejsce położenia okna reakcji i zamknie je to przy kolejnym pojawieniu się alarmu okno reakcji pojawi się dokładnie w tym miejscu, w którym zostało zamknięte. Podgląd wyświetlanych kanałów umożliwia operacje na strumieniach tak jak w podglądzie na żywo. Operator może również włączyć/wyłączyć przekaźnik wyjścia alarmowego. Rozmiar okna reakcji jak i poszczególne sekcje w oknie można regulować na własną potrzebę.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

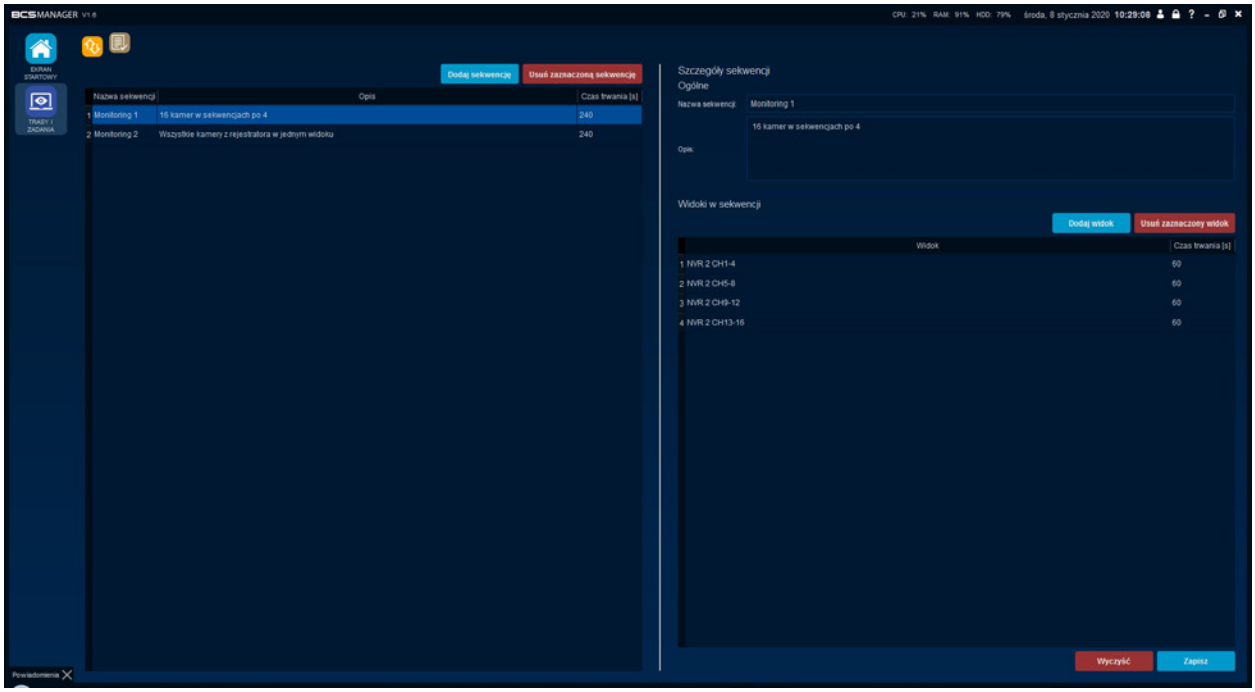
TRASY I ZADANIA

Funkcjonalność umożliwia tworzenie zadań składających się z sekwencji. Sekwencje natomiast składają się z zapisanych przez użytkownika widoków. Rozpoczęcie procesu konfiguracji odbywa się po kliknięciu przycisku Trasy i Zadania w Oknie głównym aplikacji.

UWAGA!
Przy tworzeniu sekwencji wykorzystywane są widoki, które użytkownik stworzył wcześniej w podglądzie bieżącym.

Sekwencje

W zakładce Sekwencje należy kliknąć przycisk Dodaj sekwencję. Wprowadzić nazwę dla sekwencji i ewentualnie opis. Następnie kliknąć Dodaj widok i dwukrotnie kliknąć dodany widok w celu wybrania z listy pożądanego. Teraz wystarczy określić czas trwania widoku poprzez dwukrotne kliknięcie pola czas trwania. Kliknięcie Zapisz kończy proces tworzenia Sekwencji. Dodawanie kolejnych sekwencji odbywa się w ten sam sposób. Usuwanie widoków i sekwencji odbywa się po zaznaczeniu odpowiedniego i kliknięciu Usuń zaznaczoną sekwencję/widok.



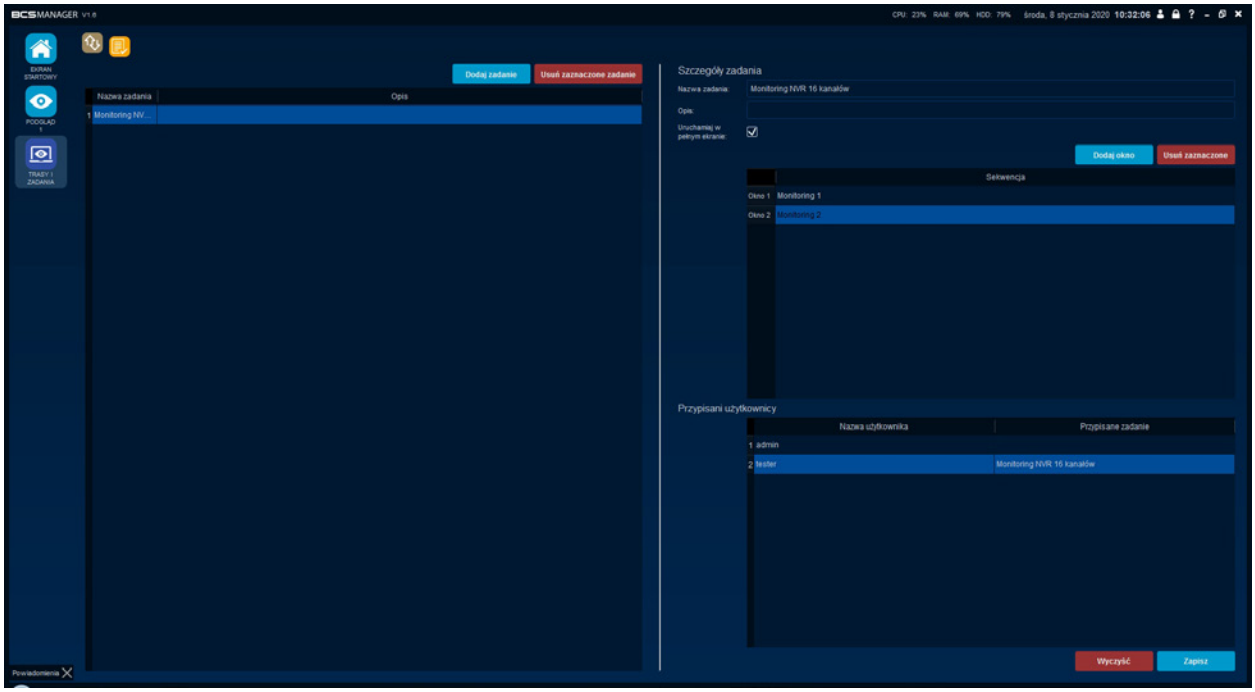
Copyright © NSS Sp. z o.o.

Zadania

Po stworzeniu odpowiednich sekwencji należy przejść na zakładkę Zadania i kliknąć Dodaj zadanie. Następnie określa się nazwę dla zadania i ewentualnie opis. Zaznaczenie opcji uruchamiaj w pełnym ekranie wystartuje zadanie w trybie pełnoekranowym. Kolejnym krokiem jest kliknięcie przycisku dodaj okno. Każde z okien reprezentuje jedną zakładkę podglądu w którym wyświetlona zostanie zapisana sekwencja. Każda z zakładek wyświetlona zostanie na kolejnym ekranie podłączonym do komputera. Kolejność ekranów definiowana jest w systemie operacyjnym. Okno 1 aplikacji zostanie wyświetlone zawsze na ekranie 1 komputera.

Określenie, która sekwencja ma być wyświetlona w danym oknie odbywa się poprzez dwukrotne kliknięcie nazwy sekwencji przy żądanym oknie i wybraniu jej z listy. Kliknięcie przycisku Zapisz kończy proces tworzenia Zadania.

Przy tworzeniu zadania można je od razu przypisać do użytkowników wybierając z listy odpowiedni wpis i zatwierdzając przyciskiem Zapisz.



UWAGA!
Zadanie można uruchomić ręcznie klikając Uruchom zadanie w oknie podglądu bieżącego.

UWAGA!
Aplikacja BCS Manager nie ma ograniczeń jeśli chodzi obsługę ekranów komputera. Jeżeli konfiguracja sprzętowa pozwala na użycie wielu monitorów to na każdym z nich może zostać wyświetlony inny zestaw urządzeń czy kanałów.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

PC-NVR

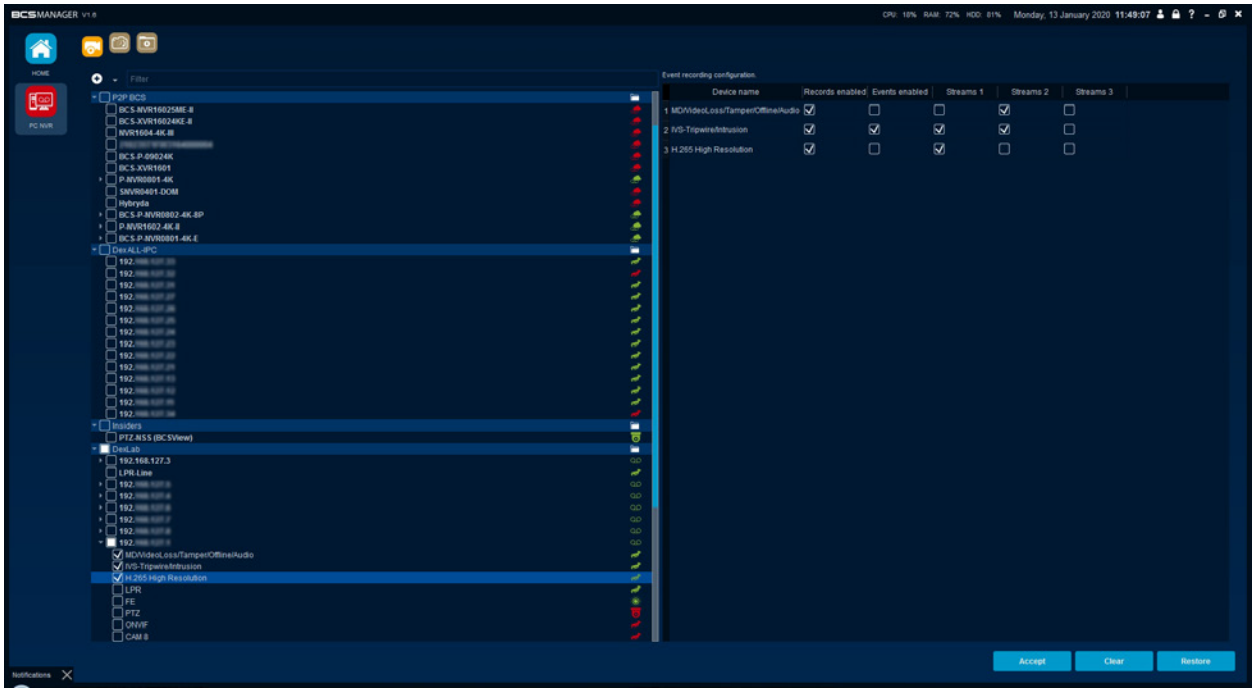
Moduł PC-NVR jest programowym rozwiązaniem symulującym rejestrator. Dzięki temu rozwiązaniu komputer klasy PC może stać się zamiennikiem tradycyjnego rejestratora lub posłużyć jako redundancja dla nagrań. Moduł pozwala na nagrywanie strumieni bezpośrednio z kamer, umożliwia cykliczne robienie snapshotów strumieni oraz kopiowanie nagrań z rejestratorów na dyski komputera z aplikacją BCS Manager. Kolejną zaletą jest przyśpieszenie obsługi strumieni urządzeń poprzez ich podtrzymanie. Moduł podzielony jest na:

Konfigurację podtrzymania lokalnego archiwum:

Lewa strona pokazuje listę urządzeń dodanych do aplikacji i posiada filtr po nazwie lub adresie IP. Podtrzymanie podglądu ustawia się poprzez zaznaczenie dowolnego kanału i polega na tym, że aplikacja po zalogowaniu się do urządzenia uruchamia strumienie. Strumienie nie są jeszcze renderowane (wyświetlane) przez komputer ale są gotowe do tej operacji. Dzięki temu uruchomienie strumienia w podglądzie na żywo oraz przełączanie między głównym/dodatkowym jest natychmiastowe (aplikacja nie musi czekać na zmianę typu strumienia przez urządzenie).

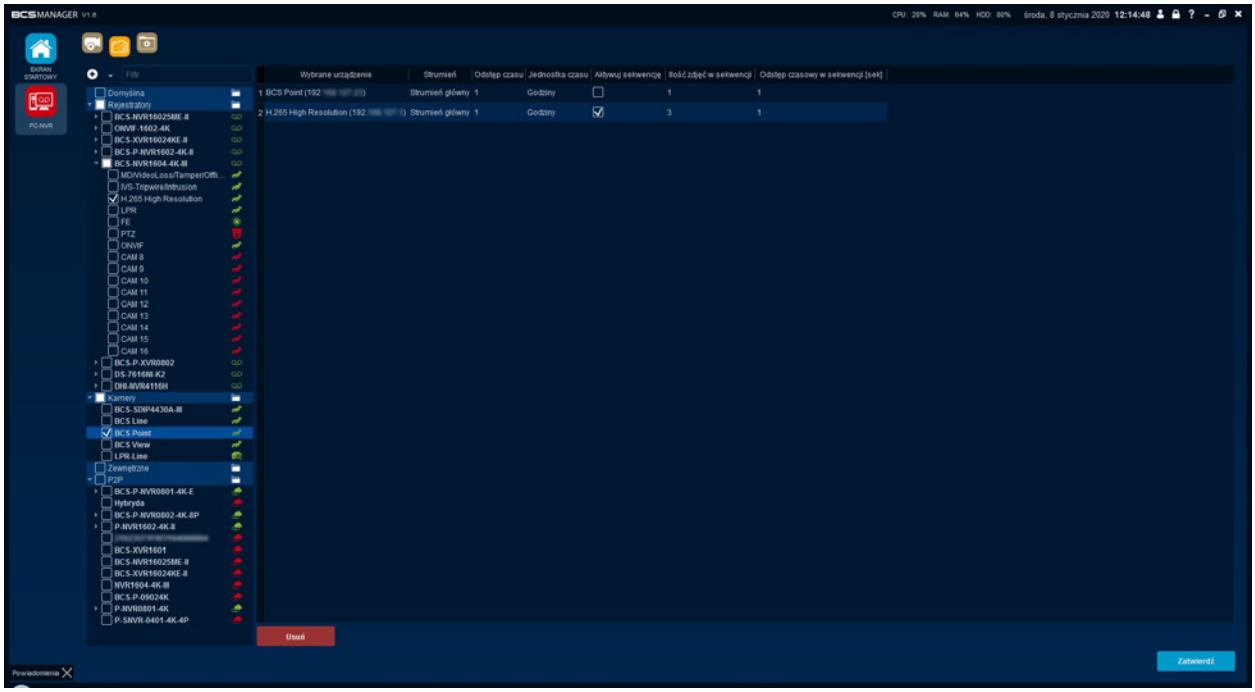
Z prawej strony dostępna jest konfiguracja nagrywania. Każde urządzenie, które ma być nagrywane musi mieć uruchomione podtrzymanie. Wpisy pojawią się na liście dopiero gdy zaznaczony zostanie kanał w lewym bloku. Możliwe jest włączenie nagrywania strumienia głównego i/lub dodatkowego. Dla każdego strumienia można również włączyć oznaczenie nagrania zdarzeniem tzn. jeśli kamera zarejestruje nagranie ze zdarzenia to w odtwarzaniu na pasku czasu to nagranie zostanie odpowiednio pokolorowane.

Po ustawieniu wszystkich parametrów należy kliknąć zatwierdź w celu zapisania konfiguracji. Aplikacja wymaga ponownego uruchomienia.



Zdjęcia w tle:

W zakładce definiuje się kanały, które będą wykonywały snapshot strumienia według harmonogramu. Lewy blok zawiera listę urządzeń/kanałów, zaznaczenie spowoduje dodanie kanału na prawą stronę. Teraz użytkownik musi określić, poprzez kliknięcie, który strumień będzie zapisany (główny lub ekstra). Następnie należy ustawić odstęp czasu oraz jednostkę (sekundy, minuty, godziny). Funkcja umożliwia również wykonanie sekwencji zdjęć. W tym celu należy zaznaczyć pole w kolumnie Aktywuj sekwencję, określić ilość zdjęć, która zostanie zrobiona oraz odstęp pomiędzy zdjęciami w sekwencji. Po ustawieniu należy kliknąć Zatwierdź i wykonać restart aplikacji, przycisk Usuń kasuje wybrany wpis z listy. Funkcja zacznie działać 10 sekund po zalogowaniu się do aplikacji BCS Manager.



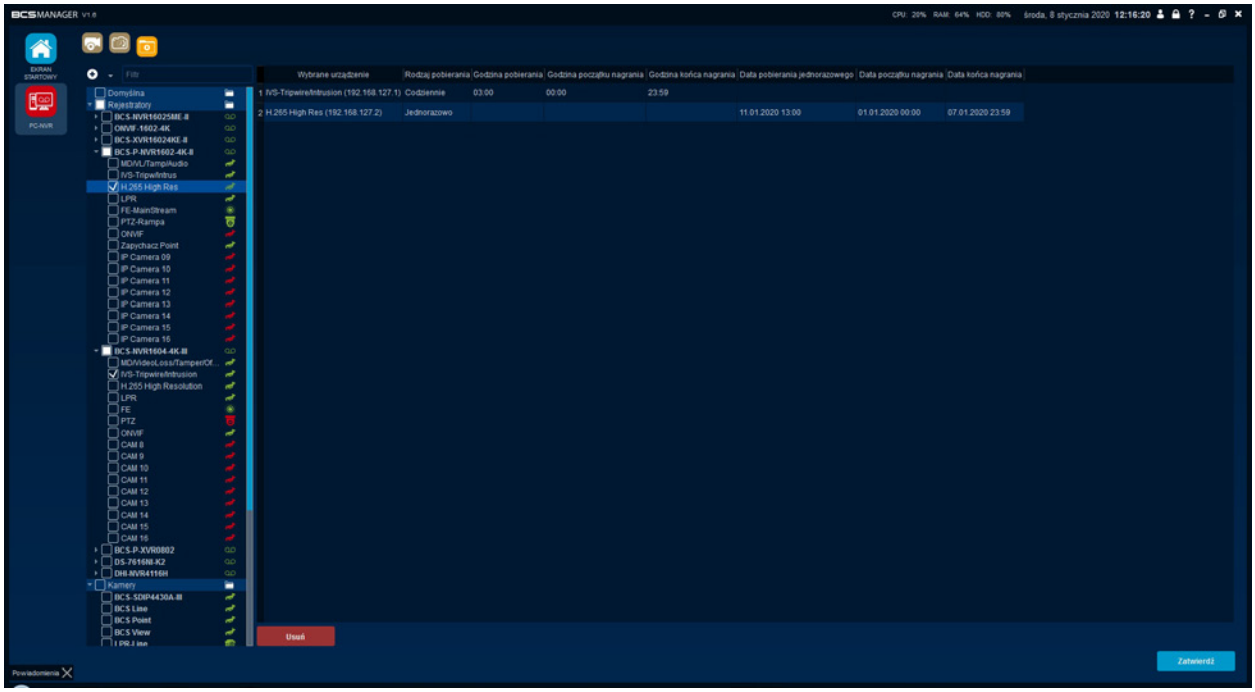
Copyright © NSS Sp. z o.o.

Masowe pobieranie

Zakładka z lewej strony pokazuje listę urządzeń, z której należy wybrać kanał/y. Wybrane urządzenia pokażą się po prawej stronie. Dla każdego kanału możliwe jest określenie rodzaju pobierania poprzez wybranie w kolumnie opcji „codziennie” lub „jednorazowo”.

W przypadku wybrania „codziennie” użytkownik musi zdefiniować, o której godzinie zostanie uruchomione pobieranie oraz zakres czasu nagrania. W tym trybie możliwe jest pobranie nagrań tylko z dnia poprzedzającego i ogranicza się do 24 godzin.

W przypadku pobierania jednorazowo użytkownik musi określić datę kiedy rozpocznie się pobieranie oraz zakres czasu nagrania, który zostanie skopiowany z dysku. W tym trybie możliwe jest pobranie więcej niż 24 godziny nagrania. Ustawione parametry należy zatwierdzić poprzez kliknięcie przycisku. Usuń kasuje zaznaczony wpis z listy.

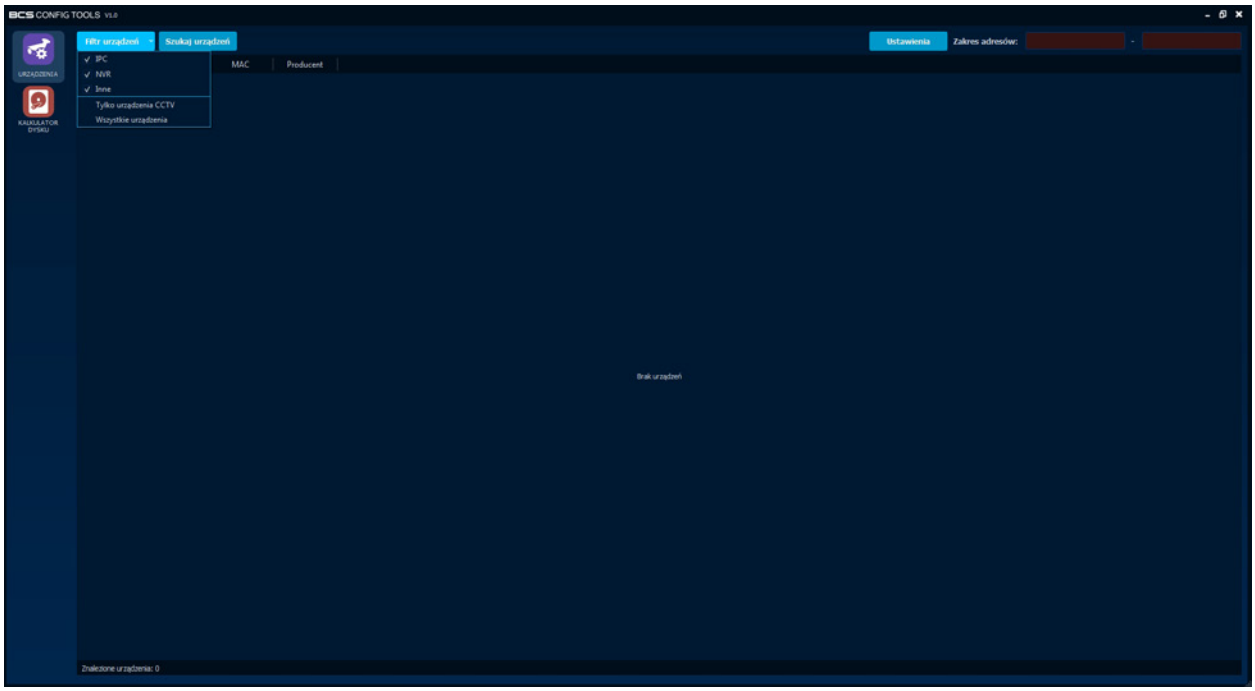


UWAGA!
Aplikacja BCS Manager musi być uruchomiona aby funkcje PC-NVR działały.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

PROGRAM NARZĘDZIOWY

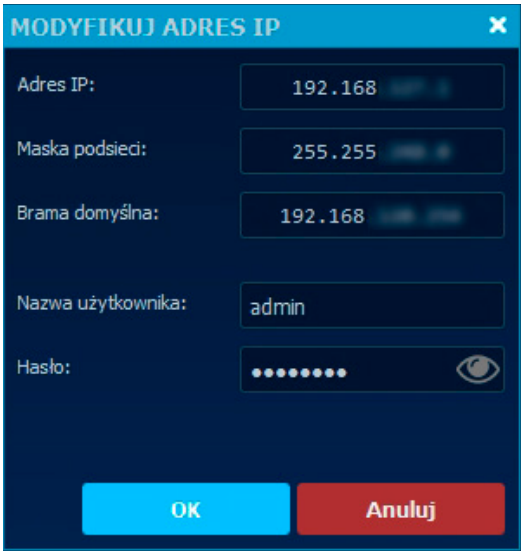
Funkcja uruchamia program w nowym oknie. W tej części użytkownik może wyszukać urządzenia w sieci. Jest to standardowy skaner adresów IP w związku z czym aplikacja wyszuka wszystkie urządzenia jakie będą w sieci lokalnej włączając w to komputery, drukarki itp. Filtr urządzeń służy do odseparowania sprzętu cctv od innych. Drugą funkcjonalnością jest kalkulator przestrzeni dyskowej dla nagrań z kamer.

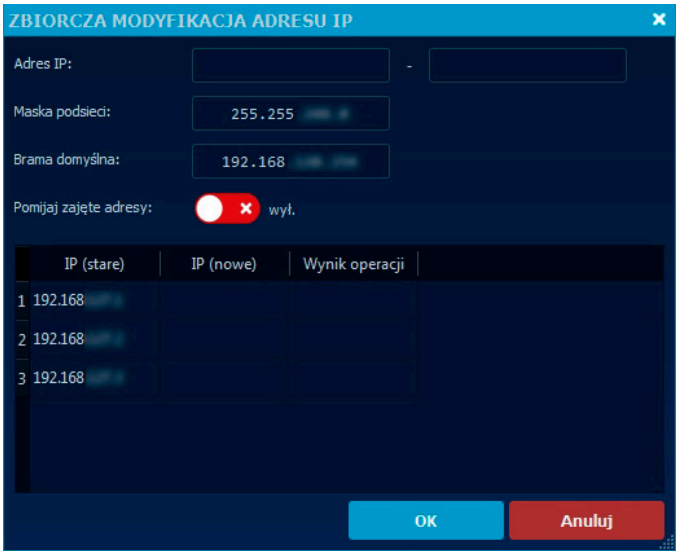


Urządzenia

W tej części można zmienić adresacje IP urządzeń oraz skonfigurować usługę P2P (Chmura) w rejestratorach. Można kliknąć „Ustawienia” i wprowadzić „domyślne dane”, które będą wykorzystywane przez narzędzie. Uzupełniając pola „Zakres adresów” można zawęzić lub rozszerzyć zakres skanowania adresów IP w sieci.

Zmiana adresu IP urządzenia





Wycinki z przechwyć058 i 059 odseparowane tekstem lub

Należy wyszukać urządzenia. Z listy wyszukanych wybrać urządzenie, które ma być konfigurowane. Po zaznaczeniu tego urządzenia pojawi się przycisk „Akcje”. Należy go kliknąć i wybrać opcję „Skonfiguruj adres IP”. Otworzy się nowe okno dialogowe w którym należy podać nowy adres IP, maskę podsieci oraz bramę domyślną. Należy również podać aktualny login i hasło do urządzenia. Po zatwierdzeniu przyciskiem OK wyświetli się komunikat potwierdzający bądź nie zmianę. W przypadku zaznaczenia kilku urządzeń na liście zmiana adresu

Copyright © NSS Sp. z o.o.

IP nastąpi dla wszystkich wybranych. Otworzy się okno masowej zmiany adresu IP, w którym użytkownik może podać zakres adresów dla urządzeń. Włączenie funkcji pomiń zajęte adresy IP spowoduje, że aplikacja sprawdzi przed zmianą czy dany adres jest wolny. Poniżej widoczne są „stare" i „nowe" adresy urządzeń.

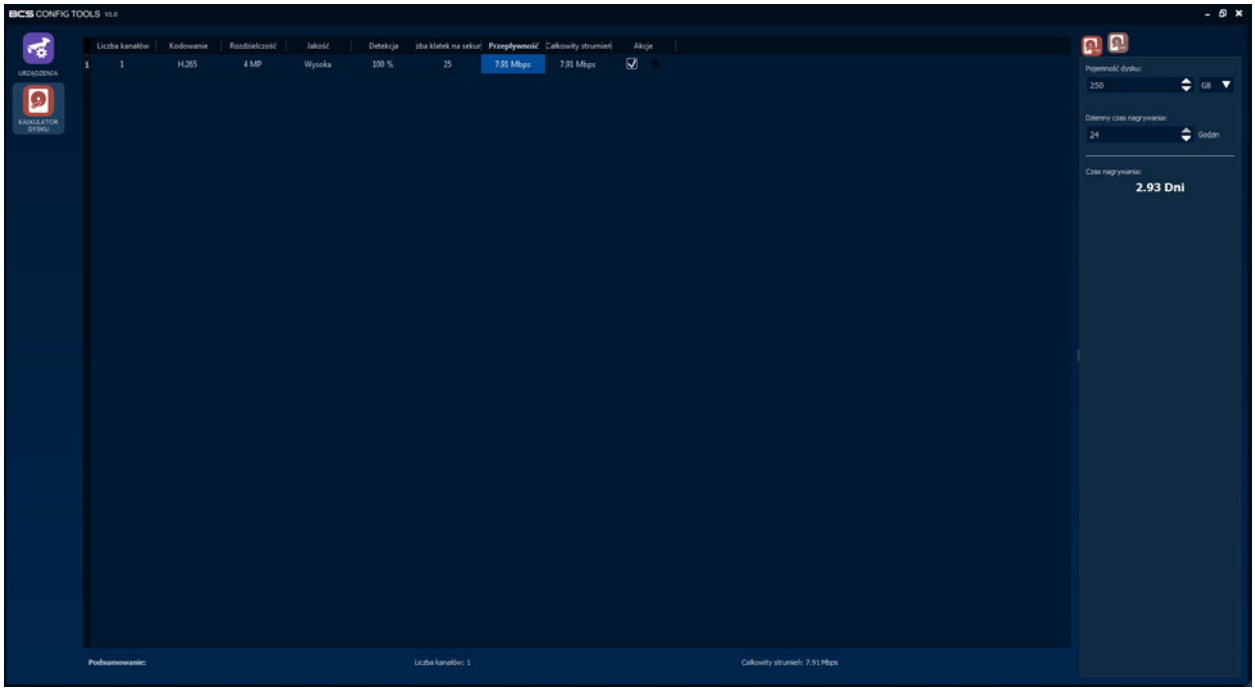
UWAGA!
Do masowej zmiany adresów IP używane są dane logowania wprowadzone w Ustawieniach.

Zmiana adresu P2P w rejestratorze

Należy wyszukać urządzenia. Z listy wyszukanych wybrać rejestrator, który ma być konfigurowany. Po zaznaczeniu tego urządzenia pojawi się przycisk „Akcje". Należy go kliknąć i wybrać opcję „Skonfiguruj serwer P2P" a następnie „Skonfiguruj chmurę BCS CCTV". Otworzy się nowe okno dialogowe, w którym wystarczy podać aktualny login i hasło do rejestratora. Po zatwierdzeniu przyciskiem OK wyświetli się komunikat potwierdzający bądź nie zmianę.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Kalkulator Dysku



Narzędzie to służy do wyliczania przestrzeni dyskowej potrzebnej dla nagrań z kamer w przypadku gdy znany jest czas nagrywania lub gdy znany jest rozmiar dysku. Funkcja pozwala wprowadzić parametry kanału takie jak: kodowanie, rozdzielczość, jakość, liczba klatek na sekundę i przepływność. Na podstawie tych parametrów można określić ile czasu nagrań zostanie zrealizowane gdy znana jest pojemność dysku lub jaki dysk będzie wymagany dla nagrań, które mają być dostępne przez określony czas. Każdy wiersz może dotyczyć jednego bądź więcej kanałów. Kolejne wiersze dodaje się poprzez kliknięcie „+" w kolumnie akcje. Usuwanie dodanych wierszy odbywa się poprzez kliknięcie ikony śmietnika w kolumnie akcje. Rodzaj obliczeń przestrzeni dyskowej zmienia się poprzez wybranie odpowiedniej zakładki po prawej stronie modułu.

UWAGA!
Program wykonuje automatycznie pewne obliczenia, dlatego po wprowadzeniu jakichkolwiek zmian we wpisie należy zwrócić uwagę czy parametry się nie pozmieniały (w szczególności Bitrate).

UWAGA!
Obliczenia wykonane przez program są zbliżone do rzeczywistych rozmiarów nagrań. Różnice obliczeń z rzeczywistością wynikają z różnych metod zapisu nagrań na dyskach przez rejestratory.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

CHMURA P2P

- Funkcja Chmury umożliwia łączenie się do urządzeń za pomocą mechanizmu P2P. Dzięki temu możliwy jest podgląd i odtwarzanie strumieni z urządzeń spoza lokalnej sieci (LAN) bez konieczności konfiguracji warstwy sieciowej (publiczny adres IP, przekierowanie portów, itp.).
- Przy konfiguracji usług P2P konieczne jest postępowanie w ustalonej kolejności:
- Konfiguracja urządzenia. Rejestratory mogą mieć ustawienia wskazujące na inną chmurę niż BCS, dlatego koniecznym jest wskazanie im chmury BCS w pierwszym kroku.
- Tworzenie konta P2P na stronie WWW. Chmura jest tak zabezpieczona, że konto można utworzyć tylko na podstawie numeru seryjnego urządzenia BCS.
- Dodawanie konta do aplikacji BCS Manager. Gdy użytkownik ma założone konto, może używać danych logowania we wszystkich aplikacjach BCS Manager (Desktop, Mobile).

Konfiguracja urządzenia

W celu skonfigurowania urządzenia tak aby komunikowało się z serwerem chmurowym BCS należy uruchomić Program Narzędziowy z ekranu głównego aplikacji BCS Manager. Wyszukać urządzenia i zaznaczyć to, które ma mieć zmieniony serwer. Kliknąć Akcje, następnie Skonfiguruj serwer P2P i skonfiguruj chmurę BCS. W nowym oknie podać nazwę użytkownika i hasło do urządzenia i kliknąć „Zastosuj”. Po tym zostanie wyświetlony status konfiguracji.

Tworzenie konta P2P

W przeglądarce internetowej otworzyć stronę p2p.bcscctv.pl Kliknąć odnośnik „Rejestracja” i wypełnić formularz rejestracyjny. Jako identyfikator urządzenia należy użyć numeru seryjnego urządzenia, które ma skonfigurowaną chmurę BCS. Kliknięcie przycisku Zarejestruj kończy proces tworzenia konta.

Konto P2P – zarządzanie

Użytkownik po otworzeniu strony p2p.bcscctv.pl może zalogować się na swoje konto. W tym celu należy podać email i hasło użyte podczas rejestracji i potwierdzić klikając przycisk Zaloguj. Jeżeli użytkownik zapomniał hasło może użyć funkcji przypominania hasła poprzez kliknięcie przycisku Przypomnienie hasła. Po zalogowaniu użytkownik ma dostępny panel zarządzania a urządzenie wykorzystane podczas tworzenia konta widnieje na Liście urządzeń. Operacje związane z kontem użytkownika tj. zmiana loginu czy hasła dostępne są po kliknięciu przycisku konto. Operacje związane z urządzeniami dostępne są na liście urządzeń. Użytkownik może zmienić nazwę urządzenia, udostępnić (lub usunąć udostępnienie) urządzenia innemu użytkownikowi chmury, umożliwić rejestrację innemu użytkownikowi z wykorzystaniem własnego numeru seryjnego oraz przekazać prawo własności do urządzenia innemu użytkownikowi. Lista urządzeń udostępnionych innym użytkownikom znajduje się w panelu Udostępniasz urządzenia:

Praca z urządzeniami z chmury

Aplikacje BCS manager umożliwiają podgląd i odtwarzanie archiwum urządzeń dodanych do chmury BCS. Konfiguracja w aplikacji ogranicza się do dodania użytkownika i edytowaniu loginu i hasła do urządzeń tego konta. Z bloku ustawień w ekranie głównym należy kliknąć przycisk Chmura. Następnie należy kliknąć Dodaj użytkownika i w nowym okienku wprowadzić dane logowania do konta chmurowego BCS P2P i potwierdzić klikając Zachowaj. Po tej czynności na liście pojawi się nazwa użytkownika i status w chmurze. Klikając strzałkę przy nazwie użytkownika rozwinięta zostanie lista wszystkich urządzeń dodanych do tego konta. Ostatnią czynnością do wykonania pozostaje dwukrotne kliknięcie na urządzeniu i wprowadzeniu loginu i hasła do tego urządzenia potwierdzając przyciskiem zapisz.

INFORMACJA!
Konfiguracja chmury BCS „krok po kroku” dostępna jest w oddzielnej instrukcji.

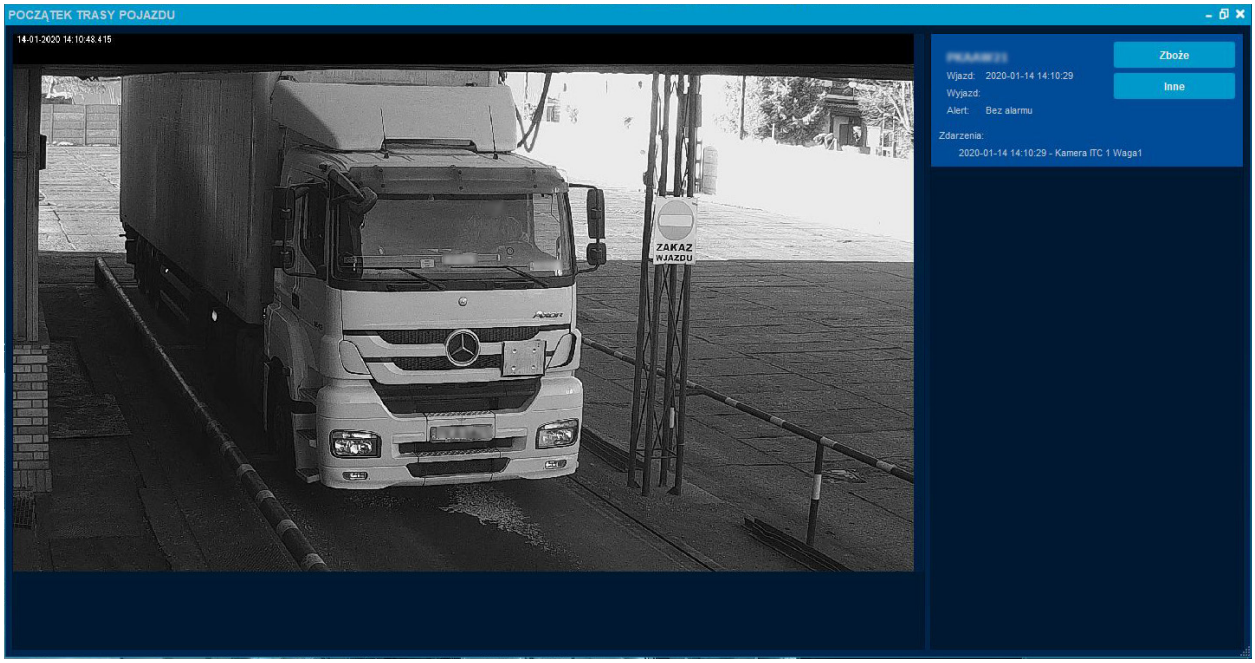
Copyright © NSS Sp. z o.o.

RAPORTY

Moduł przeznaczony jest do monitorowania pojazdów wjeżdżających i przebywających na obiekcie. System oparty jest na kamerach rozpoznających tablice rejestracyjne (LPR/ITC). Pojazd, którego tablica rejestracyjna została odczytana na wjeździe „śledzony" jest dopóty system nie rozpozna tej tablicy na wyjeździe. Jeżeli pojazd przekroczy zdefiniowane w aplikacji progi alarmowe aplikacja powiadomi operatora wyświetlając okno reakcji lub wyśle wiadomość e-mail. Moduł reaguje na takie zdarzenia jak: zamieniony pojazd, przekroczony czas pobytu na obiekcie, brak tablicy rejestracyjnej. Wszystkie parametry pracy modułu konfiguruje się w ustawieniach aplikacji, w zakładce Monitoring pojazdów.

Opis działania modułu

Moduł startuje gdy kamera „LPR wjazd" rozpozna tablicę rejestracyjną pojazdu. W aplikacji BCS manager otworzy się okno „Początek trasy pojazdu" i od tej pory pojazd jest „śledzony". Operator może przerwać procedurę klikając „Inne" w oknie. Od tego momentu trasa pojazdu musi przebiegać tak aby tablica rejestracyjna pojazdu była rozczytana przez kamery „pomocnicze" (jeśli skonfigurowano) oraz „wyjazdową". Jeżeli pojazd nie zostanie zarejestrowany przez któryś z punktów na obiekcie lub aplikacja rozpozna, że samochód posiada inną tablicę rejestracyjną niż na „wjeździe" operator zostanie o tym poinformowany oknem powiadomienia, które wyświetli się na ekranie aplikacji i (jeśli skonfigurowano) zostaną wysłane wiadomości e-mail do zdefiniowanych odbiorców.



Raporty (LPR)

Sekcja ta pozwala na ustawienie parametrów i generowanie raportów dotyczących pojazdów. Moduł uruchamia się poprzez kliknięcie przycisku Raporty w głównym oknie aplikacji BCS Manager.

Parametry raportu

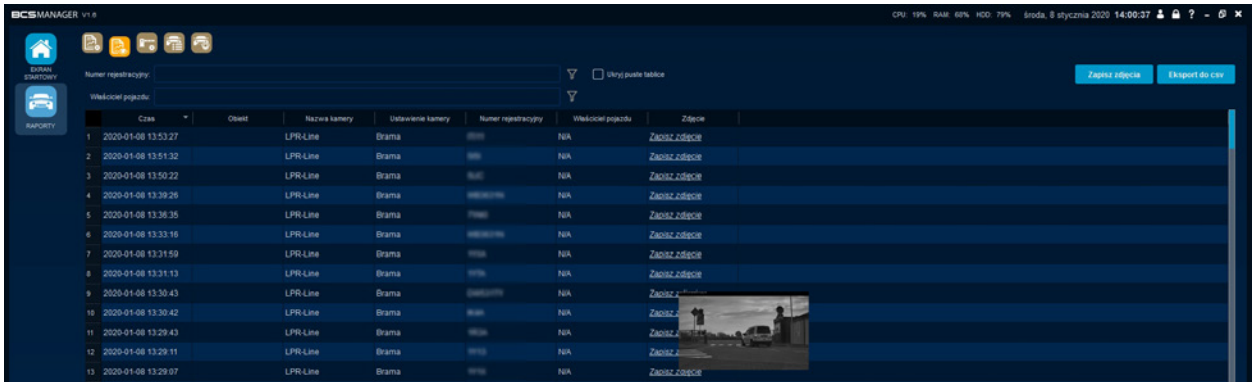
Zakres czasu, który będzie obejmował raport. Zaznaczenie pola „na żywo" powoduje, że czas końca ustawiany jest na obecną godzinę. Można również określić jakie zdarzenia będą wyświetlone wybierając odpowiedni „typ raportu". Raport może być wygenerowany dla poszczególnych urządzeń lub dla urządzeń przypisanych do obiektów.

UWAGA!
Funkcja „Na żywo" mocno obciąża bazę danych. Należy unikać generowania raportów z dużym zakresem czasu i włączoną opcją „na żywo" jako końcowy zakres. Dla długich raportów zaleca się zdefiniowanie konkretnej daty końcowej.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

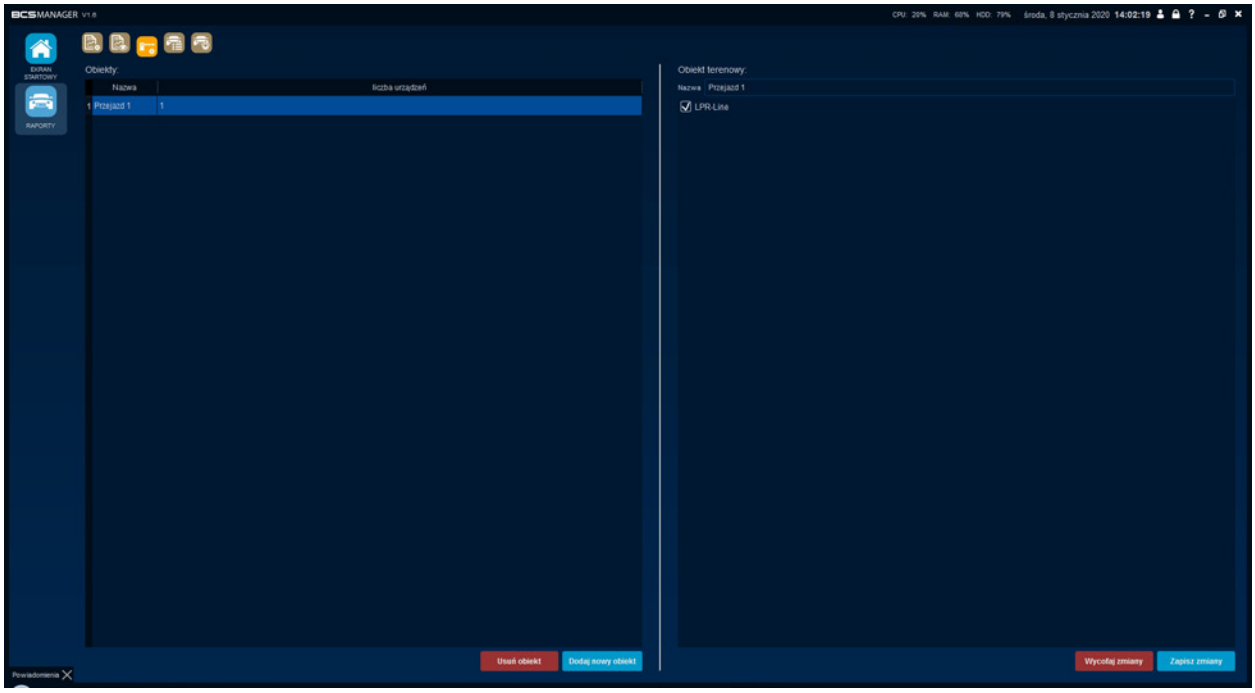
Podgląd raportu

W tym miejscu wyświetlony jest wygenerowany raport zawierający informacje o zdarzeniach. Można wyszukać numer rejestracyjny lub właściciela pojazdu wpisując teks we odpowiednie pole i zatwierdzając filtr klikając ikonę. Możliwe jest zapisanie zdjęcia poszczególnych zdarzeń lub wszystkie zdjęcia ze zdarzeń wygenerowanych w raporcie. Wskazanie kursorem myszy na wpis raportu wyświetla



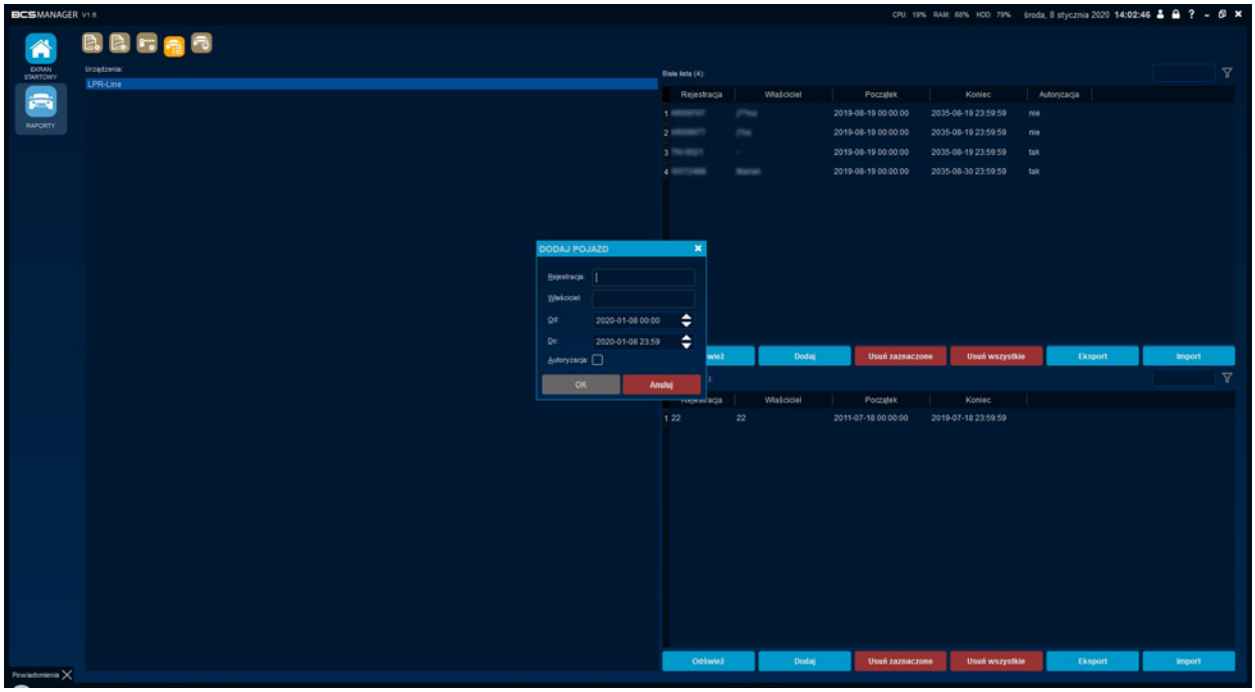
Konfiguracja

W tym miejscu tworzone są obiekty do których przypisuje się kamery LPR. Aplikacja umożliwia budowę 4 różnych tras przejazdu.



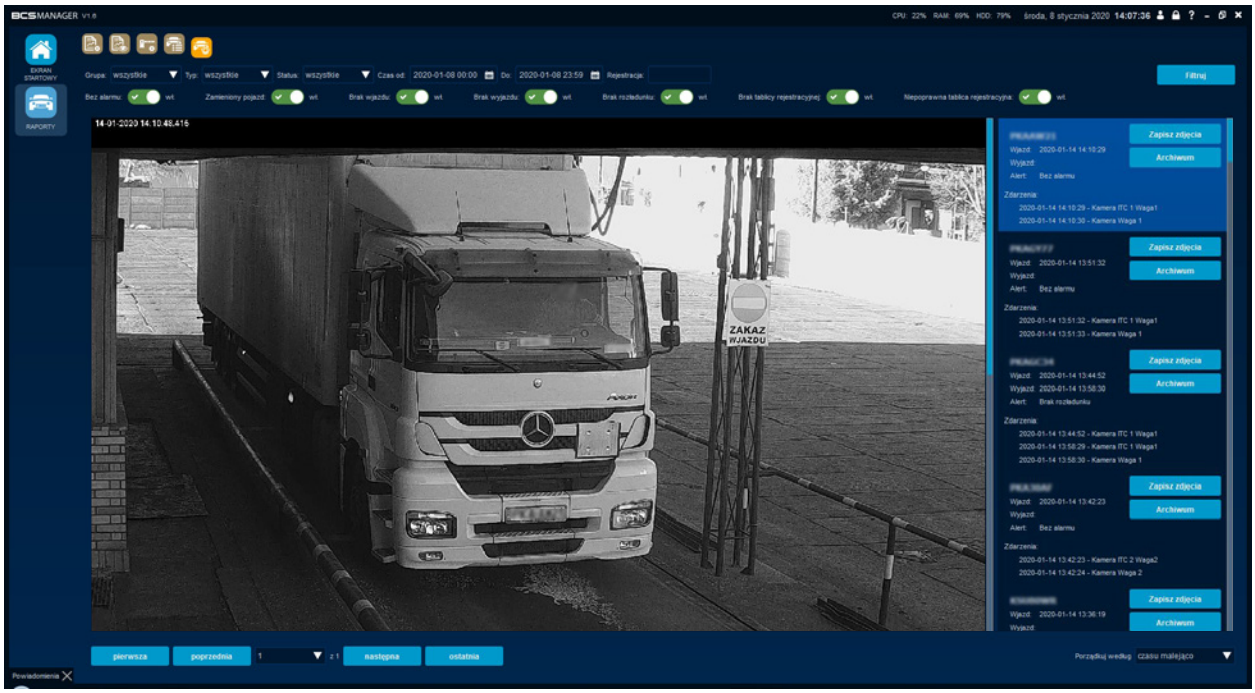
Listy pojazdów

Wyświetlenie bazy pojazdów dodanych do kamery. Zawiera białą i czarną listę, która jest zdefiniowana w kamerze. W tym miejscu można również dodać pojazdy do kamery definiując numer rejestracyjny, właściciela, czas do kiedy będzie obowiązywała reguła oraz czy pojazd ma być autoryzowany do automatycznego otworzenia wjazdu. Wspierane jest również importowanie/eksportowanie pliku .csv do kamery.



Trasy pojazdów

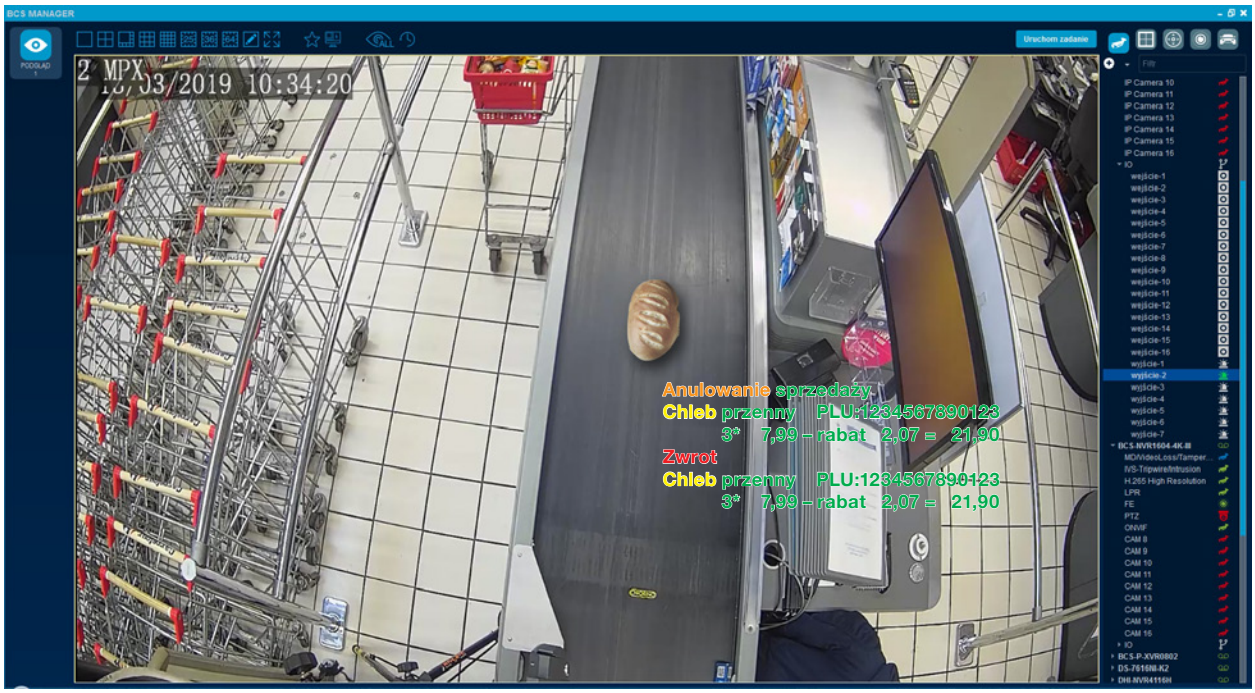
Zakładka ta jest miejscem gdzie znajdują się wszystkie trasy „śledzonych" pojazdów ze szczegółową informacją, które kamery i kiedy zarejestrowały pojazd, oraz jakie zdarzenia wystąpiły podczas przejazd. Możliwe jest filtrowanie tras poprzez grupy, status trasy, czas od-do, tablica rejestracyjna oraz według zdarzeń alarmowych. W tym miejscu można również zapisać zdjęcia zrobione podczas przejazdu pojazdu oraz obejrzeć archiwum z nagraniem z trasy przejazdu. Lista zdarzeń może być uporządkowana według czasu.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

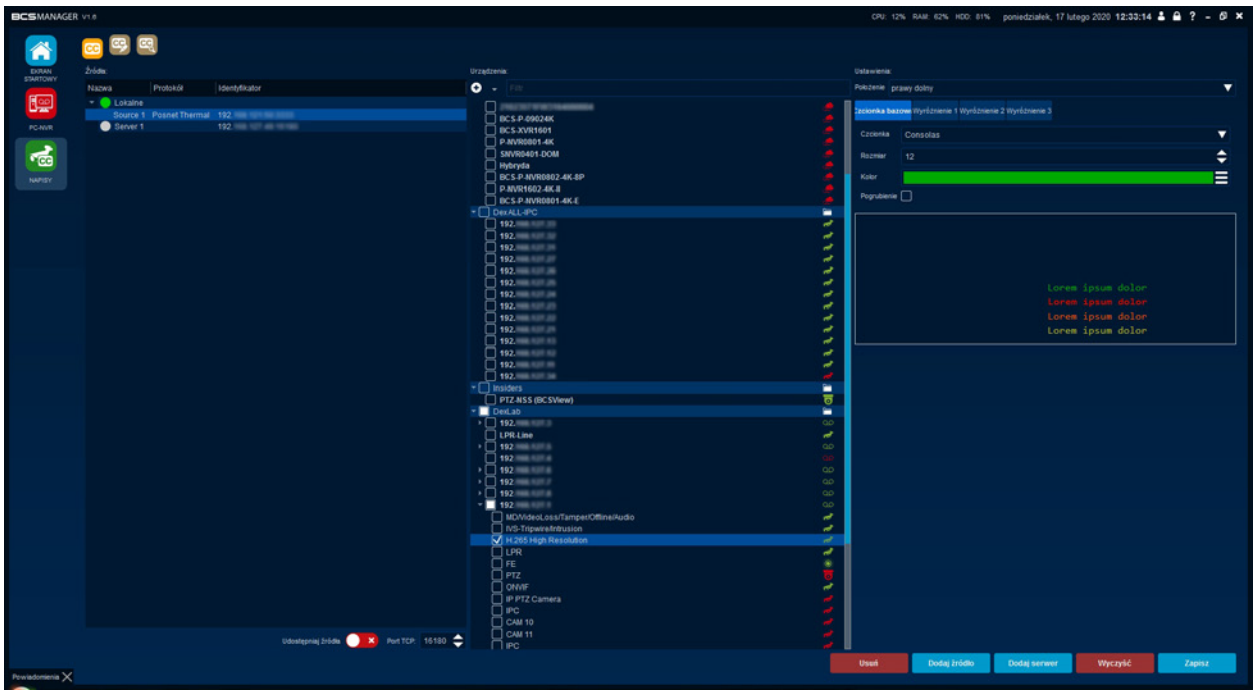
NAPISY

Moduł umożliwia skonfigurowanie aplikacji tak aby zbierała napisy ze źródła i wyświetlała je w oknie podglądu jako nakładka na strumień wideo. Jednym z zastosowań może być wyświetlanie paragonów z kas fiskalnych na podglądzie kamery skierowanej na tą kasę. Funkcja umożliwia stworzenie słów kluczowych, których wystąpienie będzie sygnalizowane użytkownikowi. Zawiera również przeszukiwarkę napisów oraz możliwość wyświetlenia archiwum z naniesionymi napisami. Moduł konfiguruje się poprzez kliknięcie Napisy na ekranie głównym aplikacji i składa się z trzech zakładek.



Źródła napisów

Po lewej stronie w bloku Źródła widnieje wpis Lokalne i dotyczy on źródeł napisów z lokalnej sieci. W celu dodania źródła napisów należy na dole ekranu kliknąć przycisk Dodaj źródło. Pod „Lokalne” pojawi się nowa pozycja w której użytkownik powinien określić nazwę dla źródła, wybrać wymagany protokół oraz wpisać Identyfikator źródła napisów. Do wyboru są protokoły Posnet Monitor (drukarka) i Thermal (kasa), Forcom, Elzab i Novitus. Identyfikator źródła napisów to adres IP wraz z portem oraz protokołem przesyłania [adres IP]:[port]:[protokół]. Wpisanie samego adresu IP spowoduje nasłuchiwanie pakietów TCP na domyślnym porcie.



Copyright © NSS Sp. z o.o.

PRZYKŁAD!
Odebranie napisów z kasy Forcom na zmienionym porcie i protokole UDP wymaga wpisanie Identyfikatora w formie 192.168.1.100:3876:UDP

Środkowy blok zawiera listę urządzeń/kanałów, które mogą być przypisane do źródła napisów. Każdy kanał może wyświetlić jednocześnie 4 źródła napisów. Parowanie źródła z kanałem odbywa się poprzez wybranie źródła z lewej strony a następnie zaznaczenie kanałów z prawej strony.

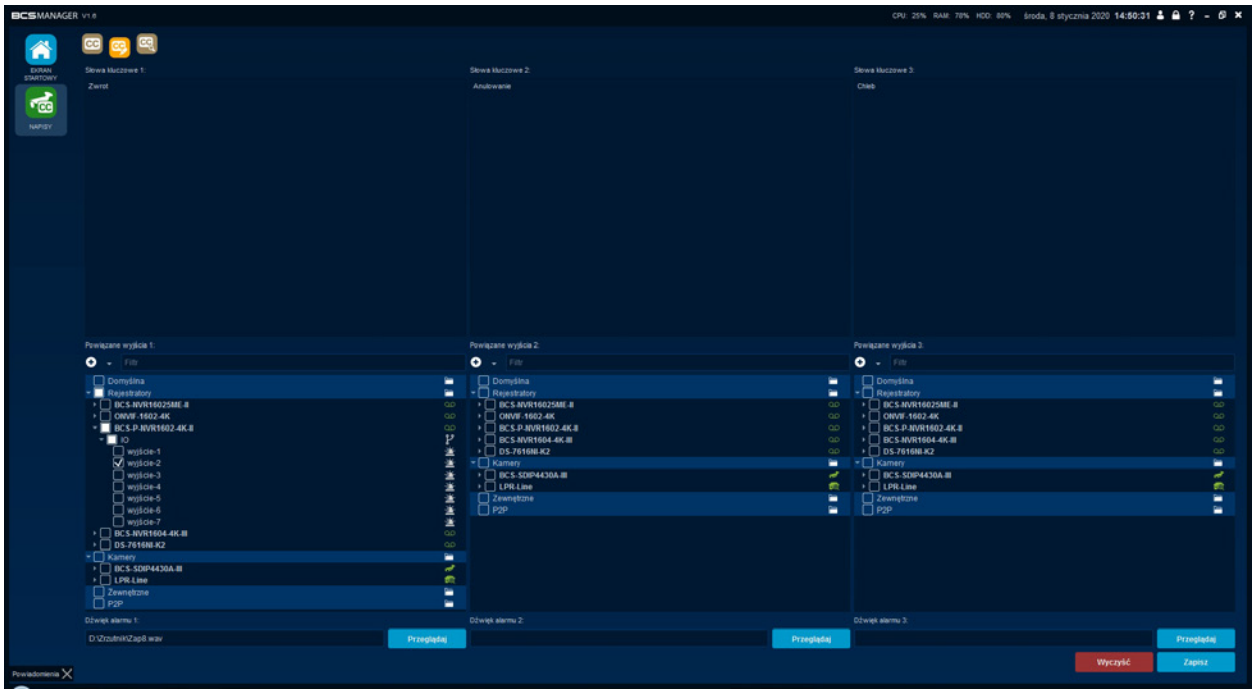
Blok z lewej strony dotyczy sposobu wyświetlania napisów na ekranie kanału. Użytkownik może zdefiniować który róg okna kanału będzie wyświetlał napisy, typ i rozmiar czcionki oraz podstawowy kolor wyświetlanego tekstu. Kolory podświetlenia 1, 2 i 3 definiują jak mają być prezentowane poszczególne zestawy słów kluczowych. Wybór koloru odbywa się poprzez kliknięcie menu i wyborze zdefiniowanego koloru lub ustawieniu własnego z dostępnej palety.

BCS Manager może być również serwerem napisów. Dzięki temu użytkownik na jednym komputerze może skonfigurować wszystkie źródła napisów a na drugim, po dodaniu serwera, określić jak i gdzie będą prezentowane. Aby udostępnić źródła należy przełączyć suwak (na dole pod blokiem Źródła) na pozycję „zieloną" i zdefiniować port, na którym będą przesyłane dane. W celu odebrania napisów z serwera na drugim komputerze należy kliknąć Dodaj serwer. W bloku źródła pojawi się nowy wpis z ikoną. Można określić własną nazwę dla serwera napisów, natomiast w polu Identyfikator należy podać adres IP oraz port komputera udostępniającego źródła ([adresIP]:[port]). Kliknięcie Zapisz spowoduje nawiązanie połączenia z komputerem serwerem i wyświetlenie wszystkich źródeł napisów na nim dodanych. Dalsza część konfiguracji przebiega tak samo jak w przypadku lokalnie połączonych źródeł.

Przycisk Usuń kasuje źródła z listy, przycisk Wyczyść cofa niezapisane zmiany. Blok urządzenia posiada filtr oraz sortowanie po IP lub nazwie urządzenia.

Podświetlanie napisów

Zakładka ta posiada 3 kolumny, w których można zdefiniować słowa kluczowe. Każda kolumna odpowiada kolorowi podświetlenia zdefiniowanego we wcześniejszej zakładce. Dla każdej kolumny dostępne jest powiązanie wyjścia alarmowego z urządzeń oraz przypisanie dźwięku w formacie .wav Odebrane dane ze źródła, które będą zawierały słowo kluczowe zostaną wyświetlone na ekranie kanału odpowiednim kolorem i dodatkowo zostanie zwarty przekaźnik powiązanego wyjścia alarmowego i odtworzony dźwięk. Słowa kluczowe wpisuje się jedno pod drugim a ich wielkość jest znacząca. Możliwe jest wpisywanie wielu słów w jednym wierszu ale reguły zadziałają tylko wtedy gdy wszystkie słowa wystąpią w ciągu. Dać screeny z przykładem wyrazów jeden pod drugim oraz ze słowami obok siebie (np. kupon rabatowy)

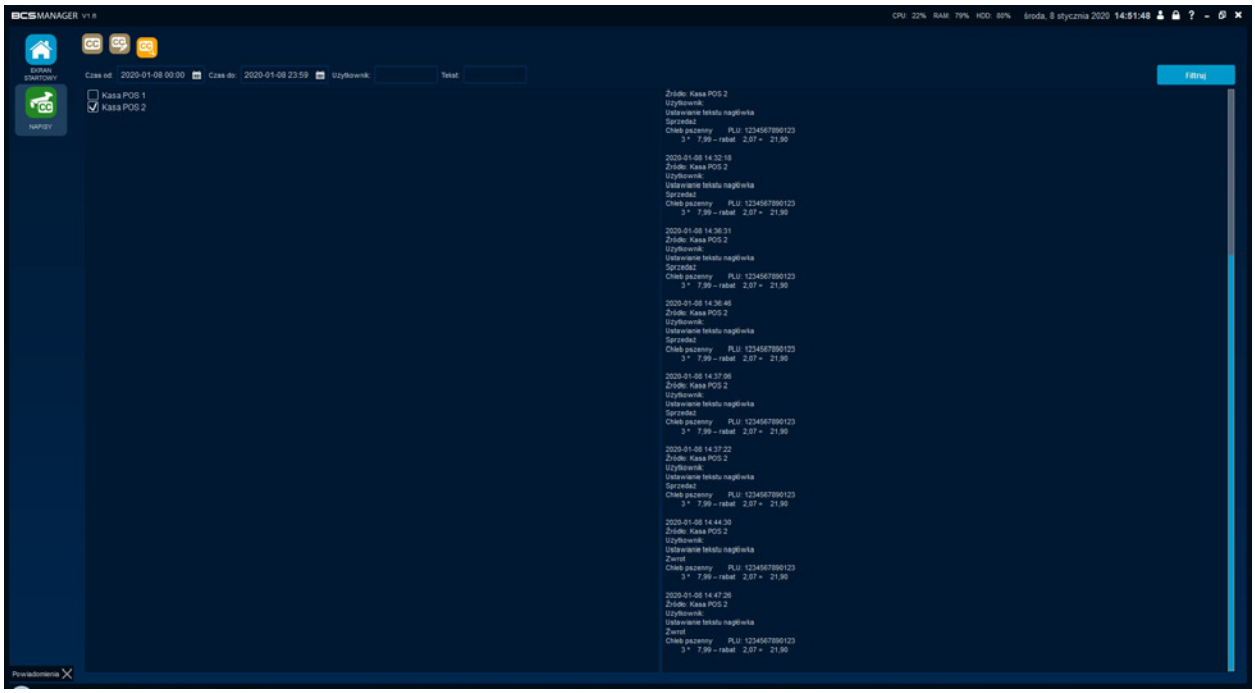


Copyright © NSS Sp. z o.o.

Przeglądanie napisów

W tej zakładce można przejrzeć wszystkie napisy zagregowane w bazie danych. W tym celu należy określić daty od i do, oraz zaznaczyć poniżej źródło, z którego mają być wyświetlone napisy. Kliknięcie filtruj spowoduje wyświetlenie danych w prawym obszarze zakładki. Możliwe jest odfiltrowanie rekordów po tekście lub nazwie użytkownika. Po wpisaniu słowa w polu filtr należy kliknąć Filtruj aby mechanizm zadziałał.

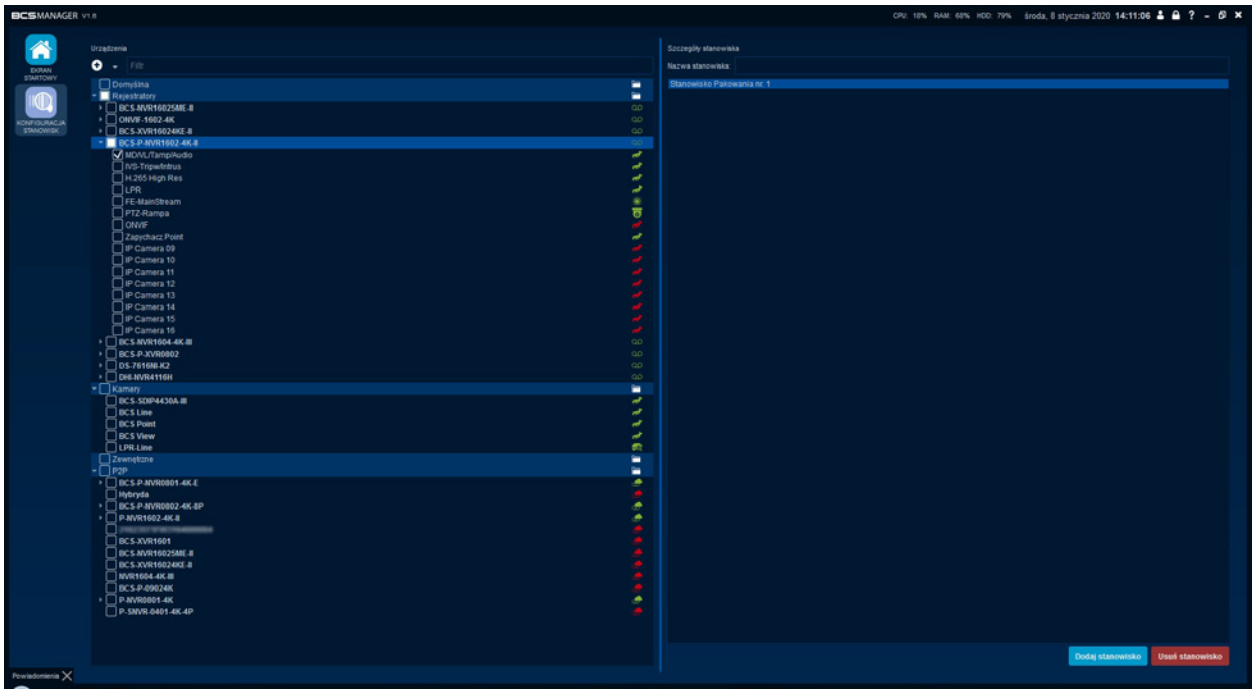
Przeglądanie napisów wraz z nagraniem dostępne jest i opisane w module Odtwarzanie.



MODUŁ OBSŁUGI MAGAZYNU

Możliwe jest zintegrowanie aplikacji BCS Manager z istniejącym systemem magazynowym. W celu integracji proszę kontaktować się z przedstawicielstwem firmy NSS.

Dostępna w obecnej formie funkcjonalność umożliwia tworzenie stanowisk i przypisanie do nich urządzeń. Operator w aplikacji może wywołać stanowisko definiując datę i czas. Wywołanie otwiera moduł odtwarzania i wyświetla nagranie z urządzenia przypisanego do stanowiska. Aby wywołać nagranie stanowiska należy uruchomić wiersz poleceń systemu windows (cmd.exe), przejść do katalogu gdzie zainstalowany jest BCS Manager (wersja 64bit: cd c:\Program Files\BCS Manager lub wersja 32bit: cd c:\Program Files (x86)\BCS Manager) i uruchomić aplikację z pożądanymi parametrami.



Parametry modułu; użycie bcsmanager.exe playback:

-h, -?, --help	– wyświetlenie pomocy
-s, --spot <stanowisko>	– wybranie stanowiska, które ma być zaprezentowane
-b, --begin <yyy-MM-ddTHH:mm:ss>	– początek rozpatrywanego okresu
-e, --end < yyy-MM-ddTHH:mm:ss>	– koniec rozpatrywanego okresu
-E, --event	– oznaczone zdarzenia

Opcję –E można użyć wielokrotnie w celu oznaczenia więcej niż jednego zdarzenia.

Przykład:

Uruchomienie funkcji dla użytkownika „BCS” z hasłem „CCTV”, które wyświetli nagrania ze stanowiska „Spot1” zarejestrowane dnia 3 kwietnia 2019 roku między 8:00 a 16:00. Wyświetlone mają być zdarzenia z godziny 10:35 jako „event1” i z 15:10 jako „event2”.

Realizacja:

bcsmanager.exe –u BCS –p CCTV playback –s Spot1 –b 2019-04-03T8:00:00 –e 2019-04-03T16:00:00 –E event1@2019-04-03T10:35:00 –E event2@2019-04-03T15:10:00

UWAGA!
Przed uruchomieniem aplikacji sprawdzane są krytyczne części składni i jeżeli któraś zawiera błąd to aplikacja nie uruchomi się lub zakończy działanie.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

FAQ

Jak zmienić hasło użytkownika?

Nacisnąć piktogram postaci na czarnej belce na górze programu i wprowadzić odpowiednie dane.

Tryb automatyczny nie działa po użyciu widoku/zadania

Tryb automatyczny pokazujący strumień w podglądzie jedynie w wyniku zdarzenia detekcji ruchu jest zapisywany w Widoku. Jeżeli po przywróceniu widoku, lub przy zadaniu tryb automatyczny przestaje działać należy

- wyłączyć zadanie
- uruchomić widok, po użyciu którego tryb automatyczny przestaje działać,
- przestawić wybrane/wszystkie strumienie w tryb automatyczny z żądanym czasem,
- nadpisać widok aktualnym

Po takiej operacji zarówno widok, jak i zadanie powinno działać poprawnie.

Instant Replay (szybkie odtwarzanie) nie działa, nie widać ikony uruchamiającej funkcję.

Szybkie odtwarzanie pozwala na buforowanie materiału wideo lokalnie i na odtwarzanie go w oknie podglądu. Instant Replay musi być aktywowany w Ustawieniach Aplikacji w zakładce Wideo w sekcji Szybkie odtwarzanie. Aplikacja wymaga ponownego uruchomienia.

Co oznacza typ strumienia „Auto”?

Auto w tym przypadku oznacza, że strumień automatycznie zostanie zmieniony z extra na główny, jeżeli aplikacja wykryje, że rozmiar okna jest istotnie większy od rozdzielczości D1. W trybie auto niezależnie od wielkości okna wszystkie kanały urządzeń chmurowych są uruchamiane w strumieniu extra lub w strumieniu extra 2.

Jak szybko uzyskać strumień główny danego kanału na całym dostępnym obszarze?

Należy wykonać dwuklik na oknie wideo, które ma być powiększone. W efekcie aplikacja przejdzie do podziału pojedynczego. Jednocześnie, jeżeli strumień do tej pory nie był strumieniem głównym, zostanie on zmieniony na główny (na czas uruchamiania strumienia prezentowany jest strumień sprzed zmiany podziału). Ponowne wykonanie dwukliku przywróci sytuację sprzed zmiany podziału. Wymuszone nagrywanie nie zostaje przerwane przy dwukliku, jednak działa ono na strumieniu ekstra, więc ikona nie jest prezentowana.

Chmura P2P BCS – usuwanie wpisu z rejestratora

Jeśli użytkownik zechce powrócić do oryginalnej chmury ma taką możliwość. Wystarczy w programie narzędziowym wykonać operację. W tym celu należy postępować zgodnie z opisem w punkcie Program Narzędziowy -> Zmiana adresu P2P w rejestratorze niniejszej instrukcji z tym, że należy kliknąć „usuń chmurę BCS CCTV” w odpowiednim kroku.

Dodając kamerę jako typ wybrano rejestrator, czy to błąd?

Nie, jest to naturalne gdyż dostępne są kamery z dwoma obiektywami (np. termowizyjne). Zaznaczenie typu jako rejestrator umożliwia uruchomienie podglądu z obu kanałów kamery.

Co oznacza status w chmurze i status

Wartości te widnieją w ustawieniach Użytkowników chmury i prezentują:

– status w chmurze; określa czy urządzenie użytkownika ma połączenie z serwerem chmurowym i może być połączony lub rozłączony,

– status; określa stan połączenia aplikacji z urządzeniem i może być online lub offline.

Serie urządzeń i porty

Poniżej przedstawione są domyślne porty dla serii urządzeń:

– BCS Point IP 80

– BCS Point Analog 8000

– BCS Eco/Line/Pro SDK 37777

– BCS Eco/Line/Pro http 80

Nie zaleca się stosowania protokołu http ze względu na ograniczenia w niektórych funkcjach aplikacji i obsługi urządzeń.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

BCS MANAGER

Specyfikacja:

Wersja aplikacji	Windows 10
Wspierane urządzenia	BCS Line, BCS Point, BCS View, BCS Basic, ONVIF, Dahua, HikVision
Konfiguracja urządzeń	Automatyczne wyszukiwanie, dodawanie, usuwanie, grupowanie, webservice,
Konfiguracja zaawansowana	Definiowanie kamer typu PTZ/Fisheye/LPR
Obsługiwane języki	Polski, rosyjski, angielski, czeski, litewski
Podgląd na żywo:	
Podział	Predefiniowany 1/4/8/9/16/25/36/64 lub podział własny
Ilość okien aplikacji	Bez limitu, odpinane z możliwością przeniesienia na dodatkowe ekrany
Funkcje	Widoki (w tym 15 ulubionych), pełny ekran, proporcje strumieni, tryb strumienia automatyczny, automatyczny tryb podglądu, lista kanałów, lista wejść/wyjść alarmowych, sterowanie PTZ/Fisheye,
Narzędzia podglądu	Odtwarzanie dźwięku z kanałów, rozmowa dwukierunkowa, snapshot, nagrywanie (.mkv), quickplay, zoom cyfrowy, odnajdywanie wyświetlanej kamery na liście kanałów, prezentacja reguł alarmowych IVS na strumieniu, przejście z kanału bezpośrednio do jego archiwum, pokaż/ukryj urządzenia offline
Logi	Systemowe/Akcje użytkownika/Zdarzenia , powiadomienia
Odtwarzanie:	
Podział	Predefiniowany 1/4/8/9/16/25/36/64 lub podział własny
Nagrania	Zdalne z rejestratorów i lokalne zrealizowane przez aplikację
Funkcje	Odtwarzanie synchroniczne wielu kanałów, zmienna prędkość odtwarzania ¼x do 4x (32x dla lokalnych), odtwarzanie w trybie fisheye, linia czasu/lista plików, kalendarz, lista kanałów, filtr typu nagrań, panel sterowania Fisheye, Zabezpieczanie wycinków nagrań,
Pobieranie	Zdalne nagrania w formacie pliku zgodnym z formatem rejestratora, zabezpieczanie nagrań lokalnych przed nadpisaniem, harmonogram pobierania
E-mapa	
Warstwy	Interaktywna mapa świata, tworzenie obiektów(warstw)
Format obrazów	.png, .jpg, .bmp
Funkcje	Ikony kamer compact/PTZ/fisheye, rotacja i skala ikony kamery, nazwy własne warstw i kamer, sygnalizacja zdarzeń
Trasy i zadania	
Sekwencje	Złożone z widoków
Zadania	Złożone z sekwencji
Funkcje	Obsługa wielu monitorów, tryb pełnoekranowy
Reguły alarmów	
Źródło alarmów	Detekcja ruchu, zasłonięcie kamery, utrata sygnału z kamery, IVS, Dysk pełny, błąd dysku, wejście alarmowe
Reakcja na źródło alarmu	Pokazanie obrazu, nagranie obrazu, wykonanie zdjęć, wywołanie presetu (PTZ), wyświetlenie i/lub aktywacja wyjścia alarmowego, wyświetlenie własnej grafiki i dźwięku, powiadomienia e-mailem
Funkcje	Terminarz, narzędzia podglądu dla wywołanych obrazów, znacznik czasu dla zarejestrowanych zdarzeń, sterowanie wyjściami alarmowymi. Okno reakcji zawsze na wierzchu, modyfikowalna wielkość i układ okna
Funkcje aplikacji	
Ustawienia	Czas quickplay, limit FPS, rozmiar bufora wideo, foldery zapisu wideo/zdjęcia/pobrane/eksport, obsługa klawiatury sieciowej P-KN, integracja z urządzeniami w chmurze (BCS P2P), Stróż, powiadomienia,
Użytkownicy	Wbudowane konto administratora, konta użytkowników z możliwością definiowania dostępu do zasobów aplikacji i poszczególnych kanałów urządzenia
Program narzędziowy	Wyszukiwanie urządzeń, zmiana adresacji IP, zmiana serwera P2P, kalkulator dysku
Moduły Opcjonalne	Monitorowanie pojazdów, obsługa stanowisk magazynu, Napisy (POS)
PC-NVR	
Lokalne archiwum	Podtrzymanie strumieni, nagrywanie strumienia głównego i/lub dodatkowego, oznaczanie zdarzeń alarmowych
Zdjęcia w tle	Wykonywanie zdjęcia lub sekwencji zdjęć, harmonogram
Pobieranie masowe	Kopia nagrań jednorazowo lub cyklicznie, harmonogram
Napisy	
POS	Definiowanie źródła napisów i konfiguracja wyświetlania, Definiowanie słów kluczowych z uruchomieniem wyjścia alarmowego i/lub dźwięku, wyszukiwanie napisów, wyświetlenie nagrań
Wymagania systemowe* na przykładach:	
P-NVR0401-4K 4x IPC P-212R3-E-II	CPU: minimum szósta generacja 2,5 GHz, RAM: 8GB, HDD: 500 MB (dla aplikacji)
NVR1602-4K-III 16x IPC TIP3200IR-E-IV	CPU: minimum szósta generacja 3,2 GHz, RAM: 8GB, HDD: 500 MB

* Podane wymagania systemowe nie uwzględniają wykorzystania zasobów przez moduł PC-NVR. Dla tego modułu należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:
Dla CPU i RAM: ilość kanałów z włączoną funkcją podtrzymywania i nagrywania strumieni
Dla HDD: czas przechowywania nagrań przed ich nadpisaniem.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Copyright © NSS Sp. z o.o.

Żadne powielanie tego podręcznika, w całości lub w części
(z wyjątkiem krótkich cytatów w krytycznych artykułach lub recenzjach),
nie może być dokonane bez pisemnej zgody NSS Sp. z o.o.

NSS Sp. z o.o.
ul. Modularna 11 (hala IV)
02-238 Warszawa

Copyright © NSS Sp. z o.o.